

Helga Zitzlsperger

Kinder spielen Märchen

Schöpferisches Ausgestalten und Nacherleben

Beltz Verlag • Weinheim und Basel

Inhaltsverzeichnis

Teil I Das Märchen und sein Verhältnis zur Entwicklung des Kindes

1 Einführung	9
2 Vom Stil des Märchens	11
3 Mythen	14
4 Sagen	17
5 Legenden	19
6 Abgrenzung des Märchens gegen Mythos, Sage und Legende	20
7 Märchen und kindliche Not	23
8 Märchen, Mythos und Traum	26
9 Märchen und Symbole	28
10 Darstellung und Verarbeitung	42
11 Lernen durch Märchen	47

Teil II Vorschläge zur praktischen Arbeit mit Märchen

1 Einführende Gedanken zum Rollenspiel des Kindes	51
2 Vorschläge zur kreativen Märchengestaltung	
2.1 Allgemeine Vorbemerkungen	59
2.2 Hansel und Gretel (Gebrüder Grimm)	
2.2.1 Märchentext	61
2.2.2 Interpretation (nach B. Bettelheim)	67
2.2.3 Abbildung	71
2.2.4 Spiel- und Gestaltungsvorschläge	72
2.3 Star und Badewännlein (L. Bechstein)	
2.3.1 Märchentext	77
2.3.2 Interpretation	79
2.3.3 Abbildungen	83
2.3.4 Spiel- und Gestaltungsvorschläge	84

2.4	Xandi und das Ungeheuer (J. Gerber und T. Michels)	
2.4.1	Märchentext	89
2.4.2	Interpretation	92
2.4.3	Abbildungen	95
2.4.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	97
2.5	Zipfelpeter (K. Gröner)	
2.5.1	Märchentext	103
2.5.2	Interpretation	114
2.5.3	Abbildungen	117
2.5.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	118
2.6	Rotkäppchen (Gebrüder Grimm)	
2.6.1	Märchentext	124
2.6.2	Interpretation (nach B. Bettelheim)	126
2.6.3	Abbildungen	130
2.6.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	131
2.7	Hirsedieb (Bechstein-Sammlung)	
2.7.1	Märchentext	136
2.7.2	Interpretation	138
2.7.3	Abbildungen	142
2.7.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	143
2.8	Die Buschhexe (Südafrikanisches Märchen erzählt von W. Kellner)	
2.8.1	Märchentext	149
2.8.2	Interpretation	153
2.8.3	Abbildungen	157
2.8.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	159
2.9	Die wundersame Schildkröte (Märchen aus Japan)	
2.9.1	Märchentext	165
2.9.2	Vergleich mit europäischen Sagen, Legenden und Märchen	169
2.9.3	Abbildungen	172
2.9.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	174
2.10	Die Geschichte von dem Jungen, der keine Geschichte kannte (Kindergeschichte aus Irland, erzählt von Frederik Hetmann)	
2.10.1	Märchentext	178
2.10.2	Interpretation	181
2.10.3	Abbildungen	183
2.10.4	Spiel-und Gestaltungsvorschläge	185
2.11	Spiele mit einem größeren Märchenangebot	189
	Literaturverzeichnis	195