

**D.W.Winnicott**  
**Vom Spiel**  
**zur Kreativität**  
**Klett-Cotta**

Landes-Lehrer-Bibliot;i3k  
des Fürstentums Lieckionstoin  
**Vaduz**

## Inhalt

Einführung...	7
1. Übergangsobjekte und Übergangsphänomene ...	10
2. Träumen, Phantasieren und Leben ...	37
3. Spielen - eine theoretische Darstellung ...	49
4. Spielen - Schöpferisches Handeln und die Suche nach dem Selbst...	65
5. Kreativität und ihre Wurzeln ...	78
6. Objektverwendung und Identifizierung ...	101
7. Die Lokalisierung des kulturellen Erlebens...	111
8. Der Ort, an dem wir leben ...	121
9. Die Spiegelfunktion von Mutter und Familie in der kindlichen Entwicklung...	128
10. Kreuzidentifizierung und zwischenmenschliche Beziehungen ...	136
11. Gegenwärtige Konzepte der Entwicklung Jugendlicher ...	156
Nachwort...	170
Bibliographie ...	171
Anmerkungen ...	175
Register...	180