

www.teia.de

Webdesign mit Dreamweaver

Wissen, das sich auszahlt

INHALT

SEITE	16	[1]	Grürlagen HTML
	16	1.1	Das Grundkonzept des WWW
	19	1.2	Die Geschichte des Internet und des WWW
	19		Das Internet
	22		Das World Wide Web
	25	1.3	Adressierung im Internet
	25		IP-Adressen
	26		Das DNS
	28		URLs
	30		HTML - die Sprache des World Wide Web
	35	1.5	Sprachkomponenten in HTML
	35		HTML-Sprachkomponenten
	36		HTML-Elemente
	40		Attribute
	42		Kommentare und Zeichenkodierungen
	44	1.6	Das Grundgerüst eines Dokuments
	44		Das Grundgerüst eines HTML-Dokuments und die DTD
	46		Das <head>-Element
	47		Das <body>-Element
	49	1.7	Hyperlinks
	49		Hyperlinks
	52		Absolute URLs
	53		Relative URLs
	58		Referenzieren einer bestimmten Stelle innerhalb eines Dokuments
	60	1.8	HTML-Editoren im Überblick
SEITE	64	[2]	Dreamweaver 4: Eine Einführung
	64	2.1	Installation
	64		Systemanforderungen
	65		Download und Installation
	66		Das Handbuch

SEITE 67	2.2	Die Ansichten der Dreamweaver 4-Oberfläche
68		Die Ansichten der Dreamweaver 4-Oberfläche im Überblick
69		Die Editieransicht
73		Die Verwaltungsansicht
76	2.3	Das Dokumentfenster - weitere Anzeigoptionen
84	2.4	Werkzeuge für das Bearbeiten eines Dokuments im Dokumentfenster — Menüs und Paletten
85		Werkzeuge - ein Überblick
86		Die Menübefehle
88		Das Kontextmenü
89		Der Eigenschafteninspektor
90		Die Paletten
	2.5	Die Objektpalette
		Die Objektpalette - Überblick
		Die Registerkarte „Allgemein“
		Die Registerkarte „Formulare“
		Die Registerkarte „Frames“
		Die Registerkarte „Head“
110		Die Registerkarte „Zeichen“
110		Die Registerkarte „Spezial“
112		Die Registerkarte „Unsichtbare Elemente“
113	2.6	Hilfefunktionen
115	2.7	Zur Herangehensweise dieser Qualifikationseinheit
11 i		Eine kurze Bemerkung zur Herangehensweise dieser Qualifikationseinheit
SEITE 118	[3]	Erste Schritte - Konzeption und Planung einer Website
118	3.1	Die Konzeption einer Website
122	3.2	Die Zielstellung
123		Aspekte der Zielstellung
123		Der Gegenstand bzw. das Anliegen
125		Der zeitliche Rahmen
127		Das Kommunikationsziel
129	3.3	Die Zielgruppe
134	3.4	Die technischen Umgebungsvariablen
134		Die technischen Umgebungsvariablen
135		Die Software
137		Die Hardware
139		Der Datentransfer
140		Serverseitige Problembereiche

E	145	Inhalt und Gestaltung
	143	Der Inhalt
	145	Die Gestaltung
	150	3.6 Die Planung/Realisierung
1 S1		3.7 Der Anfang - eine Site einrichten
	153	Eine Site einrichten - Grundbegriffe
	156	Das Einrichten einer lokalen Site
	159	Das Einrichten eines Dokuments und Anlegen einer Homepage

166 [4] Seitenlayout I - Einfache Formatierung und Positionierung - der Umgang mit Text, Grafiken, Farben und Tabellen

	4.1	Dreamweaver und Standardkonformität
	4.2	Text
		Die Arbeit mit Text in Dreamweaver
		Zeichenformatierung
		Die Verwendung von Zeichensätzen
		Absatzformatierung
		Text aus anderen Anwendungen einfügen oder importieren
• .		Zur Ergonomie von Texten im Web
	4.3	Bilder und Grafiken
201		Der Einsatz von Grafiken
20i		Datenmenge und Downloadzeiten von Grafiken
209		Das Einfügen von Grafiken
		Die Eigenschaften von Grafiken
		Zum nutzerfreundlichen Umgang mit Grafiken
		Hintergrundgrafiken
225		Die Verwendung von Schriftgrafiken
226		Zur Zusammenarbeit mit Grafikprogrammen
230	4.4	Die Arbeit mit Farben
231		Farbeeinstellungen in Dreamweaver
233	Der	Systemfarb Wähler und das RGB-Farbspektrum
255		Vordefinierte Farbschemata
237		Zum nutzerfreundlichen Umgang mit Farben
->™	45	Tabellen
		Tabellen als Hilfsmittel bei der Positionierung von Inhalten
"* - K		Tabellen einfügen
? 1 v		Benennung, Größeneinstellungen und Ausrichtung von Tabellen
•S >		Weitere Attribute wie Tabellenrahmen, -hintergrund und andere

	Das Ändern der Größe von Zellen
	Die Gestaltung von Zellen und Zellinhalten
	Vorformatierte Tabellen
	Das Kopieren von Zellen, Zellinhalten und Tabellen
	Im- und Export von Tabellendaten
	Zum nutzerfreundlichen Umgang mit Tabellen
4.6	Das Optimieren der Formatierung von Objekten durch Befehlsfolgen
	Das Wiederholen von Arbeitsschritten mit Hilfe der Verlaufspalette
283	Das Anwenden von Befehlsfolgen (Tasks) auf andere Dokumente

[5] Seitenlayout II - Konzepte: Ebenen, Frames und Layouttabellen

	5.1 Ebenen
	Ebenen
	Die verschiedenen Typen von Ebenen
	Zur Browserkompatibilität von Ebenen
	Ebenen erstellen
	Eigenschaften von Ebenen: Voreinstellungen
	Eigenschaften von Ebenen: der Eigenschafteninspektor
	Eigenschaften von Ebenen: Die Ebenenpalette
	Das Einfügen und Formatieren von Inhalten in Ebenen
	5.2 Frames
	Frames
	Die Funktionsweise von Frames
	Das Erstellen eines Framesets
	Eigenschaften eines Framesets
	Eigenschaften von Frames
	Inhalte eines Frames
	Das Speichern von Frame- und Framesetdateien
	Zum benutzerfreundlichen Umgang mit Frames
353	5.3 Positionieren mit Layout-Tabellen
554	Layouttabellen und -zellen
358	Die Breiten- und Höheneinstellungen von Layoutzellen
385	und -tabellen
385	Die Eigenschaften von Layoutzellen und -tabellen
387	Der Wechsel von der Layout- in die Entwurfsansicht
368	Das Einfügen von Inhalten

SEITE 370 [6] Seitenlayout III - Seitengestaltung mit Tabellen, Ebenen und Frames

- 6.1 Zum Thema Seitenlayout
- 6.2 Verschachtelte Tabellen
 - Die Präsentation von Inhalten mit Hilfe verschachtelter Tabellen
 - Das Erstellen eines Seitenlayouts mit Hilfe verschachtelter Tabellen anhand eines Beispiels
- 6.3 Ebenen und Seitenlayout
- 6.4 Tabellen und Ebenen
 - Tabellen und Ebenen — ein Vergleich
 - Allgemeine Regeln beim Konvertieren
- 401 Ebenen in Tabellen konvertieren
- 404 6.5 Seitenlayout mit Frames
- 6.6 Tabellen, Ebenen, Frames — Überblick

SEITE 416 [7] Die Wiederverwendung von Formatierungen und Elementen

- 416 7.1 Die Mehrfachverwendung von Formatierungen und Elementen
- 420 7.2 HTML-Stilpalette
 - 420 HTML- Formatierungstags und -attribute als mehrfach anwendbare Stile
 - 422 Die Verwendung der HTML-Stilpalette
- 431 7.3 Die Definition von Formaten mit Hilfe von Stylesheets
 - 433 Die Vorteile der Verwendung von Stylesheets
 - 434 Der grundlegende Aufbau von CSS-Regeln
 - 436 Das Festlegen der Geltungsbereiche von CSS-Regeln
- 446 7.4 Die CSS-Stilpalette
 - 447 Einen CSS-Stil erstellen
 - 453 Einen CSS-Stil bearbeiten
 - 454 Eine Formatklasse (class) zuweisen
- 456 7.5 Externe Stylesheet-Dateien
- 462 7.6 Stylesheets und HTML-Formatierungen
 - 463 Hierarchieregeln bei der Zuweisung von Formatierungen
 - 466 Formatierungskonflikte anhand eines Beispiels
 - 472 Die Konvertierung von CSS-Formatierungen in HTML-Tags
- 474 7.7 Die Elementpalette

SEITE 480	7.8	Arbeit mit Vorlagen
481		Das Konzept der Vorlagen in Dreamweaver
484		Vorlagen erstellen und bearbeiten
495		Dokumente auf Grundlage einer Vorlage erstellen
499	7.9	Bibliothekselemente
500		Das Konzept der Bibliothekselemente in Dreamweaver
503		Bibliothekselemente erstellen, einfügen und bearbeiten
508	7.10	Wiederverwendbare Elemente im Vergleich

smf 512 [8] Navigation I - Hyperlinks

512	8.1	Pfade und Adressen
515		Das Adressenkonzept des WWW
51▷		Absolute Adressen
51?		Dokument- und stammrelative Adressen
522		Die Erweiterung von URLs durch Parameter
523	8.2	Verweise zu einer bestimmten Stelle eines Dokuments
525		Einen Anker anlegen
527		Verweis auf einen benannten Anker
530		Einen Anker entfernen
531	8.3	Links anlegen, löschen und testen
532		Was womit verknüpft werden kann — Quellen und Ziele von Links
535		Das Anlegen und Löschen von Hyperlinks im Dokumentfenster
539		Das Anlegen und Löschen von Links im Sitemfenster
543		Das Testen von Link
545	8.4	Text-Links
549	8.5	Grafik-Link
550		Die Verwendung von Grafiken als Links
553		Schaltflächen und Flash-Schaltflächenobjekte
559	8.6	Linkdesign
564	8.7	Weitere Arten von Links
565		E-Mail-Links
569		Null-Links und Skript-Links
573	8.8	Zielobjekte (Targets)
580	8.9	Hyperlinks in Vorlagen und Bibliothekselementen
584	8.10	Zur Systematik des Themas „Verknüpfungen“

[9] Navigation II - Werkzeuge

- 9.1 Navigations Werkzeuge
- 9.2 Zur Planung der Navigation einer Site
- 9.3 Textbasierte und grafikbasierte Navigationswerkzeuge
ein kurzer Vergleich
- 9.4 Inhaltsverzeichnis und Index
 - Das Inhaltsverzeichnis
 - Der Index
- 9.5 Imagemaps
 - Client- und serverseitige Imagemaps
 - Erstellen einer clientseitigen Imagemap
- 9.6 Menüstrukturen
 - Der Einsatz von Menüs
 - Interaktive Menüs
- 9.7 Navigationsleisten
 - Einfache Navigationsleisten
 - Interaktive Navigationsleisten
 - Eine interaktive Navigationsleiste anlegen
- 631 9.8 Sprungmenüs
 - Der Einsatz von Sprungmenüs
 - 632 Aufbau eines Sprungmenüs
 - 633 Ein Sprungmenü erstellen
 - 634 Sprungmenü ändern
- §37 9.9 Navigationshilfen
 - 637 Die Sitemap
 - 638 Eine Auflistung des Pfades
 - 639 Bookmarks und Favoriten
 - 639 Logo und Back-Link
 - 639 Stichwortlisten
- 640 9.10 Sitestruktur und Navigationswerkzeuge

[10] Die Verwaltung einer Site

- 644 10.1 Die Optimierung der Sitestruktur für eine effiziente
Verwaltung
- 646 Die Aufgaben einer Siteverwaltung
- 648 Welche Grundsätze bei einer Sitestruktur beachtet
werden sollten
- 656 10.2 Das Sitefenster
 - Die Anzeigoptionen des Sitefensters

- Die Sitedateienansicht
- Die Verwaltung von Dateien mit Hilfe der Sitemap
- Die Aktualisierung der Anzeige des Sitenfensters
- 10.3 Verwalten und Modifizieren von Hyperlinks
 - Hyperlinks verwalten
 - Hyperlinks ändern
 - Nicht referenzierte Dateien und tote Links
- 10.4 Die Suche nach Text- und Quelltextpassagen
 - Suchen und Ersetzen von Text, Attributen und Tags
 - Die Rechtschreibprüfung
- 10.5 Ansichten, Vermerke und Berichte (Reports)
 - Dateiinformationen im Sitenfenster
 - Design-Notes
 - HTML-Berichte
- 10.6 Aktualisieren von Vorlagen und Bibliothekselementen
 - Verknüpfte Dokumente aktualisieren
 - Die automatische Aktualisierung verknüpfter Dokumente
 - Das Anpassen verknüpfter Dokumente

[11] Eine Site veröffentlichen und pflegen

- 11.1 Publikation
- 11.2 Das Herstellen der Verbindung zum Webserver und der Transfer von Dateien
 - Die Bereitstellung der Dateien auf dem Server
 - Der Transfer der Site-Ressourcen auf den Webserver
- 11.3 Gemeinsames Arbeiten an einer Site
 - Die Regelung des gemeinsamen Zugriffs auf Sitedaten
 - Das Ein- und Auschecken von Dateien
 - Design-Notes
 - Das gemeinsame Verwenden von Ressourcen
- 11.4 Das Testen von Webseiten
 - Möglichkeiten der Überprüfung der Browserkompatibilität
 - Plug-ins bei Besuchern überprüfen und weiterleiten auf andere Seiten
 - Download-Zeit und -Größe überprüfen
- 11.5 Meta-Angaben und Suchmaschinen
 - Meta-Angaben
 - Suchmaschinen
- 11.6 Das Aktualisieren einer Site

SEITE 804 [12] Interaktivität I - Formulare

- 12.1 Formulare - Grundlagen
 - Eine einleitende Bemerkung zum Thema „Interaktivität“
 - 809 Der Aufbau eines Formulars
 - 812 Die Übermittlung und Verarbeitung von Formulardaten
- 820 12.2 Formulare einfügen
- 826 12.3 Formulareingabefelder
 - 827 Textfelder
 - 832 Dateifelder
 - 834 Verborgene Felder (hidden fields)
 - 836 Kontrollkästchen und Optionsschalter
- 833 12.4 Formularauswahlobjekte
 - 83§ Das select-Element
 - 841 Auswahllisten
 - 843 Auswahlmenüs
- 844 12.5 Formulschaltflächen
 - S45 Die Verwendung des Input-Elements für Formular-Schaltflächen
 - 846 Textschaltflächen
 - 847 Grafische Schaltflächen bzw. Bildfelder
- 849 12.6 Formulare gestalten
 - 850 Die Formatierung von Formularobjekten mit Stylesheets
 - 853 Die Verwendung von Text, Grafik und Tabellen
 - 854 Die Gruppierung von Formularobjekten
- 856 12.7 Ein Beispiel

[13] Interaktivität II - Verhalten

- 812 13.1 Ereignis, Aktion und Verhalten
- 875 13.2 Verhalten zuweisen
 - 876 Ein Verhalten zuweisen
 - 818 Die Auswahl eines Ereignisses
 - 881 Ein Verhalten aktualisieren
- 832 13.3 Verfügbare Aktionen
- 886 13.4 Verhalten und Text
- 890 13.5 Das Verhalten „Browserfenster öffnen“
- 895 13.6 Bildaustausch
 - 891 Das Verhalten „Bild austauschen“
 - 898 Das Verhalten „Bildaustausch wiederherstellen“
 - 898 Das Verhalten „Bilder vorausladen“

SEITE	900	13.7	Verhalten und Ebenen
	901		Das Verhalten „Ebene ziehen“
	909		Das Verhalten „Ebene ein-/ausblenden“
		13.8	Verhalten und Formulare
		13.9	Weiterleitungen
			Das Verhalten „Gehe zu URL“
			Das Verhalten „Browser überprüfen“
			Das Verhalten „Plug-in überprüfen“
		[14]	Die Verwendung von Multimedia-Ressourcen und Dreamweaver-Erweiterungen
		14.1	Die Präsentation von Inhalten unter Verwendung multimedialer Ressourcen
		14.2	Animationen
		14.3	Digitale Audio-Ressourcen
			Audio-Formate (Sounds)
	943		Audiodateien einbetten
	962	14.4	Digitale Videoressourcen
	967	14.5	Shockwave- und Flash-Objekte
	969		Shockwave-Objekte
	973		Flash-Objekte
	985	14.6	Eine abschließende Bemerkung zum Thema „Multimediale Ressourcen“
	989	14.7	Dreamweaver-Erweiterungen
	§§0		Die Verwendung von Dreamweaver-Erweiterungen
	1002		Der Macromedia Extension Manager
	1007	14.8	Nachbemerkung zur Qualifikationseinheit „Dreamweaver“

SEITE iwo [15] Die Teles European Internet Academy

"f -.:• -,	16.1	TEIA-Bachelor of eBusiness-Management
iif/0	16.2	Ausbildungsförderungen
	16.3	Die TEIA-Lehrbuchreihe
iiiiic	16.4	Gutschein