

COMPUTER

A 061179

***mal
menschlich***

<i>Augen auf!</i> Computer in und um uns	Menschencomputerprogramme 7 - Alltagscomputer 8 Computer fächerübergreifend 9 - Fälle zum Mitdenken 9 - Computerschiile (Cartoon) 11
<i>Hilfe!</i> Vom Werkzeug zum Denkzeug	Handarbeit, Werkzeug, Automatik 13 - Information verringert Unsicherheit 14 - Immergleiches läuft von selbst 14 - Automatische Informationsverarbeitung in der Natur 15 - Volkszählung mit Lochkarte 16 - Daten oder Informationen? 18 - Rettungsboot in Informationsfluten 18 - EVA überall 20 - Werkzeug gegen menschliche Schwächen 22 - Da macht er schlapp 24
<i>Zu Befehl!</i> Vom Problem zum Programm	Tierisch klar / menschlich verspielt 27 - Ungenau und Mehrdeutiges 28 - Inhalt und Form 28 - Sitz! 29 Binär, dezimal, banal 29 - Wieder mal zählen lernen 30 - Information ist messbar 31 - So rechnet der Computer 32 - Bit und Byte 32 - Digital 34 - Fingercomputer 34 Technisch gesehen ... 35 Additionswerk 37 - Buchstaben im Binärcode 38 - dezimal-Morse-ASCII 39 - Bilder im Binärcode 40 - Klänge binär 41 - Programmiersprachen 41 - Stilübung in Basic, Logo, Pascal 43
<i>Wie sag ich's meinem Computer?</i> Zwischen Deutsch und 01	Programmieren ist skizzieren 45 - PAP 46 - Lösungswege grafisch vorgeplant 48 - Flussdiagramm und Struktogramm 48 - Symbole 49 - Reis kochen 50 - Folge, Verzweigung, Schleife 51 - Montagmorgenstund 52 - Lügen 53 - Bergmuffel 54 - Hexerei? 55
<i>Zur Sache</i> Programmieren in Basic	Leichten Gepäcks ins ferne Land 58 - Mit Basic können Sie rechnen 60 - Malnehme-Programme 60 f PRINT, RUN, INPUT, LIST, NEW, CLS, Zeilennummer, REM, ERROR 60 f - ändern, ersetzen, löschen 62 f - Aufzins-Programme 64 f - $A=A+B$, "", FOR-NEXT, IF-THEN, GOTO 64 f - Notenschnitt-Programme, Testfragen 86 - Buchhaltungs-Programme 69 f \$, LPRINT, LLIST, USING, TAB, LEN, DATE\$ 69 f ABC-Sortier-Programme 71 f - $A(N)$, DIM, STEP-1 71 f Schleifenschachtelung 72 - Aufgaben zum Anbeissen 73 - Basic-Kartenspiel 75 - Computerkrimis 78 f
<i>Köpfchen hinter Knöpfchen</i> Was im Computer drinsteckt	Hard- und Software 88 - Urprogramm und Betriebssystem 88 - Hallo Drucker, hier Computer! 89 - CPU, ROM, RAM 90 - Schnittstellen Mensch-Maschine 91 Aussenspeicher 93 - Disketten 94 - Computertypen 96 - Vernetzung 97 - Computer zuhause 98 - Techno-Frust: Tips gegen Service-Aerger 100
<i>Hokus Pokus Abakus</i> Etwas Geschichte	Laute, Sprache, Zahlen 103 - Rechner, Binärsystem, Lochkarte 104 - Boole, Halbleiter, Kriegstauglichkeit 105 - Massenproduktion, Verkleinerung, Vernetzung 106-Uebersicht107
<i>Sozio-Oeko-Polit-Bombe</i> Computer hinterfragt	Datenschutz 109 - Gesetz 110 - Brettspiel 112 - Fit trotz Bits 114 - Computer als Arbeitsplatz und Jobkiller 115 - Ein Kenner und Ketzer packt aus: Joseph Weizenbaum 116
<i>Kunst- und Miststücke</i> Computer auf Abwegen	Zahlenrate-Spiel 119 - Zündholzspiel Marienbad 120 Menschenroboter 122 - Musiccomputer 124 - Prälu- dienautomat 125 - Papiercomputer 126 - Schulzen- maschine 126 - Künstliche Intelligenz 128 - Lernen- des Silbentrenn-Programm 129