

Basteln Worhon Spielen

Ideen, Anleitungen und Pläne für jung und alt

Verlag DAS BESTE Stuttgart Zürich Wien



v V
.vw,

GRUNDREGELN

- 10 Arbeiten mit Papier und Pappe
- 15 Winkel und geometrische Figuren
- 17 Mit Bauplänen und Schnittmustern arbeiten
- 18 Werkstoffe kleben und löten

ACRYLGLAS

- 20 Werkzeug und Material
- 21 Acrylglas schneiden und formen
- 22 Kleben und nieten
- 23 Formguß mit Gießharz und Oberflächenbehandlung
- 24 Innendekoration
- 25 Ständer für Langspielplatten
- 26 Schachspiel
- 27 Automatische Kugelbahn
- 28 Schaukasten; Pflanzenschmuck in Gießharz

STRICKEN

- 30 Zubehör; Der Maschenanschlag
- 31 Die Grundstrickarten
- 32 Abketten; Zunehmen; Abnehmen
- 33 Stricken nach einer Strickanleitung
- 34 Die Details ausarbeiten

- 36 Blenden, Knopflöcher und Verbinden mit Maschenstichen
- 38 Norwegermuster stricken

MODELLIEREN

- 40 Werkzeug und Material
- 41 Eine originelle Tondose
- 42 Dekorative Tonschalen
- 43 Farbige Dosen für tausend Sachen
- 44 Ein Vogel, auf dem man pfeifen kann
- 45 Köpfe, Hände und Füße für Puppen
- 46 Köpfe für Anziehpuppen
- 48 Gipsabdruck nach einem Tonmodell
- 49 Die Gußform aus Gips herstellen
- 50 Abguß nach einer Gießform
- 51 Marionettenköpfe aus Papier; Eine Modellierform für viele Figuren
- 52 Landschaft aus Papiermache
- 53 Eine Papierpuppe modellieren; Bunt bemalte Ostereier
- 54 Ein Pferd auf Rädern

MIT NADEL UND FADEN

- 56 Werkzeug und Material
- 57 Grundtechniken des Nähens von Hand
- 58 Die wichtigsten Handstiche
- 61 Die Nähmaschine
- 62 Nähen mit der Maschine
- 64 Nach einem Schnittmuster arbeiten
- 66 Zuschneiden und die Teile zusammenheften
- 68 Nähte, Belege, Säume
- 70 Kragen, Ärmel und Verschlüsse
- 72 Taillenbund
- 74 Stickstiche
- 79 Sticken mit dem Stickrahmen
- 80 Stepparbeiten
- 82 Straminstickerei
- 84 Patchwork
- 86 Applikationen

FOTOGRAFIE

- 88 Ausrüstung und Material
- 89 Umgang mit dem Fotoapparat
- 90 Panoramaaufnahmen; Innen- und Nachtaufnahmen
- 91 Mehrfachbelichtungen; Lichtspiralen
- 92 Lichtstreuung; Entwickeln von Schwarzweißfilmen
- 93 Kontaktabzüge
- 94 Ein selbstgebasteltes Vergrößerungsgerät
- 95 Vergrößerungen anfertigen; Fotogramme
- 96 Negative ohne Kamera; Solarisation

DRUCKE

- 98 Werkzeug und Material
- 99 Reibdrucke mit Wachsmalstiften
- 100 Reibdrucke von Kartonunterlagen; Wachsreibdruck
- 101 Drucke mit Schablonen aus Papier und Karton
- 102 Variationen des Schablonendrucks
- 104 Siebdruck
- 106 Druckstempel anfertigen
- 108 Andere Arten von Druckstempeln
- 109 Marmorieren
- 110 Monotypie; Umdrucke

KNÜPFBATIK

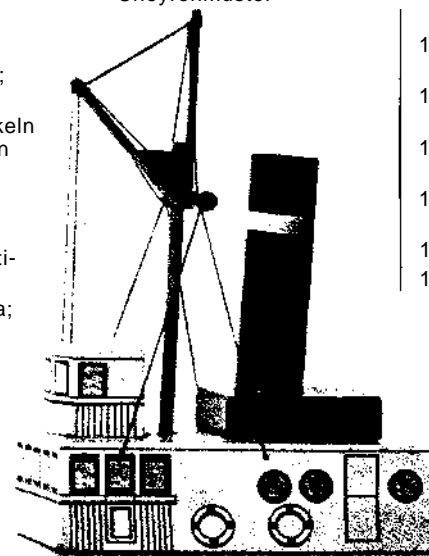
- 112 Werkzeug und Material
- 113 Ansetzen des Farbbads; Marmorieren: ein abstraktes Muster
- 114 Streifenmuster; Kreismuster
- 115 Webmuster
- 116 Große und kleine Ovale
- 117 Halbkreismuster
- 118 Schrägstreifen; Cheyronmuster

WEBEN

- 120 Werkzeug und Material
- 121 Fingerflechten
- 122 Plättchenweben
- 124 Der Webrahmen
- 125 Webrahmen mit drehbaren Walzen
- 127 Weben mit einem Webekamm
- 128 Besondere Muster

HOLZARBEITEN

- 130 Werkzeugausstattung für den Anfänger
- 132 Massivholz und Holzplatten
- 134 Zubehör
- 135 Festhalten des Werkstücks
- 136 Sägen
- 137 Bohren
- 138 Stecheisen und Hobel
- 140 Hämmer und Schraubenzieher
- 141 Raspeln, Feilen und Schleifpapier; E-Werkzeuge
- 142 Messen und Anreißen
- 144 Überlappungen und stumpfe Eckverbindungen
- 146 Eingelassene Verbindungen
- 147 Überblattete Verbindungen
- 148 Kreuzüberblattung; Gehrungsverbindungen
- 149 Fingerzinkung; Schwalbenschwanzzinkung
- 150 Keil-Zapfen-Verbindung
- 152 Oberflächenbehandlung



INHALT Teil 2: Viele Sachen zum Selbermachen

SPIELZEUG AUS ALTER ZEIT

- 156 STEHAUFMÄNNCHEN;
PICKENDE HÜHNER
- 157 WUNDERTROMMEL;
RADFAHRER AUF DEM
SEIL
- 158 AKROBAT MIT SAND-
RADANTRIEB
- 159 RECKTURNER
- 160 KLETTERMAXE; WUN-
DERSCHEIBE; SPRING-
TEUFEL
- 161 ZAUBEREI MIT SPIE-
GELN
- 162 STECKENPFERD

MODELLBAU

- 166 SCHIFFSMODELLE
Die Badewannenflotte
- 168 Boote mit Kerzenmotor
- 170 Amphibienfahrzeug mit
Batterieantrieb
- 172 Flußfrachtsegler
- 176 Rennkatamaran
- 178 Segeljacht
- 181 Gleitboot
- 182 MODELLFLUGZEUGE
RD1 - Ein Deltaflügler
- 183 RD2 - Ein leistungs-
fähiger Segler
- 184 RD3 - Ein Flugmodell mit
Gummimotor
- 185 RD4-Motordeltaflügler
RD5 - Ein Raketenhub-
schrauber
- 186 RD6 - Segler mit automa-
tischer Steuerung

- 188 RD7-Flugmodell mit
Glühkerzenmotor
- 189 DRACHEN FÜR JEDES
WETTER
- 190 Grundlagen des Dra-
chenbaus; Ein starrer
Kastendrachen
- 191 Flache Drachen mit
Schwänzen
- 192 Schlangendrachen
- 193 Gewölbter Drachen
- 194 Ein Tragflügeldrachen für
Fortgeschrittene

SPIELE UND SPIELSACHEN

- 198 PHARAO, DAS PYRAMI-
DENSPIEL
- 199 TRIFF DIE ZAHL

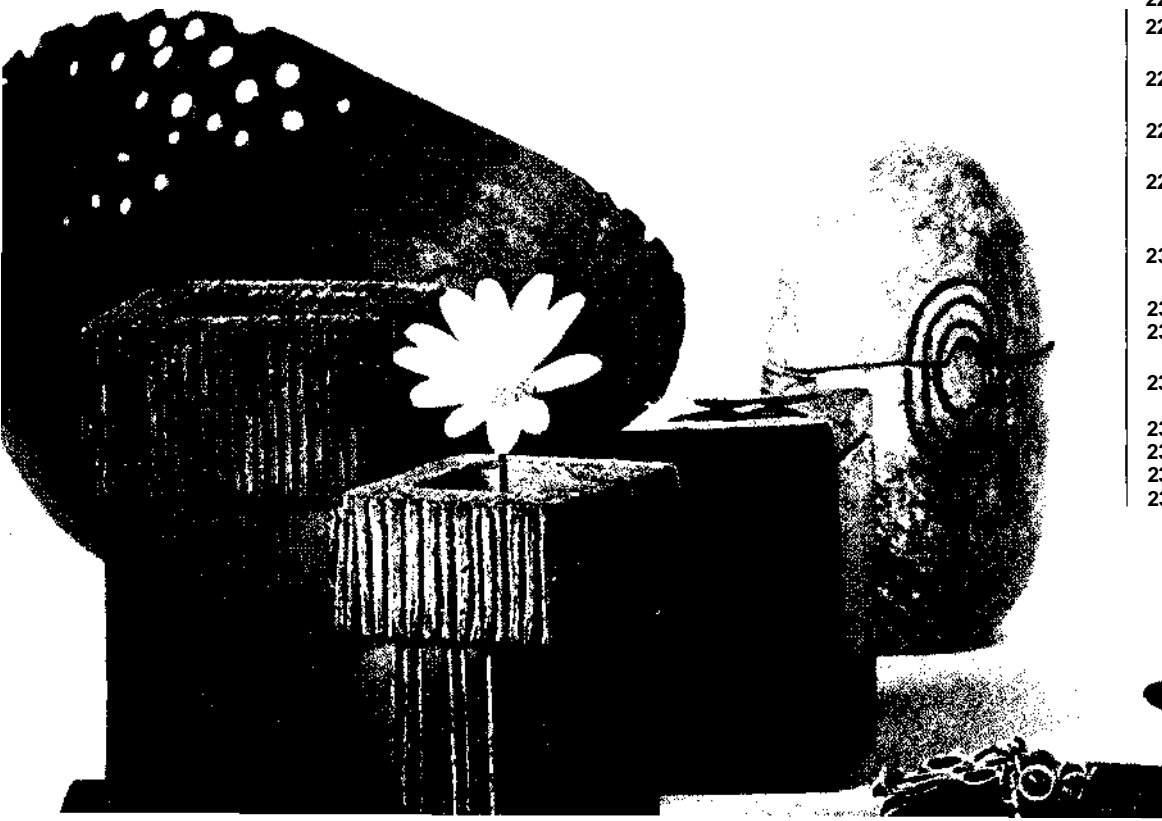
- 200 DAS FARBENROULETTE
- 201 DAS DREHSCHIEBEN-
SPIEL
- 202 EIN SPIELBRETT FÜR
VIER SPIELE
- 204 EIN TISCHKEGELSPIEL
ZUM ZUSAMMENLEGEN
- 206 SELBSTGEBASTELTES
TIVOLISPIEL
- 208 TISCHBILLARD IM
SCHLOSSHOF
- 209 EIN TISCHFUSSBALL-
SPIEL FÜR ZU HAUSE
- 212 EIN ZUG OHNE SCHIE-
NEN
- 214 HOLZEISENBAHN MIT
BEWEGLICHEN RÄDERN
- 216 DREI HOLZFLUGZEUGE
- 218 AUTOFÄHRE MIT
ANLEGESTELLE
- 220 DER FLIEGENDE KRAN
- 222 ZERSTÖRER MIT RAKE-
TENWERFER
- 224 DAS EXPLODIERENDE
FLUGZEUG
- 225 EIN BUNT BEMALTER
FRACHTKAHN
- 226 MINIATURDORF FÜR
SPIELZEUGAUTOS UND
EISENBAHNANLAGEN
- 230 RITTERBURG MIT SECHS
TÜRME
- 231 EIN PUPPENHAUS
- 232 Bauelemente für das
Puppenhaus
- 233 DIE MÖBEL FÜR DAS
PUPPENHAUS
- 236 Die Küche
- 237 Gemischtwarenhandlung
- 238 Das Schlafzimmer
- 239 Die Wohnstube

PUPPEN UND STOFFTIERE

- 242 DIE BEWOHNER DES
PUPPENHAUSES
- 244 ANZIEHPUPPEN MIT
EINEM SCHRANK
VOLLER KLEIDER
- 246 BEDRUCKTE SPIEL-
SACHEN
- 247 STOFFSPIELZEUGE-
SECHS ZIRKUSDAR-
STELLER
- 248 Der dressierte Seehund
- 249 Leo, der Löwe
- 250 Das Pferd der Zirkus-
reiterin
- 251 Jumbo, der Elefant
- 252 Die Zirkusreiterin
- 253 August, der Clown

SPASS FÜR DIE GANZE FAMILIE

- 256 PARTYMASKEN ANFER-
TIGEN
- 258 FINGERPUPPEN FÜR
DIE ERSTEN SPIEL-
VERSUCHE
- 260 SCHATTENPUPPEN AUS
DEM ABENDLAND ...
- 261 ... UNDAUS DEM
FERNEN OSTEN
- 262 DER KAUF UND DAS
KÄTZCHEN ALS HAND-
PUPPEN
- 265 EINE HANDPUPPE BEIM
EINKAUFEN



- 267 EINE PUPPE AUS EINEM REGENSCHIRM
 268 EINFACHE MARIONETTEN
 269 MARIONETTEN AUS ALICE IM WUNDERLAND
 272 INSTRUMENTE FÜR DAS HAUSORCHESTER
 Sambaraspiel; Rassel
 273 Rumbakugeln; Eine einfache Flöte
 274 Sansa
 275 Röhrenglocken
 276 Eine Trommel als Begleit- und Rhythmusinstrument
 278 Zithermusik aus den Bergen
 280 ZAUBERKUNSTSTÜCKE
 281 Rätselhafte Schlingen; Das springende Streichholz; Ein Zauberstab ändert seine Farbe; Die verhexte Schachtel

- 282 Ein Luftballon, der nicht platzt; Der chinesische Münzentrick; Gedankenlesen
 283 Durchdringung der Materie; Würfel und Kugel tauschen ihre Plätze
 284 Überraschungen aus der Zauberbox; Magischer Kartensteiger
 285 LUSTIGE VERKLEIDUNGEN
 Hulamädchen; Krankenschwester; Ungarisches Bauernmädchen; Holländisches Blumenmädchen
 287 Indianer; Cowboy
 288 Seeräuber; Sultan; Araber
 289 Burgfräulein

HANDGEARBEITETE GESCHENKE

- 292 GEFLOCHTENE GÜRTEL UND BÄNDER
 294 BEUTEL UND TASCHEN IN PLÄTTCHENWEBEREI
 295 GEWEBTE TASCHEN
 298 GRÖßERE WEBARBEITEN
 299 GESTICKTE UND GESTEPPTTE TASCHEN

- 300 SEIDENSCHAL
 301 GESTRICKTE HANDTASCHEN UND BEUTEL
 303 GESTRICKTE MOHAIRSCHALS
 304 GEMÜSTERTE TÜCHER IN KNÜPFBATIK
 305 TASCHEN MIT BATIKMUSTER
 306 ARMREIFEN UND HALSKETTEN
 307 SCHMUCK AUS ACRYLGLAS
 311 SCHMUCK AUS METALL

- 313 GELÖTETER SCHMUCK
 315 SCHMUCK AUS METALL UND GIESSHARZ
 316 SCHMUCK AUS BEIN UND STEIN
 317 EIN HÄNGESCHRÄNKCHEN FÜR SCHMUCK
 318 BEDRUCKTE GESCHENKSCHACHTELN

SPASS UND SPIEL IM FREIEN

- 322 GO-KART
 323 ABENTEUER IM GARTEN
 Kinderschaukel; Strickleiter aus zwei Doppelseilen; Strickleiter aus selbstgeflochtenem Seil
 324 EIN VOGELBAUER FÜR DEN GARTEN
 326 VOGELBAD UND SONNENUHR; WINDRAD
 328 NISTKASTEN; EIN ECHTES INDIANERZELT
 330 HAUSZELT FÜR DEN GARTEN UND DEN STRAND
 332 BUMERANGS; WIEGE UND WIPPE
 334 ZUSAMMENSTECKBARES KLETTER- UND SPIELGERÜST



INHALT Teil 3: Schnitte und Pläne

- 337 Zeichenerklärung
338 SPIELZEUG AUS ALTER ZEIT
Pickende Hühner; Wundertrommel
339 Radfahrer auf dem Hochseil; Akrobat mit Sandradantrieb; Reckturner; Klettermaxe
340 Wunderscheibe; Der Kran für die Flotte
341 Boot 2 mit Kerzenantrieb
342 Amphibienfahrzeug
343 Gleitboot
344 Flußfrachtsegler
346 Rennkatamaran; Segeljacht
347 Takelung der Jacht und des Katamarans

350 MODELLFLUGZEUGE
RD1; RD2
351 RD3
352 RD4
353 RD5; RD6
356 RD7;
Tragflügeldrachen
357 Jagdflugzeug; Kabinenhochdecker
358 Sportflugzeug; Der fliegende Kran
359 Zerstörer und Zielflugzeug

360 PUPPENHAUS
361 Teppiche für das Puppenhaus; Kleider für den Vater
362 Kleider für die Mutter; Kleider für die Tochter
363 Kleider für den Sohn; Bedruckte Spielsachen

364 STOFFSPIELZEUG
Seehund und Pferd
365 Der Löwe und der Elefant; Die Zirkusreiterin und der Clown
366 Anziehpuppen

- 368 SCHATTENPUPPEN
„Die eingestürzte Brücke“
369 Malaiische Schattenpuppen
370 HANDPUPPEN
Der Kauz
371 Der Truthahn, das Schweinchen und das Kätzchen
372 Kundin/Fleischer/Bäcker
373 Marionetten aus Alice im Wunderland

374 VERKLEIDUNGEN
Burgfräulein
375 Krankenschwester/ Bauernmädchen/ Holländerin
376 Indianer/Cowboy/ Seeräuber
377 Sultan
378 Einkaufstasche aus Segeltuch; Tasche in Straminstickerei
379 Leinentasche mit Stepperei; Schmuckkassette mit Wattestepperei; Umhängetasche aus Jeansstoff mit Applikationen
380 Bestickter Seidenschal; Windrad
381 Automatische Kugelbahn

REGISTER

