

Rüdiger Zeuke

Marionetten modellieren und bauen



ENGLISCH
VERLAG

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
Einleitung	8
Materialbedarf	8
Grundanleitung für den Bau eines Holzkörpers	9
Grundanleitung für den Bau eines Stoffkörpers	10
Der Bau des Kopfhohlings	11
Das Modellieren des Kopfes	11
Der Gesichtsbau	12
Das Modellieren der Hände	14
Das Modellieren der Beine und Füße	15
Hand- und Fußformen	16
Die richtige Bemalung	17
Spielkreuze	20
Die Haare	23
Stiefel oder Halbschuh	24
Die Marionetten	25
Der Clown	25
Der Harlekin	28
Der Zauberer	30
Die Hexe	33
Der Teufel	36
Die Nonne	38
Die Oma	41
Die Katze	44
Der Franzose	46
Die Afrikanerin	48
Der Außerirdische	50
Der Wassergeist Aquarius	52
Der Wassermann	54
Der Schäfer	57
Der Koch	60
Bezugsquellen	63

