

Annemarie Pieper

Selber denken

Anstiftung zum Philosophieren

Philipp Reclam jun. Stuttgart

Inhalt

Vorwort	7
1. Versponnene Müßiggänger: die Philosophen	9
2. Die Spinne im Netz: der Mensch	21
3. Die Beute: wirkliche und virtuelle Welten.	41
4. Vefknüpfungsarten der Fäden: Methoden.	57
5. Spinn- und Kokonformen	73
5.1 Denken (das Wahre).	73
5.2 Wollen (das Gute; Glück).	86
5.3 Handeln (das Rechte).	99
5.4 Glauben (das Göttliche).	110
5.5 Genießen (Lust; das Schöne).	121
6. Kollektive Hirngespinnste: Utopien	133
7. Totale Vernetzung: Systemkonstrukte.	146
8. Was durch die Maschen fällt: das Einzelne.	161
9. Altweibersommer oder: der Biß der Spinnenfrau.	179
Nachwort	193
Bibliographie.	194