

Paul Watzlawick

Wie wirklich ist die Wirklichkeit?

Wahn • Täuschung • Verstehen

T>



R. Piper & Co. Verlag
München/Zürich

Inhaltsverzeichnis

<i>Vorwort</i>	7
<i>Teil I - Konfusion</i>	n
Traduttore, traditore	14
Paradoxien	25
Die Vorteile der Konfusion	38
Der Kluge Hans	41
Das Kluge-Hans-Trauma	44
Subtile Beeinflussungen	47
»Außersinnliche Wahrnehmungen«	50
<i>Teil II - Desinformation</i>	55
Nichtkontingenz - oder: Die Entstehung von Wirklichkeitsauffassungen	58
Das neurotische Pferd	59
Die abergläubische Ratte	59
Warum einfach, wenn's kompliziert auch geht?	61
Der vielarmige Bandit	64
Von Zufall und Ordnung	67
»Psychische Kräfte«	70
Interpunktion - oder: Die Ratte und der Versuchsleiter	72
Semantische Interpunktion	76
Wo alles wahr ist, auch das Gegenteil	77
Der metaphysische Versuchsleiter	82
Die zerkratzten Windschutzscheiben	84
Das Gerücht von Orleans	85
Experimentell erzeugte Desinformation	91
Die Macht der Gruppe	92
Herrn Slossenn Boschens Lied	97
Candid Camera	98
Die Ausbildung von Regeln	99
Interdependenz	103
Das Gefangenendilemma	103

Was ich denke, daß er denkt, daß ich denke.	108
Drohungen.	111
Die Glaubhaftigkeit einer Drohung.	113
Die Drohung, die ihr Ziel nicht erreichen kann.	115
Die unbefolgbare Drohung.	119
Geheimdienstliche Desinformation.	123
Unternehmen Mincemeat	131
Unternehmen Neptun.	139
Die zwei Wirklichkeiten.	142
<i>Teil III - Kommunikation.</i>	145
Der Schimpanse.	149
Zeichensprache.	152
Projekt Sarah.	157
Der Delphin.	160
Außerirdische Kommunikation.	173
Wie kann außerirdische Kommunikation hergestellt werden?	176
Antikryptographie-oder: Das »Was« von Weltraumkommunikation	179
Projekt Ozma	184
Vorschläge für einen kosmischen Code.	185
Radioglyphen und Lincos.	192
Eine Nachricht aus dem Jahre 11 000 v. Chr.?.	193
Pionier 10.	199
Unvorstellbare Wirklichkeiten.	201
Imaginäre Kommunikation.	205
Newcombs Paradoxie.	206
Flachland.	214
Reisen in die Zeit	219
Die ewige Gegenwart.	235
Bibliographie.	239
Personen- und Sachregister.	247