

Stefan Münz / Wolfgang Nefzger

HTML 4.0

Referenz

HTML 4.0 - JavaScript - DHTML - Perl

Mit 251 Abbildungen

Franzis

Inhaltsverzeichnis

Teil 1	15
Internet, WWW und HTML	17
1.1	Entstehung des Internet.....17
1.1.1	DasARPA-Net.....17
1.1.2	Wissenschaftliche Einrichtungen.....17
1.1.3	Das Netz der Netze.....18
1.2	Wichtige Standards im Internet.....19
1.2.1	Das TCP/IP-Protokoll.....19
1.2.2	IP-Adressierung.....20
1.2.3	Client-Server-Technologie.....21
1.2.4	DNS - Domain Name Service.....22
1.2.5	Routing und Gateways.....23
1.2.6	Selbstorganisation im Internet.....24
1.3	Dienste im Internet.....25
1.3.1	E-Mail.....25
1.3.2	Telnet.....26
1.3.3	File Transfer Protocol (FTP).....27
1.3.4	Gopher.....27
1.3.5	Chat (IRC).....28
1.3.6	Newsgroups (News).....28
1.3.7	World Wide Web (WWW).....29
1.3.8	Entstehung des World Wide Web.....30
1.4	Eigenschaften von HTML.....31
1.4.1	Elemente auszeichnen.....31
1.4.2	Vernetzung herstellen.....32
1.4.3	Software-unabhängiger Klartext.....33
1.4.4	Universelle Einsetzbarkeit.....34
1.4.5	HTML-Versionen.....34
1.5	Persönliche Bemerkungen.....36
1.5.1	HTML ist Hypertext.....36
1.5.2	Das Logische, das Physische und das Dynamische.....38
1.5.3	Web-Know-how und Karriere.....40
1.5.4	Offene Standardformate gegen Firmenformate.....42

2	Erweiterungen und Ergänzungen zu HTML	45
2.1	Cascading Style-Sheets (CSS)	45
2.2	JavaScript - eine Programmiersprache für WWW-Seiten	46
2.3	CGI: Common Gateway Interface	46
2.3.1	Öffentliche CGI-Dienste	48
2.3.2	Hilfen und CGI-Scripts im WWW	49
2.4	Java	49
2.5	ActiveX	51
2.6	VRML - Virtual Reality Modeling Language	52
2.7	XML - Extensible Markup Language	54
2.8	Plugins - Browser-Erweiterungen	56
3	HTML - die Grundlagen	57
3.1	Allgemeine Regeln für HTML	57
3.1.1	Tags (Steuerbefehle in HTML)	57
3.1.2	Grundgerüst einer HTML-Datei	59
3.1.3	Regeln beim Editieren von HTML	60
3.1.4	Farben definieren in HTML	61
3.1.5	Credits	67
3.1.6	Konventionen für Dateinamen	68
3.1.7	Informationsverteilung und Dateiorganisation	69
3.1.8	Guter HTML-Stil	70
3.2	Verweise: Aufbau und Allgemeines	74
3.2.1	Schema für Verweise in HTML	75
3.2.2	Verweise auf andere WWW-Adressen	76
3.2.3	Weitere Möglichkeiten	77
3.3	Umgang mit blinden Tabellen	77
3.3.1	Mehrspaltigkeit	77
3.3.2	Text und Grafik	79
3.3.3	Seitenränder erzwingen	80
3.3.4	Farbflächen	81
3.3.5	Tabellen und nicht-visuelle Medien	82
3.4	Frame-Sets und Frames definieren	82
3.4.1	Grundgerüst einer HTML-Datei mit Frame-Sets	83
3.4.2	Tips zum Umgang mit Frames	84
3.4.3	Unfaire Schaufenster-Effekte	85
3.5	Multimedia-Daten als Objekt einbinden	86
3.5.1	Objekte in HTML	86
3.5.2	MIME-Typen für Dateiformate	87
3.6	Formulare	89
3.6.1	Formulare verarbeiten	90
3.6.2	Formulare und CGI	91

3.7	Universalattribute.....	91
3.8	Event-Handler.....	94
3.9	Meta-Angaben für Suchdienste und Browser.....	98

CSS-Style-Sheets.....101

4.1	Sinn und Zweck von Style-Sheets.....	101
4.2	Style-Sheets definieren.....	102
4.2.1	Style-Sheets in HTML einbinden.....	103
4.2.2	Zentrale Formate definieren.....	108
4.2.3	Schnellformatierung im Text.....	116
4.2.4	Maßeinheiten, Farbangaben, feste Angaben für Style-Sheets.....	119
4.3	Style-Sheet-Angaben.....	122
4.3.1	Schriftformatierung.....	122
4.3.2	Abstände, Ränder, Ausrichtung.....	122
4.3.3	Rahmen und Innenabstände.....	123
4.3.4	Hintergrundfarben und -bilder.....	124
4.3.5	Listen und Tabellen.....	124
4.3.6	Pseudo-Formate.....	124
4.3.7	Elemente positionieren.....	125
4.3.8	Mehrspaltiger Textfluß.....	125
4.3.9	Seitenlayout und Seitenumbruch.....	126
4.3.10	Sound-Kontrolle für Sprachausgabe.....	126
4.3.11	Cursor und Microsoft-Spezialfilter.....	127

JavaScript - die Programmiersprache.....129

5.1	JavaScript in HTML.....	129
5.2	JavaScript-Sprachelemente.....	134
5.2.1	Allgemeine Notationsregeln.....	135
5.2.2	Variablen und Werte.....	138
5.2.3	Objekte, Eigenschaften und Methoden.....	140
5.2.4	Funktionen.....	148
5.2.5	Steuerzeichen und besondere Notationen.....	153
5.2.6	Operatoren.....	154
5.2.7	Bedingte Anweisungen (if-else/switch).....	158
5.2.8	Schleifen (while/for/do-while).....	161
5.2.9	Reservierte Wörter.....	166
5.2.10	Event-Handler.....	167
5.3	Anwendungsbeispiele für JavaScript.....	182
5.3.1	i 20 ' 130 ^w e' Frames gleichzeitig ändern.....	182
5.3.2	j^Q 113g Seitenanzeige in Frames verhindern.....	186
5.3.3	Jj 11 fj) Taschenrechner.....	187

5_3_4	Ho Ü! Monatskalender.....	192
5.3.5	20 jfo Persönliche Seitenbesuche zählen mit Cookies.....	198
5.3.6	j^J }f Formulareingaben überprüfen.....	202
5_3_7	?o i fo Dynamische grafische Buttons.....	205
5.3.8	20 1130 ! Aufenthaltsdauer auf Web-Seite anzeigen.....	209
5.3.9	U^I ^ Auswahlliste als Verweisliste.....	211
6	Dynamisches HTML.....	217
6.1	Allgemeines zu Dynamischem HTML.....	217
6.1.1	Das »Dynamische« an Dynamischem HTML.....	217
6.1.2	Das Document Object Model (DOM).....	218
6.1.3	Microsoft, Netscape und das W3-Konsortium.....	219
6.1.4	Informationen zu »DHTML« im WWW.....	219
6.2	Dynamischer Zugriff auf HTML-Elemente (Microsoft).....	220
6.3	Datenanbindung (Microsoft).....	233
6.4	Dynamische Filter (Microsoft).....	253
6.5	JSSS-JavaScript-Style-Sheets (Netscape).....	265
6.6	Dynamisches Positionieren (Netscape).....	272
6.7	Lösungen für die Praxis.....	294
6.7.1	Datums-/Uhrzeitanzeige.....	294
6.7.2	Verschiebbare Seitenelemente.....	297
6.7.3	Bilderbuch zum Umblättern.....	304
7	Grundwissen Grafik.....	309
7.1	WWW-gerechte Grafiken.....	309
7.1.1	Das GIF-Format.....	309
7.1.2	Das JPEG-Format.....	310
7.1.3	Das PNG-Format.....	310
7.1.4	Pixel und Vektoren.....	311
7.2	Farbtiefen und Farbpaletten.....	312
7.2.1	Farbmodelle.....	312
7.2.2	Farbpaletten.....	313
7.3	Typische Grafiksarten für WWW-Seiten.....	315
7.3.1	Buttons (Schaltflächen).....	315
7.3.2	Dots (Auflistungspunkte).....	316
7.3.3	Bars (Trennleisten).....	316
7.3.4	Wallpapers (Hintergrundbilder).....	317
7.3.5	Symbole (Textergänzung oder Textersatz).....	317
7.3.6	Cliparts (Illustrationen).....	318
7.3.7	Thumbnails (Vorschau-Grafiken).....	318

7.3.8	Grafiksammlungen im WWW.....	319
7.4	Animierte GIF-Grafiken.....	319
7.4.1	Diashow-Effekte durch animierte GIF-Grafiken.....	320
7.4.2	Daumenkino-Effekte durch animierte GIF-Grafiken.....	322
7.4.3	Vorgehensweise beim Erstellen animierter GIF-Grafiken.....	322
7.5	Grafiken mit transparentem Hintergrund.....	323
7.6	Anti-Aliasing als Mittel für professionelle Grafiken.....	323
8	Internationalisierung.....	325
8.1	Computer und geschriebene Sprache.....	325
8.1.1	Bits, Bytes und Zeichensätze.....	325
8.1.2	Beispiel für Zeichensätze.....	326
8.1.3	Die Grenzen von Bytes und Zeichensätzen sprengen.....	327
8.1.4	Die Bedeutung der Schriftarten.....	327
8.1.5	Schriftkulturen mit anderer Schreibrichtung.....	328
8.2	Zeichensätze - iso-8859-Familie und andere.....	328
8.2.1	Die iso-8859-Zeichensätze.....	328
8.2.2	Liste der iso-8859-Zeichensätze.....	330
8.2.3	Andere Zeichensätze.....	334
8.3	Das Unicode-System.....	335
8.3.1	Die Unicode-Zeichen.....	336
8.4	Zeichensätze und Unicodes in HTML verwenden.....	338
8.5	Benannte Zeichen in HTML.....	339
8.6	Downloadbare Schriftarten.....	347
	Teil II - Referenz.....	353
1	HTML-Kurzreferenz.....	355
2	HTML-Tags alphabetisch.....	379
3	Style-Sheet-Angaben alphabetisch.....	585
4	JavaScript - die Objektreferenz.....	667
4.1	Hinweise zur JavaScript-Objektreferenz.....	668
4.1.1	Beschriebene Objekte.....	668
4.1.2	JavaScript-Objektreferenz verwenden.....	668
4.2	window.....	669
4.3	frames.....	695
4.4	document.....	697
4.5	all.....	708
4.6	style.....	725

4.7	anchors.....	730
4.8	applets.....	731
4.9	forms.....	733
4.10	elements.....	740
4.11	options.....	749
4.12	images.....	756
4.13	layers.....	762
4.14	links.....	780
4.15	event.....	781
4.16	history.....	789
4.17	location.....	790
4.18	Array.....	795
4.19	Boolean.....	802
4.20	Date.....	803
4.21	Function.....	815
4.22	Math.....	818
4.23	navigator.....	824
4.24	mimeTypes.....	830
4.25	plugins.....	833
4.26	Number.....	836
4.27	RegExp.....	839
4.28	screen.....	843
4.29	string.....	846
4.30	Objektunabhängige Funktionen.....	859
A	Die CD-ROM.....	865
A.1	So funktioniert die CD-ROM.....	865
A.2	Das Buch als HTML-Dokument.....	865
A.3	HTML-Editoren.....	866
A.4	Clipart und Hintergrundmuster.....	866
	Stichwortverzeichnis.....	869