

**Roger-Pol  
Droit**

**Fünf Minuten Ewigkeit**

**101 philosophische  
Alltagsexperimente**

Aus dem Französischen von  
Hainer Kober

**Hoffmann und Campe**

# Inhalt

<b>Einleitung:</b>	Alltägliche Abenteuer	13
<i>hl</i>	Sich beim Namen nennen	16
2	Ein Wort seines Sinnes ent- leeren	19
	Vergeblich nach dem »Ich« suchen	22
	Die Welt zwanzig Minuten dauern lassen	26
	Die Sterne unten sehen	29
	Eine Landschaft wie eine zwei- dimensionale Leinwand sehen	31
	Etwas verlieren - und vergessen, was	34
8	Wissen, wo man am Morgen war	37
9	Sich einen kurzen Schmerz	
<i>i</i>	zufügen	40
10	Sich ewig fühlen	42
11	Per Zufall telefonieren	44
12	Nach einer Reise sein Zimmer wiederfinden	46
13	Beim Pinkeln trinken	49

14	Eine Mauer zwischen den Händen entstehen lassen	51
15	Im Dunkeln gehen	53
16	An alle Orte der Welt denken	56
17	Einen Apfel im Kopf schälen	58
18	Sich eine Anhäufung von Organen vorstellen	61
19	Sich in großer Höhe wähen	64
20	Sich vorstellen zu sterben	66
21	Versuchen, das Dasein aus- zumessen	69
22	Bis tausend zählen	72
23	Die Ankunft des Busses fürchten	75
24	Auf einem Friedhof joggen	78
25	Sich wie ein Narr amüsieren	82
26	Eine Frau am Fenster sehen	85
27	Sich ein Leben ausdenken	87
28	Menschen durchs Wagenfenster betrachten	90
29	Die Bewegungen von Ameisen verfolgen	92
30	Etwas Namenloses essen	94
31	Staub in der Sonne beobachten	97
32	Der Erschöpfung widerstehen	99
33	Zu viel gegessen haben	102
34	Sich wie ein Tier benehmen	105
35	Einen Vogelkadaver betrachten	108

<b><i>m</i></b>	Ein Kinderspielzeug wieder- erkennen	111
<b>37</b>	Warten, ohne etwas zu tun	113
<b>38</b>	Versuchen, nicht zu denken	115
<b>39</b>	Zum Friseur gehen	118
<b><i>m</i></b>	Mit geschlossenen Augen duschen	121
<b><i>n</i></b>	Auf dem Bauch in der Sonne	
<b>41</b>	schlafen	123
<b>P</b>	In den Zirkus gehen	125
<b>42</b>	Kleidungsstücke anprobieren	128
<b>44</b>	Schönschreiben	131
<b>45</b>	Feuer im Kamin machen	135
	Wissen, dass man spricht	138
<b><i>m</i></b>	Im Kino weinen	140
<b>48</b>	Nach Jahren Freunde wieder- treffen	142
<b>49</b>	Bei den Bouquinisten flanieren	144
<b>50</b>	Musik werden	146
	Sich ein Haar ausreißen	148
<b>52</b>	In einem imaginären Wald spazieren gehen	150
<b>§3</b>	Allein demonstrieren	153
<b>54</b>	In einer Hängematte liegen	155
<b>§5</b>	Schlagzeilen erfinden	157
<b>56</b>	Kurzwellensender hören	160
<b>\$7</b>	Den Ton des Fernsehers abschalten	163

58	Einen Kindheitsort auf- suchen, der früher viel größer erschien	165
59	Sich daran gewöhnen, etwas zu essen, was man nicht mag	167
60	Einige Zeit fasten	169
61	Zehn Minuten wütend sein	171
62	Einen Wald im Auto durch- queren	173
63	Geben, ohne nachzudenken	175
64	Ein blaues Nahrungsmittel suchen	177
65	Heiliger oder Henker werden	179
66	Verlorene Erinnerungen wieder- finden	182
67	Betrachten, wie sie schläft	184
68	An einem Feiertag arbeiten	186
69	Die Menschheit als einen Irrtum betrachten	188
70	Sich auf dem Planeten der kleinen Gesten einrichten	190
71	Das Telefon abschalten	192
72	Jemanden anlächeln	194
73	In den Raum eines Gemäldes eintreten	196
74	Am helllichten Tag das Kino verlassen	198
75	Ins kalte Wasser springen	200

	Unveränderliche Landschaften suchen	202
<b>I</b>	Die eigene aufgezeichnete Stimme hören	204
	Einer Unbekannten sagen, dass sie schön ist	206
<b>p</b>	An das Vorhandensein eines Geruchs glauben	208
	Aufwachen und nicht wissen, wo	210
<b>¥</b>	Eine unendliche Treppe hinab- steigen	212
	Ein Gefühl überwinden	214
»	Das Flüchtige festhalten	216
<b>N</b>	Ein Zimmer einrichten	218
	Über eine Idee lachen	221
»	Auf der Terrasse eines Cafes verschwinden	224
	Zu Hause auf einem See rudern	226
<b>p<sup>7</sup></b>	In der Nacht herumschleichen	229
<b>89</b>	Sein Herz an einen Gegenstand hängen	231
<b>\$0</b>	Ein Loblied auf den Weihnachts- mann anstimmen	233
<b>91</b>	Mit einem Kind spielen	236
<b>92</b>	Dem reinen Zufall begegnen	239
<b>93</b>	Auf die Knie gehen, um das Telefonbuch herzubeten	241

94	An das denken, was die anderen machen	243
95	Überall Theater spielen	245
96	Leute in Gedanken umbringen	247
97	Die Metro nehmen, ohne ein Ziel zu haben	249
98	Die Uhr ablegen	251
99	Schwätzer ertragen	253
100	Nach einer Party aufräumen	256
101	Sich auf die Suche nach der minimalen Liebkosung begeben	258
<b>Anhang:</b>	<i>Register der Dauer</i>	260
	<i>Register der Materialien</i>	263
	<i>Register der Wirkungen</i>	268
	<i>Danksagung</i>	272