

Barrie Sherman • Phil Judkins

VIRTUELLE REALITÄT

Computer kreieren synthetische Welten.
Eine Technologie, die unsere Gesellschaft
radikal verändern wird

Deutsch von
Udo Rentiert und
Waltraud Götting

Scherz

00U-OB-06

Inhalt

TEIL I

Die Vergangenheit und die Zukunft	7
1 Eine neue Technologie wird vorgestellt	11
2 Wie wir dahin kamen, wo wir heute stehen	25
3 An vorderster Front der Technologie	36
4 Entwicklungen für morgen-schon heute	53

TEIL II

Was es heute bereits gibt - Vorboten der Zukunft	75
5 VR-Industrie und Konsumartikel	75
6 Industrie und Handel	88
7 Schulbildung, Ausbildung, Medizin und Kriegsführung	106
8 Kunst und Unterhaltung	125
9 Das Wesen der Virtuellen Realität	138

TEIL III

Ausblicke ins Paradies oder Höllenvisionen?	145
10 Kann es eine andere Realität geben?	145

11 Der Hintergrund der Zukunft	154
12 Die VR-Industrie, die Mafia, VRAI-Systeme und Viren	163
13 Arbeitsplätze und Spielplätze	177
14 Eine neue Welt für Frauen	193
15 Moral, Gesellschaft und Religion	201
16 Ausstieg, Therapie, Traum-oder Sucht?	216
17 Macht, Politik und Wirtschaft	231
18 Entscheidungen	244
Personen- und Sachregister	253