

Eric Berne

SPIELE DER
ERWACHSENEN
PSYCHOLOGIE
DER MENSCHLICHEN BEZIEHUNGEN

Deutsch von Wolfram Wagemuth

Rowohlt Taschenbuch Verlag

INHALT

Vorwort	11
Einleitung	15
Soziale Verbindungen	15
Die Strukturierung der Zeit	19

1. Analyse von Spielen

<i>i. Struktur-Analyse</i>	29
<i>2. Transaktions-Analyse</i>	37
<i>3. Verfahren und Rituale</i>	47
<i>4. Arten von Zeitvertreib</i>	57
<i>5. Spiele</i>	67
Definition	67
Ein typisches Spiel	70
Der Ursprung von Spielen	83
Die Funktion von Spielen	88
Die Klassifizierung von Spielen	91

//. Ein Spiel-Brevier

<i>Einleitung</i>	97
Schema	98
Kolloquialismen	100
<i>6. Lebensspiele</i>	103
1. «Alkoholiker»	103
2. «Schuldner»	116

3. «Mach mich fertig»	122
4. «Jetzt hab ich dich endlich, du Schweinehund!»	124
5. «Sieh bloß, was du angerichtet hast»	128
7. Ehespiele	135
1. «Zwickmühle»	135
2. «Gerichtssaal»	141
3. «Frigide Frau»	145
4. «Überlastet»	151
5. «Wenn du nicht wärst»	156
6. «Du siehst, ich gebe mir wirklich die größte Mühe»	157
7. «Schätzchen»	163
8. Partyspiele	167
1. «Ist es nicht schrecklich»	167
2. «Makel»	172
3. «Schlemihl»	174
4. «Warum nicht - Ja, aber ...»	177
9. Sexspiele	191
1. «Macht den Sieger unter euch aus»	192
2. «Perversion»	193
3. «Hilfe! Vergewaltigung!»	195
4. Das «Strumpfspiel»	201
5. «Tumult»	204
0. Räuberspiele	207
1. «Räuber und Gendarm»	207
2. «Wie kommt man hier bloß wieder raus»	216
3. «Dem Burschen wolln wir mal ein Ding verpassen»	219

ii. Doktorspiele	223
1. «Treibhaus»	223
2. «Ich versuche nur, dir zu helfen»	226
3. «Armer Teufel»	234
4. «Verehrerin»	240
5. «Psychiatrie»	245
6. «Blöd»	251
7. «Holzbein»	255

12. Gute Spiele	261
1. «Urlaub im Beruf»	262
2. «Kavalier»	263
3. «Hilfreiche Hand»	267
4. «Weiser Mann»	268
5. «Die werden noch einmal froh sein, dass sie mich gekannt haben»	269

III. Jenseits des Spielbereichs

13- Die Bedeutung der Spiele	273
14. Die Spieler	277
i\$. Ein Paradigma	281
16. Autonomie	287
rj. Die Erringung der Autonomie	293
18. Blick in die Zukunft	297

Anhang	299
Anmerkungen	301
Erklärendes Wörterverzeichnis	305
Register für Zeitvertreib und Spiele	313
Sachwortregister	317
Namenregister	320