

Einführung in Perl für Win32-Systeme

*RandalL Schwanz,
Erik Olson & Tom Christiansen*

*Deutsche Übersetzung von
Peter Klicman*

O'REILLY™

Cambridge • Köln • Paris • Sebastopol • Tokyo

Inhalt

<i>Grußwort</i>	<i>xi</i>
<i>Grußwort zur vorliegenden Ausgabe</i>	<i>xv</i>
<i>Vorwort</i>	<i>xvii</i>
<i>1: Einführung</i>	<i>1</i>
Die Geschichte von Perl	1
Perl - wozu?	3
Verfügbarkeit	5
Support	8
Grundlegende Konzepte	10
Ein Streifzug durch Perl	13
Übungen	39
<i>2: Skalare Daten</i>	<i>41</i>
Was sind skalare Daten?	41
Zahlen	41
Strings	43
Skalare Operatoren	45
Skalare Variablen	51
Skalare Operatoren und Funktionen	51
<STDIN> als Skalarwert	56
Ausgabe mit print	56
Der Undefinierte Wert	57
Übungen	57

3: <i>Listen und Arrays</i>	59
Was sind Listen und Arrays?	59
Literale Darstellung	59
Variablen	60
Arrayoperatoren und -funktionen	61
Skalar- und Listenkontext	66
<STDIN> als Array	67
Variableninterpolation von Arrays	67
Übungen	68
4: <i>Kontrollstrukturen</i>	69
Anweisungsblöcke	69
Die if/unless-Anweisung	70
Die while/until-Anweisung	72
Die do { } while/until-Anweisung	73
Die for-Anweisung	74
Die foreach-Anweisung	75
Übungen	76
5: <i>Hashes</i>	77
Was ist ein Hash?	77
Hashvariablen	78
Literale Darstellung eines Hashes	78
Hashfunktionen	79
Hash Slices	81
Übungen	82
6: <i>Grundlegende Ein-/Ausgabeoperationen</i>	83
Eingabe von STDIN	83
Eingabe über den Rhombus-Operator	84
Ausgabe an STDOUT	85
Übungen	87
7: <i>Reguläre Ausdrücke</i>	89
Konzepte regulärer Ausdrücke	89
Einfache Anwendungen regulärer Ausdrücke	89
Muster	91

Mehr zum Matching-Operator	98
Substitutionen	101
Die Funktionen split und join	102
Übungen	104
8: Funktionen	105
Definieren einer Benutzerfunktion	105
Aufruf einer Benutzerfunktion	106
Rückgabewerte	107
Argumente	108
Lokale Variablen in Funktionen	109
Halbprivate Variablen mit local	111
my()-Variablen auf Dateiebene	112
Übungen	113
9: Diverse Kontrollstrukturen	115
Die last-Anweisung	115
Die next-Anweisung	116
Die redo-Anweisung	117
Benannte Blöcke	118
Ausdrucksmodifikatoren	119
&&, und ?: als Kontrollstrukturen	120
Übungen	121
10: Dateihandles und Dateitests	123
Was ist ein Dateihandle?	123
Ein Dateihandle öffnen und schließen	123
Verwendung von Pfad- und Dateinamen	124
Ein kleiner Exkurs: die	126
Dateihandles verwenden	128
Dateitests	128
Die stat-Funktion	131
Übungen	132
11: Formate	133
Was ist ein Format?	133
Definition eines Formats	134
Aufruf eines Formats	136

Mehr über Platzhalter	.137
Das Seitenkopf-Format	.141
Standardwerte bei Formaten ändern	.142
Das FileHandle-Modul	.145
Übungen	.146
12: Zugriff auf Verzeichnisse	747
Bewegen im Verzeichnisbaum	.147
Globbing	.148
Verzeichnishandle	.150
Öffnen und Schließen eines Verzeichnishandles	.150
Ein Verzeichnishandle lesen	.151
Übungen	.152
13: Dateien und Verzeichnisse bearbeiten	153
Löschen einer Datei	.153
Umbenennen einer Datei	.154
Anlegen und Löschen von Verzeichnissen	.155
Zugriffsrechte ändern	.155
Ändern der Zeitstempel	.157
Übungen	.158
14: Prozeßverwaltung	159
Arbeiten mit System und exec	.159
Arbeiten mit Apostrophen	.161
Prozesse wie Dateihandles verwenden	.162
Zusammenfassung der Prozeßoperationen	.163
Win32: :Process	.164
Übungen	.165
15: Andere Datenumformungen	167
Nach Teilstrings suchen	.167
Extrahieren und Ersetzen von Teilstrings	.168
Daten formatieren mit sprintf()	.170
Sortieren für Fortgeschrittene	.170
Transliteration	.173
Übungen	.176

<i>16: Systeminformation</i>	777
Benutzer- und Maschineninformationen ermitteln	177
Packen und Entpacken binärer Daten	178
Netzwerkinformationen ermitteln	180
Die Registrierung	181
Öffnen und Lesen von Registrierungswerten	184
Registrierungswerte setzen	185
Übungen	187
<i>77: Arbeiten mit Datenbanken</i>	189
DBM-Datenbanken und DBM-Hashes	189
Öffnen und Schließen von DBM-Hashes	190
Arbeiten mit DBM-Hashes	191
Datenbanken fester Länge mit wahlfreiem Zugriff	191
Datenbanken variabler Länge (Textdatenbanken)	193
Win32-Datenbankschnittstellen	195
Übungen	195
<i>18: CGI-Programmierung</i>	797
Das Modul CGI.pm	198
Ihr CGI-Programm im Kontext	199
Das einfachste CGI-Programm	201
Parameterübergabe über CGI	202
Ein Gästebuch	211
Fehlersuche in CGI-Programmen	220
Perl und das Web: Über die CGI-Programmierung hinaus	221
Weiterführende Literatur	223
Übungen	223
<i>19: OLE-Automatisierung</i>	225
Einführung in die OLE-Automatisierung	225
Automatisierungsobjekte erzeugen	226
Automatisierungsobjekte verwenden	227
Varianten	231
Tips und Techniken	232
Übungen	233

Inhalt

<i>A: Lösungen zu den Übungen.</i>	235
<i>B: Bibliotheken und Module.</i>	259
<i>C: Netzwerk-Clients.</i>	275
<i>D: Nicht behandelte Themen.</i>	281
<i>Index.</i>	287