

Silvia Regelein

Spielen in Unterricht und Freizeit

**Fröhliches und Besinnliches
für alle Tage in der Grundschule**

R. Oldenbourg Verlag München

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	6
I. Spielen in der Schule	8
1. Warum ist Spielen beliebt?	9
1.1 Spielen bedeutet Freiheit	9
1.2 Spielen bedeutet Tätigsein	10
1.3 Spielen bedeutet Spannung.	11
2. Warum ist Spielen wichtig?	12
2.1 Spielen ist lebensnotwendig	12
2.2 Spielen als Personalisationshilfe.	14
2.3 Spielen als Sozialisationshilfe.	17
2.4 Spielen als Hilfe beim kognitiven Lernen.	19
3. Welche Spiele sind sinnvoll?	22
3.1 Spielen und die musischen Lernbereiche.	22
3.2 Freies Spielen im Anfangsunterricht	23
3.3 Lernspiele.	26
3.4 Spiele zur Bereicherung des Schulalltags.	27
4. Spiele sollen gelingen.	28
4.1 Das Lehrerverhalten.	28
4.2 Erziehung zum Spielen.	33
5. Zur Darstellung der Spiele.	34
Literatur.	34
II. Spiele für alle Tage	36
Zur Auswahl der Spiele.	39
<i>Kennenlern-Spiele.</i>	<i>41</i>
1 Guten-Morgen-Lied (1/2)	43
2 Vorstellpantomime (2-4).	43
3 Ballspiel (1-4).	43
4 Mein rechter, rechter Platz ist leer (1/2).	44
5 Trommelspiel (1).	45
6 Fangspiel „Komm mit" (1-4).	46
7 Telegrammspiel (1/2).	47
8 Flaschen drehen (1-4).	48
9 Schlapp hat seinen Hut verloren (1/2).	49
10 Suchspiele (1/2).	49
11 Wie viele Kinder kennst du? (1-4).	50
12 Kofferpacken mit Namen (1—4).	51

13	Plätze tauschen (1-4).	51
14	Wollfadenspiel (2-4).	52
15	Spiellieder (1-4).	53
	Gesprächskreis — einmal anders (1—4).	58
<i>Partnersuchspiele.</i>		59
16	Einer zum andern (1-4).	60
17	Spiellieder (1/2).	61
18	Einfache Tanzlieder mit Partnerwechsel (1/2).	64
19	Zublinzeln (1-4).	68
20	Schlüsselspiel (1-4).	69
21	Ich sitze im Grünen (1—4).	69
22	Guten Tag, Frau Hopsasa (2-4).	69
23	Nachbarspiel (1-4).	70
24	Schweigenspiel (1-4).	70
25	Familienspiel (1-4).	71
26	Platzsuchspiele (1-4).	71
	Zurück auf den Platz!	73
<i>Wahrnehmungsspiele.</i>		74
27	Armer schwarzer Kater (1/2).	75
28	Haguh(2-4).	76
29	Taler, Taler, du mußt wandern (1-4).	76
30	Ringlein, Ringlein, du mußt wandern (1/2).	77
31	Plätze tauschen (1/2).	78
32	Rückenspiel (1-4).	79
33	Rücken-Malspiele (1-4).	79
34	Spiegelspiel (1-4).	80
35	Reisespiel (2-4).	81
36	Zauberstab (1-4).	81
37	Seht mal her, was ich kann (1/2).	82
38	Stimmen erraten (1/2).	83
39	Telefonspiel (1-4).	84
40	Blinde-Kuh-Spiele (1-4).	84
<i>Bewegungsspiele.</i>		86
41	Laufspiele (1-4).	87
42	Laufspiele zu zweit (1-4).	90
43	Turnspiele zu zweit (1-4).	93
44	Fangspiele (1—4).	96
45	Laufspiele in Gruppen (1—4).	98
46	Der Vorturner mit dem roten Tuch (1-4).	99
47	Schoßspiel (1-4).	100

48	Klatschball (1-4)101
49	Luftballonspiele (1-4)101
50	Karussellspele (1-4)103
<i>Sing- und Tanzspiele</i>			.106
51	Ri-ra-rutsch (1/2)108
52	Brüderchen, komm tanz mit mir (1/2)109
53	Hallo, mein Schatz (1/2)110
54	Machetauf das Tor (1-4)111
55	Elefantenlied (1-4)112
56	Wide wide witt (1-4)113
57	Könnt ihr nicht die sieben Sprünge (1-4)114
58	Es geht nichts über die Gemütlichkeit (1-4)115
59	Laurentia (1/2)116
60	Bella Bimba (1-4)117
61	Boogie Woogie118
Die Kette			.119
<i>Helferspiele</i>			.122
62	Suchspiele (1/2)123
63	Fangspiele (1-4)125
64	Die wandernde Streichholzschachtel (1—4)128
<i>Wettspiele</i>			.129
65	Donauwellen (1-4)130
66	Plätze tauschen (2-4)131
67	Mumien (1-4)131
68	Hühnchen rupfen (1-4)131
69	Einbrechen und Ausbrechen (1-4)132
70	Bück-Ball (1-4)132
71	Kettenspringen (1—4)132
72	Balgspiele (1-4)133
<i>Vertrauensspiele</i>			.140
73	Blinder Spaziergang (1-4)141
74	Turnspiele in Kleingruppen (1—4)142
75	Wellenreiten (2-4)143
76	Steife Puppe (3/4)144
77	Vertrauenskreis (2-4)144
<i>Vorschläge zum Pf änderauslösen</i>			.145
Literatur			.146
Stichwortverzeichnis der Spiele			.147
Stichwortverzeichnis der Lieder			.149