

Paul Sporken / Curt M. Genewein

*Mensch sein —
Mensch bleiben im
Krankenhaus*

Patmos Verlag Düsseldorf

Inkalt

Vorwort von Paul Sporken und Curt M. Genewein 7

Paul Sporken

Menschlich pflegen

Ethische Überlegungen

1. Einführung	9
2. Das ideal Menschliche als ethische Grundnorm.	10
3. Menschlich pflegen als berufsethische Grundnorm	15
4. Von der Grundnorm zur Praxis.	19
5. Die Aufgabe einer qualitativ guten Pflege.	23
6. Gefahren für das menschliche Pflegen.	26
7. Menschliches Pflegen setzt eine menschliche Beziehung voraus.	30
7.1 Die Beziehung.	30
7.2 Den Kranken ernst nehmen.	31
7.3 Auch wenn der Patient sich infantil benimmt?.	32
7.4 Dem Kranken zuhören.	35
7.5 Was kann man sagen, nachdem man gut zugehört hat?	40
7.6 Darf der Helfer seine Gefühle äußern?.....	42
7.7 Die Notwendigkeit ständiger Bewertung.	44
8. Menschlich pflegen: eine Aufgabe für das Leben	45
9. Menschlich pflegen und/oder christlich pflegen.	49

Max Buser

Humanität und Technik im Krankenhaus

1. Einleitende Begriffsbestimmungen	51
2. Das Krankenhaus als Gruppenstrukturmodell.	52
3. Entwicklungstendenzen in der Medizin.	54
3.1 Geschichte der Medizin.	54
3.2 Technisierte Medizin.	56
3.3 Krankenhausbauten und technische Einrichtungen	57
4. Wo ist das Humanum im Krankenhaus geblieben?	58
4.1 Der gesunde und kranke Mensch	58
4.2 Der ärztliche Bereich.	59
4.3 Der Pflegebereich	60
4.4 Streß und Psychohygiene.	61
5. Schlußfolgerungen.	63
6. Literatur.	65

Ingrid Bäuml

Patientenzentrierte Pflege, was ist das?

1. Würde in unseren Krankenhäusern überhaupt schon einmal patientenzentriert gepflegt?	67
2. Warum ging die patientenzentrierte Pflege verloren?	68
3. Patientenzentrierte Pflege, was ist das?	72
3.1 Der kranke Mensch - Mittelpunkt der Pflege.	72
3.2 Schaffung von Vertrauen.	76
3.3 Richtige Krankenbeobachtung.	77
3.4 Ausreichendeinformation.	78
3.5 Schaffung von Geborgenheit!.	79
3.6 Zusammenarbeit mit anderen Berufsgruppen.	80
4. Forderungen an die Zukunft.	82

Curt M. Genewein

Pastoral und Humanität im Krankenhaus.	84
--	----