

**Bernd Göttlicher und Monika Pilger**

# **Kinder am Computer**

## **Praxisbuch**

**222 Ideen, wie Eltern ihre Kinder  
am Computer fördern können**

**Illustrationen von Johannes Langemann**

**BEUST**  
V E R L A G

# Inhalt

Vorwort.....	16	Kindergarten.....	53
		Kindersoftware.....	54
<b>Infoteil für Eltern</b>		Lernen.....	56
ABC-Schützen.....	18	Lernprogramme.....	56
Altersangaben.....	19	Lesen + Schreiben.....	57
Anfangen.....	19	Lob.....	58
Arbeitsplatz.....	20	Logik.....	58
Besserwisser.....	21	Mädchen.....	58
Betriebssysteme.....	23	Malprogramme.....	60
Brain-Gym.....	24	Multimedia.....	62
CD-ROM.....	25	Online.....	62
Computer.....	26	PC-Sicherung.....	64
Computerkauf.....	26	Public Domain.....	66
Computerspiele.....	27	Raubkopien.....	66
Computerväter und -mamas ...	29	Rechnen.....	66
Disketten.....	31	Schule.....	68
Drucker.....	32	Shareware.....	70
Edutainment.....	33	Sicherheitskopien.....	71
Emotionale Intelligenz.....	33	Software.....	71
Erfahrungsaustausch.....	33	Spaß am Lernen.....	72
Ergonomie.....	34	Sprechen.....	73
Erstkontakt.....	35	Stempelfunktion.....	74
Extremismus.....	36	Sucht.....	74
Futurekids.....	37	Textprogramme.....	75
GAU.....	38	Unlust.....	76
Gefahren.....	40	Wissen.....	77
Gewalt und Rollenverhalten ...	40	Zehn Gebote.....	78
Großeltern.....	41	Zeitlimit.....	78
Grundausstattung.....	42		
Grundschule.....	43	<b>Babys</b>	
Hausaufgaben.....	43	Entwicklung einer positiven	
Interaktive Bilderbücher.....	45	Einstellung zum PC.....	80
Internet.....	46	Anfassen, Drücken,	
Kaufberatung.....	47	Ablutschen.....	81
Kauftips.....	49	Rollenspiele.....	82
KidPix.....	51	Spaß am Bildschirm.....	83
Kinder am Computer.....	51	Spaß mit der Tastatur.....	83

Zusammenhang von Ursache und Wirkung.....	84
Vorhersagbare Ergebnisse.....	85
Spaß mit Sounds.....	87
Erste Übungen mit der Maus..	88
Tastensteuerung.....	88
Maussteuerung.....	89
Spaß durch Interaktion.....	91
Diskettenlaufwerk.....	93
Ein Labyrinth für Auge und Hand.....	93

### **Anfänger**

Sicht von Vorschulkindern.....	95
Große Helfer.....	96
Starten von Software.....	96
Spaß beim Malen.....	98
Mausklicks.....	99
Richtungswechsel mit der Maus.....	100
Tiersprinter.....	100
Symbolbilder.....	101
Symbolbilder-Memory.....	102
Papierkorb.....	104
Der Druck-Effekt.....	105
Druckoptionen.....	106
Zum Verständnis von Ursache und Wirkung.....	107
Übertragungen.....	108
Benennung und Sicherung von Dateien.....	110
Computer-Prüfung.....	111
PC als Belohnung.....	112
Beenden einer PC-Sitzung.....	113
Recycling.....	114

### **Lernen**

Darstellendes Denken.....	115
Gegensätze erkennen.....	116

Abläufe erklären.....	117
Farbenbuch.....	117
Bilderrätsel.....	118
PC-Quiz.....	119
Logische Türen.....	120
Mausschablonen.....	120
Bildschirm-Entspannung.....	121
Liegende Acht.....	122
Emotionale Intelligenz.....	123
Erdkunde.....	124
Neue Länder entdecken.....	125
Dinosaurier.....	126
Sterne gucken.....	126
Familienteam.....	128

### **Sprechen**

Passiver Wortschatz.....	130
Sprachentwicklung.....	130
Sprachentwicklung mit dem Computer.....	131
Sprechtrainer.....	132
Voraussagen.....	132
Gedankenexperimente.....	133
Wörtertreppen.....	134
Reimketten.....	135

### **Malen**

Erstes Malen.....	136
Teammalen.....	136
Raupenwohnung.....	137
Aquarium.....	138
Malen mit Grundformen.....	138
Ameisenfarm.....	139
Augustines neue Kleider.....	139
Bildschirmgärtner.....	140
Reise um die Welt.....	141
Wildes Piratenmeer.....	141
Ausmalbücher.....	142
Bunte Schmetterlinge.....	142

Malen mit Strichmännchen ...	143
Spaß mit Kunst.....	144
Zackentiere.....	144
Affenlaune.....	145
Unterwassermonster.....	146
Sternenbilder.....	147
Stadtlandschaft.....	147
Computer-Schminken.....	149
Quadratmosaik.....	148

### **Spielen**

Memory.....	150
Bildschirmmemory.....	151
Memory mit Klängen.....	151
Blitzermemory.....	152
Domino.....	153
Suchspiele.....	153
Tortenschlacht.....	154
Schattenraten.....	155
Schattensuchen.....	155
Schattentheater.....	156
Fingertheater.....	157
König Drosselbarts Krone.....	158
Puzzle.....	158
Quartett.....	159
Brettspiele erfinden.....	160
Dalli Klick.....	161
Diskettenfangsti.....	162
Treibjagd.....	163
Abenteuer für Kinder.....	164

### **Lesen**

Schnell wie eine Maus.....	165
Symbole begreifen.....	165
Bilderbriefe.....	166
Buchstabenbingo.....	166
Verwirrende Schrifttypen.....	167
Sternenbotschaft.....	168
Lesen mit Suchbildern.....	169

Nachrichten von Papa.....	169
Fehlerfinden in Briefen.....	170
Fehlerfinden unter Freunden.....	171
Fehlerfinden in Geschichten.....	172
Hieroglyphen erfinden.....	172
Alltagslesen.....	173

### **Schreiben**

Buchstabenposter.....	174
Sekretariat.....	174
Alphabet ordnen.....	175
Buchstabenmannschaften.....	176
Buchstabensuppe.....	176
Tierparkausflug.....	177
Bildwörterbuch.....	178
Geheimschrift.....	179
Liebblingswörterlexikon.....	179
Bilderbücher.....	180
Rechtschreibprüfung.....	182
Brieffreunde rund um die Welt.....	184
Rechtschreibungsjagd.....	184
E-Mail an den Weihnachts- mann.....	186
Reime erfinden.....	187
Scrabble-Geschichten.....	188
Kreatives Schreiben.....	189
Schreiben in Ich-Form.....	190
Schreiben zu Bildern.....	190
Schreiben zu Erzähltexten.....	192
Phantasiereisen.....	193
Phantasiereisen zu Musik und Geräuschen.....	193
Familienbriefe.....	194
Zeitungswerkstatt.....	195

### **Rechnen**

Zahlenpyramide.....	196
Zahlen fischen.....	197

Zahlen visualisieren.....	197
Unterschiede finden.....	198
Geburtstagskalender.....	199
Malen nach Zahlen.....	199
Hexenhäuschen.....	200
Farbreihen.....	201
Zahlen raten.....	201
Zahlenbilder.....	202
Zahlenzug.....	202
Wahr oder gelogen.....	203
Zahlengeschichten erfinden...	203
Dreieckszahlen.....	204
Zahlenstern.....	204
Hexentrank.....	205
Schatzsuche.....	206
Das Vielfarbenproblem.....	207
Topologische Spiele.....	208
Additionslabyrinth.....	209

### Basteln

Fensterbilder.....	211
Mobile.....	211
Tischkarten.....	212
Klebesticker.....	213
Grußkarten.....	214
Partyfähnchen.....	214
Geschenkpapier.....	215
Lesezeichen.....	216
Adventskalender.....	217
Wandkalender.....	217
Masken.....	218



# Altersangaben

## Ab 1 Jahr

### Babys

Entwicklung einer positiven Einstellung zum PC.....	80
Anfassen, Drücken, Ablutschen.....	81
Rollenspiele.....	82
Spaß mit der Tastatur.....	83
Spaß am Bildschirm.....	83
Spaß mit Sounds.....	87
Erste Übungen mit der Maus.....	88

### Anfänger

Spaß beim Malen.....	98
Mausklicks.....	99
Recycling.....	114

### Sprechen

Passiver Wortschatz.....	130
--------------------------	-----

### Malen

Teammalen.....	136
Erstes Malen.....	136

### Basteln

Mobile.....	211
-------------	-----

## Ab 2 Jahre

### Babys

Zusammenhang von Ursache und Wirkung.....	84
Vorhersagbare Ergebnisse.....	85
Tastensteuerung.....	

Maussteuerung.....	89
Spaß durch Interaktion.....	91
Diskettenlaufwerk.....	93
Ein Labyrinth für Auge und Hand.....	93

### **Anfänger**

Große Helfer.....	96
-------------------	----

### **Lernen**

Darstellendes Denken.....	115
Gegensätze erkennen.....	116

### **Sprechen**

Sprachentwicklung.....	130
------------------------	-----

### **Malen**

Raupenwohnung.....	137
Aquarium.....	138

### **Basteln**

Fensterbilder.....	211
--------------------	-----

## **Ab 3 Jahre**

### **Anfänger**

Sicht von Vorschulkinder.....	95
Starten von Software.....	96
Richtungswechsel mit der Maus.....	100
Tiersprinter.....	100
Symbolbilder.....	101
Symbolbilder-Memory.....	102
Papierkorb.....	104
Der Druck-Effekt.....	105
Zum Verständnis von Ursache und Wirkung.....	107
Beenden einer PC-Sitzung....	113

### **Lernen**

Farbenbuch.....	117
-----------------	-----

### **Sprechen**

Sprachentwicklung mit dem Computer.....	131
--	-----

### **Malen**

Malen mit Grundformen.....	138
Augustines neue Kleider.....	139

### **Spielen**

Memory.....	150
Memory mit Klängen.....	151
Schattensuchen.....	155
Fingertheater.....	157
Puzzle.....	158

### **Rechnen**

Zahlenpyramide.....	196
---------------------	-----

## **Ab 4 Jahre**

### **Anfänger**

Druckoptionen.....	106
--------------------	-----

### **Lernen**

Abläufe erklären.....	117
Bilderrätsel.....	118
PC-Quiz.....	119
Mausschablonen.....	120
Logische Türen.....	120
Bildschirm-Entspannung.....	121
Liegende Acht.....	122
Emotionale Intelligenz.....	123

### **Sprechen**

Voraussagen.....	132
Sprechtrainer.....	132

<b>Malen</b>	Geschenkpapier.....	215
Ameisenfarm.....	Lesezeichen.....	216
Bildschirmgärtner.....	Adventskalender.....	217
Reise um die Welt.....	Masken.....	218
Wildes Piratenmeer.....		
Ausmalbücher.....		
Bunte Schmetterlinge.....		
Malen mit Strich-		
männchen.....		143
Spaß mit Kunst.....		144
Zackentiere.....		144
<b>Spielen</b>		
Bildschirmmemory.....		151
Blitzermemory.....		152
Domino.....		153
Schattentheater.....		156
König Drosselbarts		
Krone.....		158
Dalli Klick.....		161
<b>Lesen</b>		
Bilderbriefe.....		166
<b>Schreiben</b>		
Sekretariat.....		174
E-Mail an den Weihnachts-		
mann.....		186
Familienbriefe.....		194
<b>Rechnen</b>		
Zahlen fischen.....		197
Zahlen visualisieren.....		197
Geburtstagskalender.....		199
Malen nach Zahlen.....		199
<b>Basteln</b>		
Tischkarten.....		212
Klebesticker.....		213
Grußkarten.....		214
Partyfähnchen.....		214
	<b>Ab 5 Jahre</b>	
	<b>Anfänger</b>	
	Übertragungen.....	108
	Benennung und Sicherung	
	von Dateien.....	108
	Computer-Prüfung.....	111
	<b>Lernen</b>	
	Erdkunde.....	124
	Sterne gucken.....	126
	Dinosaurier.....	126
	Familienteam.....	128
	<b>Sprechen</b>	
	Gedankenexperimente.....	133
	<b>Malen</b>	
	Affenlaune.....	145
	Unterwassermonster.....	146
	<b>Spielen</b>	
	Suchspiele.....	153
	Tortenschlacht.....	154
	Schattenraten.....	155
	Quartett.....	159
	<b>Lesen</b>	
	Symbole begreifen.....	165
	Schnell wie eine Maus.....	165
	Verwirrende Schrift-	
	typen.....	167
	<b>Schreiben</b>	
	Reime erfinden.....	187

<b>Rechnen</b>	Hexenrank.....205
Unterschiede finden.....198	Schatzsuche.....206
Hexenhäuschen.....200	
Zahlen raten.....201	

**Basteln**

Wandkalender.....217
----------------------

**Ab 6 Jahre**

**Anfänger**

PC als Belohnung.....112
--------------------------

**Sprechen**

Wörtertreppe n.....134
Reimketten.....135

**Malen**

Sternenbilder.....147
Stadtlandschaft.....147

**Lesen**

Buchstabenbingo.....166
Sternenbotschaft.....168
Lesen mit Suchbildern.....169

**Schreiben**

Buchstabenposter.....174
Alphabet ordnen.....175
Buchstabensuppe.....176
Buchstabenmann- schaften.....176
Tierparkausflug.....177
Bildwörterbuch.....178
Bilderbücher.....180
Scrabble-Geschichten.....188

**Rechnen**

Farbreihen.....201
Zahlenbilder.....202
Zahlenzug.....202
Wahr oder gelogen.....203

**Ab 7 Jahre**

**Spielen**

Brettspiele erfinden.....160
Diskettenfangsti.....162

**Lesen**

Nachrichten von Papa.....169
Fehlerfinden in Briefen.....170

**Schreiben**

Lieblingswörterlexikon.....179
--------------------------------

**Rechnen**

Zahlengeschichten erfinden.....203
Dreieckszahlen.....204
Zahlenstern.....204
Das Vielfarbenproblem.....207
Topologische Spiele.....208
Additionslabyrinth.....209

**Ab 8 Jahre**

**Lernen**

Neue Länderentdecken.....125
------------------------------

**Malen**

Quadratmosaik.....148
Computer-Schminken.....149



## **Spiele**

Treibjagd.....	163
Abenteuer für Kinder.....	164

## **Lesen**

Fehlerfinden unter Freunden.....	171
Fehlerfinden in Geschichten.....	172
Hieroglyphen erfinden.....	172
Alltagslesen.....	173

## **Schreiben**

Geheimschrift.....	179
Rechtschreibprüfung.....	182
Brieffreunde rund um die Welt.....	184
Rechtschreibungsjagd.....	184
Kreatives Schreiben.....	189
Schreiben zu Bildern.....	190
Schreiben in Ich-Form.....	190
Schreiben zu Erzähltexten....	192
Phantasiereisen.....	193
Phantasiereisen zu Musik und Geräuschen.....	193
Zeitungswerkstatt.....	195

