

Waldemar Pallasch • Dietmar Zopf

Methodix

250 Übungen für den Schulalltag

Inhaltsverzeichnis

	Seite
I Begrüßung und Vorstellung	1
II Ziele	1
III Adressaten	11
IV Entstehungsgeschichte	12
V Gestaltung und Mitarbeit	14
VI Methoden für den Unterricht	
Die Buchstaben hinter einigen Stichwörtern (z.B. D / G / S) verweisen auf Fächer, die besonders angesprochen werden:	
D = Deutsch	
M - Mathematik	
B = Biologie	
G = Geschichte	
E = Erdkunde	
EN = Englisch	
F = Französisch	
S = Sachkunde	
D E U T S C H	17
<hr/>	
1. LESEÜBUNGEN	19
<hr/>	
- Blitzlesen	21
- Wortdomino	22
Zublinzeln	23
Unsinnsgeschichte	25
- Zungenbrecher	26
Vorlesen	27

	Seite
2. RECHTSCHKEIBÜBUNGEN	29
- Wörterdomino	31
- Buchstabendomino	33
Wörter spielen	35
- Reime	37
- Zwergesuchen	38
- Verkehrte Welt	39
- Wortkärtchenspiel	40
- Wortwürfelspiel	41
- Gefüllte Kalbsbrust	
Wortwerfen	45
Vokabeln einschleifen	47
Wörtermannschaft	50
- Tafeldiktat	52
Galgen	54
Sätze legen	56
- Punkt-Worte	57
Kopf heben	58
3. AUSDRUCKSFÄHIGKEIT	59
- Nacherzählung (einer gelesenen Geschichte)	61
Geräusche machen zur Geschichte	62
Lückengeschichte	64
- Buchstabensalat	65
Male einen Schluß	67
Bildergeschichten	68
- Bücher raten	70
- Acht alberne Affen	71
Reporterspiel	72
Detektiv	73
- Rate mal ...	74
Charakterisierung	75

	Seite
- Was einem so alles passieren kann	77
- Rollenspiel	78
Bildergeschichte	79
- Alte Fotos	80
Wer ist das	81
4. BESTIMMUNGSÜBUNGEN	83
- Satzteil- und Wortartbestimmung	
Wörterraten (1)	87
- Wörterraten (2)	88
- Satzteile	90
- Wortfamilie	91
- Wortartenmemory	92
- Wortschatz	94
Wortbausteine	96
Lautschulung	97
- Wortfelddomino	98
Scrabble	99
Wortwurm	100
5. GRAMMATISCHE ÜBUNGEN	101
- Pluralmemory	103
Konjunktionen	105
Kastenrätsel	107
- Sätze puzzle	109
Umkehrprobe	112
Zauberkreis	114
Schreibstafette	116
Sandwich-Methode	117
Der Goldfisch singt	119

	Seite
6. GEMISCHTES	121
Teekesselchen	123
Bandwurmsatzspiel	124
Wir bauen ein Haus	125
- Fachausdrücke	127
- Zublinzeln	128
 M A T H E M A T I K	 £ 131
Rechenquartett	133
- Vier-Ecken-Spiel	135
Eckenrechnen	136
Rechenlotto	137
- Strohhalme	139
- Wieviel Platz benötigen wir	140
- Rechenskat	141
Zahlenraster	144
- Partner-Mitnehmen	145
- Zahlenquartett (Zahlenpoker)	146
Zahlenblock	150
Rechen-Domino	151
- Blinde Kuh	153
- Lückenwort Piep	154
Stafettenrechnen	156
Ballrechnen	158
- Würfelwettkampf	160
- Kopf gegen Maschine	161
Rechenoperatoren herausfinden	162
- Ablegen	163
Viermal rechnen	164
Zauberkreis	166
- Richtzahlwürfeln	168

	Seite
- Linienrechnen	169
- Körper-Denken	171
Kettenwürfel	173
- Lösung gesucht	174
Tiere aus Zahlen	175
- Zahlenfußball	176
Zahlenscrabble	178
Zahlensteckbriefe	180
- Rechenwurm	182
- Mengenzuordnung	184
Mengen bilden	186
Münzenraten	187
- Würfelspiel	189
Reihenbildung	191
- Rechenball	192
Erraten eines Zahlensystems	193
- Würfeln	194
Lottoschein	195
- Zettelrechnen	196
- Ergebnisträger	197
- Wettspringen	198
Wer hat den größten Geburtstag	199
- Addition von Zweierpotenzen	201
Zahlentreffen	202
Zahlenschlange	203
Tausenderzahlen würfeln	204
Blind rechnen	205
- Steuerzahlen	206
Sandwich-Methode	207

	Seite
F Ä C H E R Ü B E R G R E I F E N D	209
I see a thing (EN)	211
- Text-Puzzle (D/EN/E/G)	212
Reise nach Prag (D/E/S/EN)	213
- Großer Koffer (D/EN/E/S)	214
Nachschlagespiel (D/B/G/E/S)	215
Eckenwandern (M/D/S/B/G/E)	216
- Rückenstärkung (D/G/S/E/B)	217
- Reimen mit "Kein ... Ohne" (D/S/B/E)	219
- Roboter (S/B/E)	^220
Wörter verstecken Zahlen (M/D)	221
- Stichwort-Text (D/G/E/B)	222
Drei Dinge (D/EN/F/M)	223
Dichterlehrling (D/G/S)	224
Theaterspiel (D/S/EN/F)	225
- Wörterbuch	226
Handwerk (D/S/E/G)	227
- Blindfühlen (D/S/G)	228
- Dalli, Dalli	229
Hasenschießen	230
Our Neighbour's Cat (EN/F/D)	231
Fakten finden	232
- An-der-Wand-stehen-Spiel	233
- Notenraten	234
- Papageien-Gespräch	235
- Keine Zeit für lange Reden	237
- Wohnungssuche (D/S/G)	238
- Farbkreismalen	239
Bild und Geschichte (D/G/E/B/S)	240
- Gedächtnislücke (D/EN/F)	242
- Buchstabenrätsel (D/B/G/E)	243
- Stadtrundfahrt (E)	244
Kreuzworträtsel	245
Nachempfinden (G)	247

	Seite
Begründung	249
- Fragerunde	250
- Gegenständerraten	251
Gegenstandsrätsel (D/S/B)	252
Fortsetzungsgeschichte	254
- Frage und Antwort	256
- Erzähl eine Geschichte	257
- Gefüllte Kalbsbrust	259
Geo-Puzzle / Bio-Puzzle (E/B)	260
Scharfes Auge (M/S)	262 ✓
Rechenuhr (M/D)	263'
Sandwich-Methode (E/G)	267
- Namen auf dem Rücken (D/G/B/E)	268
Begriffe kombinieren (D/G/E/B/S)	269
Memory (M/D/E/F)	270
Figurenstellen	273
- Sortieren	274
- Rallye (E/B/S)	275
- Wortfeld (D/EN/F/G/E)	276
- Quiz	278
- Wahl (D/S/B)	279
Bandwurm-Wiederholung	280
- Lückentext (D/EN/F/G/S)	282
Kofferpacken (D/E)	283
Inkognito	284
Blindes Finden	286
- Was ich schon weiß (S/B/E)	287
Oberbegriffe (D/B/E/S)	288
- Montags-Maler	290
- Ballwerfen (D/G/E/B)	291
Stuhlschieben	292
Persönlichkeitsraten (D/G)	293
Begriffe malen	295
Mensch ärgere Dich nicht	296

	Seite
GRUPPENBILDUNGEN	299
Personenbeschreibung	301
- Gruppenaufteilung	302
- Gruppenpuzzle	303
- Charaktereigenschaften nennen	305
- Stummes Soziogramm	306
- Wörternicken	307
Namenskärtchen	308
Hände schütteln	309
Berühren	310
- Namensähnlichkeiten	312
I - Bunte Namenskärtchen	313
• - Schuhe suchen	314
• - Tiergeräusche	315
• - Babybilder	317
- Jahreszeiten	319
- Was ist es	320
Bildersequenzen	321
Karteikarten	323
- Pusten	324
- Piep	325
- Geräusche machen	327
- Sprichwörter	328
- Würfeln	330
Codewort	331
Klamottensuche	332
Buchstaben-Gruppen	333

	Seite
GRUPPENAKTIVITÄTEN	335
- Puzzle	337
Phantastische Geschichten	338
- Pro und Contra	340
Bildgeschichte - Puzzle	342
- Mosaik	343
- Nase	344
- Mein Plopp ist ...	346
Körperformen bilden	347"
Geschichte entwickeln	349
Geheimnisvolles Tuch	350
- Geheimer Gegenstand	352
- Adjektive raten	353
- Was bin ich	354
Kärtchenraten	355
- Interview	356
- Thema spielen	357
- Blinde Tüte	358
Wer ist das	359
- Geschichtenpantomime	360
Die ersten fünf Minuten	362
- Gruppenaufsatz	364
- Flasche drehen	365
- Gefühlsqualitäten	367
Erkenne mich	368
Tauschaktion	369
- Hör gut zu	370

	Seite
ZUR U N T E R R I C H T S F Ü H R U N G	373
- Uhr	375
Strichzeit	376
- Wir planen mit	377
Stühlerücken	379
- Rückmelder	380
Schiedsrichter	382
- Plus-Minus-Konto	384
Stuhlrücken	386
Klassenarbeit	388
- Wie weit ich bin	391
- Arbeitsanweisung	393
Ich melde mich	395
Stundenfahrplan	396
VII L I T E R A T U R	400