

Computer- unterstütztes Lernen

Herausgegeben von
Dr. Rudolf Kammerl

mit Kapitelbeiträgen von
Prof. Dr. Hermann Astleitner (Universität Salzburg),
Anita Baumgartner (Universität Passau), Dr. Peter Broessler (Sd&m),
Prof. Dr. Peter Diepold (FU Berlin), Prof. Dr. Burkhard Freitag
(Universität Passau), Dr. Rudolf Kammerl (Universität Passau),
Prof. Dr. Michael Kerres (RU Bochum), M. A. Thomas Lerche
(LMU München), Prof. Dr. Heinz Mandl (LMU München),
Dr. Gerhild Nieding (FU Berlin), Dr. Peter Ohler (Universität Passau),
Prof. Dr. Guido Pollak (Universität Passau), Prof. Dr. Rolf Schulmeister
(Universität Hamburg), Dipl.-Inf. Christian Süß (Universität Passau),
Prof. Dr. Gerhard Tulodziecki (Universität Paderborn),
Dipl.-Ing. Andreas Varesi (Siemens ICN), Waltraud Winter (Institut für
Film und Bild in Wissenschaft und Unterricht FWU)

Land. >-U jt>; .. "': ' -'
des

V - 'i

R. Oldenbourg Verlag München Wien

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung

Kammerl, R.:
Computerunterstütztes Lernen - Eine Einführung

2. Didaktische Aspekte computerunterstützten Lernens

Kerres, M.:
Computerunterstütztes Lernen als Element hybrider Lernarrangements 23

Schulmeister, R.:
Didaktische Aspekte hypermedialer Lernsysteme 40

Tulodziecki, G.:
Computerunterstütztes Lernen aus mediendidaktischer Sicht 53

3. Entwicklung und Einsatz von CUL

Winter, W.:
Entwicklung von Schulsoftware 73

Winter, W.:
Multimedia in der Schule 81

Varesi, A.:
Einsatz und Entwicklung von CBT bei Siemens ICN 86

Broessler, P.:
Ein Softwarehaus wird zu einer lernenden Organisation 103

Süß, C. / Freitag, B.:
Entwicklung und Nutzung von Teachware 110

4. Virtuelles Lernen

Kammerl, R.:
Mediendidaktische und Medienerzieherische Aspekte des Lernens
mit dem Internet 130

Lerche, T./Mandl,H. :
Konzeption und Realisierung einer internetbasierten Lernumgebung 148

Astleitner, H. / Baumgartner, A.:
Dropout bei web-basiertem Fernunterricht 166

5. Bildung und Mediensozialisation in der Informationsgesellschaft

Ohler, P. / Nieding, G.:
Spielen und Lernen: Was läßt sich beim Computerspielen lernen? 188

Diepold, P.:
Modellversuch „Informatische Bildung für Lehrerstudeneten" 216

Pollak, G. /Kammerl, R.:
„To know or not to know" - erziehungswissenschaftliche Bemerkungen zur
Wissensgesellschaft 232

6. Index 249

7. Autorenverzeichnis 253