

David Sheff

NINTENDO - »GAME BOY«

**Wie ein japanisches Unternehmen
die Welt erobert**

Ins Deutsche übertragen
von W.M. Riegel

GOLDMANN VERLAG

Inhalt

1. Ein neuer Branchenführer.	9
2. In der Hand des Himmels.	19
3. Ich, Mario.	50
4. Im Mutterhirn.	75
5. Aufbruch nach Amerika.	104
6. Für eine Handvoll Kleingeld.	137
7. Das Glück wendet sich.	165
8. Auftritt des Drachen.	198
9. Der Grinch, der Weihnachten stahl.	235
10. Game Masters.	269
11. Tote schlafen fest.	297
12. Game Over.	327
13. Liebesgrüße aus Moskau.	365
14. <i>Tetris</i> und kein Ende.	393
15. Durchbruch der Schallmauer: »16 Bit« und »Multimedia«.	435
16. Grenzen.	483
Epilog: Wald der Illusionen.	521
Danksagungen.	529
Register.	531