

Helge M. A. Weinrebe/ Volker Jansen

Eselsbrücken für Schnellmerker

Wie Sie nie mehr vergessen,
was Sie schon immer behalten wollten

Herder Freiburg • Basel • Wien

Inhalt

Brückenschläge und k(l)eine Eseleien:	
Einleitung	7
Pons = Brücke und Asinus = Esel:	
Zum Begriff „Eselsbrücke“	14
Wie Leute sich etwas merken	20
Spielen mit Vorlagen: Merkverfahren	20
Rucksack, Känguruh und Bumerang:	
Buchstaben und Bilder	21
Ein Lichtlein brennt: Zahlen und Bilder	23
Am See gibt's Tee und Wein: Zahlen und Buchstaben	27
Heinz, der Floh, mag Brei: Gleichklänge	29
Wo ist was? - Räumliche Beziehungen	30
Do it yourself: Beispiele	32
Vorlagen und Variationen: Das Morsealphabet	32
Fantasieren und konstruieren: Geographische Formen	34
Sprach- und Buchstabenspiele: Biochemie	39
Der sichere Halt: Bezugssysteme und Kanäle	43
Eselsbrücken sind Merkhilfen	49
Sprache	52
Rechtschreibung einzelner Wörter	52
Rechtschreibregeln	55
Wortbausteine	57
Silbentrennung / Zeichensetzung	59
Vermischtes	60

Fremdsprachen	65
Englisch	65
Französisch	69
Italienisch	72
Latein	73
Kunst, Kultur, Musik	81
Wirtschaft und Soziales	89
Mathematik	93
Biologie und Medizin	99
Biologie	99
Medizin	102
Chemie und Physik	107
Chemie	107
Physik	109
Straße und Verkehr	113
Handwerk und Technik	114
Elektro	114
Metall	118
Verschiedenes	119
Geographie	120
Geschichte	132
Vermischtes	135
Umgang mit Eselsbrücken	141
Literaturverzeichnis	147
Stichwortverzeichnis	150