

PLASTWARE

Das Spiel der Spiegel

Adrian W. Fröhlich



Inhalt

Teil I - Das Problem wird umrissen

Philosophischer Versuch.

1. Die scheinbare Objektivität	9
2. Das unmögliche Subjekt	12
3. Der Konstruktionsfehler	17
4. Voreilige Instrumentalisierungen	19
5. Die dialektische Grenze	24
6. Ein Arrangement	27

Die Geschichte des Steuermanns. 29

Teil II - Eine Lösung wird skizziert

Das «kleine» Spiel 49

1. Ein elektromechanisches Modell	49
2. Einige Grundregeln	53
3. Der funktionelle Aufbau des Ergons	56
4. Ergontypen und Clusters	70
5. Konditionierung in PWS	75
6. Grundzüge der Ergonetik	80
7. Entwurf einer Ergonogenese	88
8. Über offene und geschlossene Circuits	96
9. Die Welt der Shunts: ein Labyrinth	105

Zwischenspiel 119

Ausblick auf ein «grosses» Spiel 123

Nachwort 133