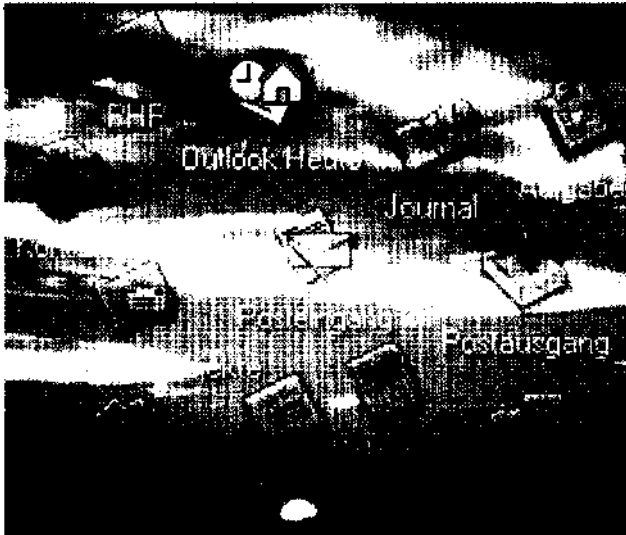


j Ignatz Schels

Jetzt lerne ich **Outlook 2000**

programmieren und automatisieren



Markt+Technik Verlag

OOM OM.0-MM

Übersicht

	Vorwort	17	
1	Grundlagen	23	
2	Automatisiertes Arbeiten mit Ordnern	29	
3	Formulare	49	
4	VB-Skripts programmieren	101	
5	Das VBA-Prinzip	115	
6	Der VBA-Editor	145	
7	Programmiertechniken	181	
8	UserForms	221	
9	Das Outlook-Objektmodell	259	
10	Mails und News	295	
11	Termine und Aufgaben	307	
12	Kontakte und Verteilerlisten	327	
13	Digital Dashboards	343	
	Anhang A: Rechenfunktionen	369	
	Anhang B: Quellen	373	
	Anhang C: Lösungen zu den Fragen	375	
	Anhang D: Die CD-ROM zum Buch	385	
	Stichwortverzeichnis	387	



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	17
1 Grundlagen	23
1.1 Die Outlook-Versionen	23
1.2 Outlook anpassen oder programmieren?	24
1.2.1 Formulare	24
1.2.2 VBA-Makros	25
1.3 Auf komplette Installation achten!	26
1.3.1 Die Hilfedateien	27
1.4 Fragen	28
2 Automatisiertes Arbeiten mit Ordnern	29
2.1 Was sind Ordner?	29
2.2 Öffentliche und persönliche Ordner	30
2.3 Die persönlichen Ordner	31
2.3.1 Outlook Heute	31
2.4 Outlook-Leiste und Ordneransicht	33
2.4.1 Outlook-Leiste anpassen	34
2.4.2 Gruppen anpassen und ändern	34
2.4.3 Feldauswahl für Spalten ändern	35
2.4.4 Gruppieren	36
2.4.5 Ansichten definieren oder anpassen	37
2.4.6 Benutzerdefinierte Felder	39
2.5 Praxisbeispiel »Lieferanten«	42
2.5.1 Eine neue Ordnerdatei	42
2.5.2 Ein neuer Ordner für Firmenadressen	43
2.5.3 Ansichten und neue Felder	44
2.5.4 Elemente erstellen	45
2.5.5 Gefilterte Ansichten	47
2.6 Fragen	48



I Inhaltsverzeichnis

3	Formulare	49
3.1	Formulartypen	49
3.1.1	Das Formular Nachrichten	49
3.1.2	Das Formular Bereitstellen	50
3.1.3	Das Formular Office-Dokument	50
3.1.4	Vordefinierte Formulare	51
3.2	So funktionieren Formulare	51
3.2.1	Das Element	51
3.2.2	Was wird wo gespeichert?	51
3.2.3	Formulardefinition im Element speichern	52
3.2.4	Die Nachrichtenklasse	53
3.3	Formulare aufrufen und ändern	54
3.3.1	Standard-Formulare benutzen	55
3.3.2	Formular entwerfen aus dem Outlook-Fenster	55
3.3.3	Formular entwerfen aus dem Ordner	56
3.4	Formulargestaltung	57
3.4.1	Die Entwicklungsumgebung	57
3.4.2	Seiten	59
3.4.3	Mit Raster arbeiten	61
3.4.4	Steuerelemente	61
3.4.5	Elementbenennung und Aktivierreihenfolge	70
3.4.6	Startwerte für Felder festlegen	71
3.4.7	Gültigkeitsprüfung für Felder festlegen	72
3.4.8	Die Steuerelemente-Toolbox	73
3.4.9	Arbeiten mit Toolbox-Steuerelementen	75
3.4.10	Praxisbeispiel: ein Urlaubsantrag	88
3.5	Formular speichern und veröffentlichen	92
3.5.1	Sicherungskopie erstellen	92
3.5.2	Formular veröffentlichen	93
3.5.3	Die Formularbibliotheken	95
3.5.4	Formular aus der Formularbibliothek löschen	95
3.5.5	Das Standardformular des Ordners festlegen	95
3.6	Spezial-Formulartypen	96
3.6.1	Ein Antwortformular mit Abstimmungsschaltflächen	96
3.6.2	Antwortaktionen	98
3.7	Fragen	100

4	VB-Skripts programmieren	101
4.1	Der Unterschied zwischen VB, VBA und VB-Skripts	101
4.1.1	VB-Skript	102
4.1.2	VBA	103
4.1.3	Visual Basic	104
4.2	VB-Skripts programmieren	105
4.2.1	Die Menüs im Skript-Editor	105
4.2.2	Der Ereignishandler	106
4.2.3	Ereignisse verhindern	109
4.2.4	Die Virus-Warnung	109
4.2.5	Weiter mit dem Skript-Editor?	110
4.2.6	Der Objektbrowser	111
4.3	Fragen	113
5	Das VBA-Prinzip	115
5.1	Der Algorithmus	116
5.2	Wie lernt man Programmieren?	116
5.3	Variablen	117
5.3.1	Variablennamen	118
5.3.2	Variablen dimensionieren	119
5.3.3	Datentypen	120
5.4	Konstanten	122
5.5	Zuweisungen	123
5.6	Berechnungen und Ausdrücke	124
5.7	Funktionen	125
5.8	Zeichenketten	126
5.8.1	Zeichenketten verknüpfen	127
5.9	Anweisungen	127
5.9.1	Oberflächenaktionen	128
5.9.2	Datenbefehle	128
5.9.3	Programmablauf	128
5.10	Kontrollstrukturen	129
5.11	Entscheidungen	130
5.12	Mehrfachentscheidungen	131
5.13	Der Goto-Sprung	132
5.14	Schleifen	133
5.14.1	Zählschleifen	133
5.14.2	Bedingungsschleifen	135
5.14.3	Schleifenabbruch - gewollt und ungewollt	136

5.15	Ein-und Ausgaben	137
5.15.1	Eingaben über InputBox	138
5.15.2	Eingaben über UserForms	139
5.15.3	Ausgaben über MsgBox	140
5.16	DerWith-Befehl	143
5.17	Fragen	143
6	Der VBA-Editor	145
6.1	Den VBA-Editor aufrufen	146
6.2	Die Oberfläche	147
6.2.1	Fenster verankern	148
6.2.2	Symbolleisten	149
6.2.3	Menüs	150
6.2.4	Menüs anpassen	151
6.2.5	Symbolleisten anpassen	152
6.3	Der Projekt-Explorer	154
6.3.1	Das Outlook-Projekt	155
6.3.2	Eigenschaften des Projekts	156
6.3.3	Projekt schützen	157
6.3.4	DieseOutlookSitzung	158
6.4	Das Eigenschaftenfenster	159
6.4.1	Eigenschaften nach Kategorien	159
6.4.2	Eigenschaften ändern	160
6.5	Ein-/Ausgabetest im Direktfenster	161
6.6	Das Überwachungsfenster	163
6.7	Das Lokalfenster	165
6.8	Debugging-Hilfe Quick-Info	166
6.9	Haltepunkte	167
6.9.1	Haltepunkte setzen	167
6.9.2	Haltepunkte löschen	168
6.10	Die Makroblätter: Module	168
6.10.1	Ein neues Modul	169
6.10.2	Makros im Modul suchen	169
6.10.3	Module löschen	170
6.10.4	Makros exportieren und importieren	170
6.11	Eingabehilfen und Schreibweisen	171
6.11.1	Leerzeichen	171
6.12	Optionen	173

6.13	Verweise	177
6.13.1	Prioritäten	178
6.13.2	Verweis hinzufügen	179
6.14	Fragen	179
7	Programmiertechniken	181
7.1	Makros schreiben und ausführen	181
7.1.1	Ein Beispielmakro	181
7.2	Makros testen, Fehler suchen	187
7.2.1	Makros kompilieren	188
7.2.2	Der Syntaxfehler	188
7.2.3	Die Fehlermeldung	189
7.2.4	Der Unterbrechungsmodus (Einzelschritt)	190
7.2.5	Arbeiten im Testmodus	191
7.3	Fehler auffangen mit On Error	192
7.3.1	On Error-Varianten	193
7.3.2	Die Fehlerumleitung	194
7.3.3	Das Objekt Err	197
7.3.4	Resume	198
7.4	Makroaufrufe in die Oberfläche einbauen	199
7.4.1	DasMakromenü	200
7.4.2	Makroaufrufe in Menüs und Symbolleisten	200
7.5	Prozeduren und Funktionen	203
7.5.1	Neue Makros über Einfügen	203
7.5.2	Prozeduraufruf und Unterprogramme	204
7.5.3	Unterprogramme oder Funktionen?	206
7.5.4	Ereignisprozeduren	206
7.6	Funktionsprozeduren	212
7.6.1	Die Syntax	213
7.6.2	Argumentübergabe an Funktionen	214
7.7	Fragen	220
8	UserForms	221
8.1	Formulare und UserForms	222
8.1.1	Der Unterschied	223
8.2	Was sind UserForms?	224
8.3	Die erste UserForm	225
8.3.1	Eine seriöse Aufgabe	225
8.4	UserForm erstellen	226
8.4.1	Titel eingeben	227

8.4.2	Weitere Eigenschaften der UserForm	228
8.4.3	UserForm starten	228
8.4.4	Voreinstellungen	229
8.5	Die Werkzeugsammlung	229
8.5.1	Steuerelemente zeichnen	232
8.5.2	Steuerelemente richtig benennen	233
8.5.3	Weitere Steuerelemente zeichnen	234
8.6	Steuerelemente anordnen	235
8.6.1	Bündig ausrichten	236
8.6.2	Weitere Formatierungen	237
8.7	Ereignissteuerung in UserForms	238
8.7.1	Ereignisse und Ereignisprozeduren	238
8.7.2	Ereignisse programmieren	239
8.7.3	Anzeige Code und Objekt	240
8.7.4	Die Ereignisliste	240
8.7.5	Schaltflächenereignisse	240
8.7.6	Listenelement füllen	243
8.7.7	Voreinstellungen für alle Elemente	249
8.8	Die UserForm auslesen	250
8.8.1	Elemente steuern andere Elemente	250
8.9	Daten aus der UserForm übergeben	253
8.9.1	Neue Nachricht mit OK	253
8.10	UserForm aufrufen	256
8.10.1	Eine Aufrufprozedur	256
8.11	Gute Ratschläge	256
8.12	Fragen	258
9	Das Outlook-Objektmodell	259
9.1	Was ist ein Objekt?	259
9.2	Eigenschaften	260
9.3	Methoden	261
9.4	Vom Hausobjekt zu Outlook	262
9.4.1	Wo sind die Objekte?	263
9.4.2	Das grafische Objektmodell	264
9.4.3	Die wichtigsten Outlook-Objekte	265
9.5	Das Application-Objekt	266
9.5.1	Frühe Bindung und späte Bindung	267
9.5.2	Die Eigenschaften des Application-Objekts	268

9.5.3	Programmieren mit Eigenschaften des Application-Objekts	269
9.5.4	Die Methoden des Objekts Application	270
9.5.5	Programmieren mit Methoden des Application-Objekts	270
9.6	Das Explorer-Objekt	272
9.6.1	Die Eigenschaften des Explorer-Objekts	274
9.6.2	Die Methoden des Explorer-Objekts	275
9.6.3	Praxisbeispiele	275
9.7	Das Inspector-Objekt	276
9.7.1	Die ActiveInspector-Methode	277
9.7.2	Die GetInspector-Methode	278
9.7.3	Die Eigenschaften des Inspector-Objekts	279
9.7.4	Die Methoden des Inspector-Objekts	280
9.8	Das Objekt NameSpace	280
9.8.1	Die Eigenschaften des NameSpace-Objekts	281
9.8.2	Die Methoden des NameSpace-Objekts	281
9.8.3	Beispiel: Exchange-Server-Anmeldung	282
9.9	Programmieren mit Ordnern	283
9.9.1	Die Standardordner	283
9.9.2	Konstanten für die Standardordner	285
9.9.3	Gemeinsam genutzte Ordner	285
9.9.4	Benutzerdefinierte Ordner	286
9.9.5	Die Eigenschaften des MAPI-Ordners	287
9.9.6	Die Methoden des MAPI-Ordners	288
9.9.7	Die Elemente (Items) eines Ordners	288
9.10	Programmieren mit Adressbüchern	290
9.10.1	Das Listenobjekt AddressListsO	291
9.10.2	Adresseinträge	292
9.11	Fragen	293
10	Mails und News	295
10.1	Das MailItem-Objekt	295
10.1.1	Eine Nachricht senden	296
10.1.2	Nachricht in den Postausgang schicken	297
10.1.3	Anhänge	297
10.1.4	Beispiel: Anhänge per UserForm	298
10.2	MailItem und PostItem	301
10.3	Eigenschaften und Methoden	301
10.3.1	Eigenschaften	302
10.3.2	Methoden des MailItem	305

10.4	Ereignisse	306
10.5	Fragen	306
11	Termine und Aufgaben	307
11.1	Die Outlook-Items für Termine und Aufgaben	308
11.2	Termine und Besprechungen	308
11.2.1	Ein neuer Termin	309
11.2.2	Beispiel: UserForm mit Kalender	310
11.2.3	Die Eigenschaften des AppointmentItem	313
11.2.4	Die Methoden des AppointmentItem	316
11.3	Das Objekt MeetingItem	317
11.3.1	Beispiel: Termin in Kalender einfügen	318
11.4	Aufgaben programmieren mit dem TaskItem-Objekt	318
11.5	Eigenschaften und Methoden des TaskItem	322
11.5.1	Eigenschaften	322
11.5.2	TaskItem-Methoden	325
11.6	Fragen	326
12	Kontakte und Verteilerlisten	327
12.1	Kontaktobjekte	327
12.2	Ein neuer Kontakt	328
12.3	Beispiel: Blitzinfo für Kontakte	329
12.3.1	Die UserForm	330
12.3.2	Die UserForm-Makros	331
12.3.3	Aufruf der UserForm im Outlook-Fenster	333
12.3.4	Die Feldnamen im Kontakte-Ordner	334
12.4	ContactItem-Eigenschaften und Methoden	335
12.4.1	Eigenschaften	336
12.4.2	Methoden	339
12.5	Nachrichtenklassen neu zuordnen	339
12.6	Fragen	342
13	Digital Dashboards	343
13.1	Der Informations-SuperGAU	343
13.2	Digital Dashboards - die Lösung?	344
13.2.1	Der Begriff	345
13.2.2	Die Voraussetzungen	346
13.3	Das Starter Kit	346
13.3.1	Erstes Dashboard im Starter Kit	347

13.4	Webseiten und Ordner	348
13.4.1	Persönliche Ordnerdatei und Ordner bereitstellen	348
13.4.2	Ordner mit Web-Seite verbinden	348
13.4.3	Beispiel: Dashboard Sportartikelfirma	350
13.4.4	Alternative: Web-Seite in Outlook Heute anzeigen	351
13.5	Links auf dem Dashboard	352
13.5.1	Links im Beispiel-Dashboard Sportartikel	353
13.5.2	Links in HTML kodieren	354
13.6	Nuggets	355
13.6.1	Outlook-Nuggets auf dem Beispieldashboard	356
13.6.2	Das Outlook View Control	357
13.7	Unternehmensdaten einfügen	360
13.7.1	Eine Excel-Tabelle auf dem Dashboard	360
13.8	Dashboards programmieren	363
13.8.1	Skripts in der Outlook Heute-Vorlage	363
13.8.2	Beispiel: Produktseite programmieren	364
13.9	Die Beispiel-Dashboards	366
13.10	Fragen	368
Anhang A: Rechenfunktionen		369
Anhang B: Quellen		373
Anhang C: Lösungen zu den Fragen		375
Anhang D: Die CD-ROM zum Buch		385
Stichwortverzeichnis		387