



O
4 - *



CLASSROOM IN A BOOK



Markt+Technik

Adobe

Inhalt

Über dieses Buch.....	17
Voraussetzungen.....	17
Das Programm installieren.....	18
Die Classroom-in-a-Book-Schriften installieren.....	18
Die Classroom-in-a-Book-Dateien kopieren.....	18
So installieren Sie die Classroom-in-a-Book-Dateien:.....	18
Die Standardeinstellungen wiederherstellen.....	19
So speichern Sie die aktuellen Illustrator-Voreinstellungen.....	19
So stellen Sie die gespeicherten Einstellungen nach Abschluss der Lektionen wieder her.....	20
Zusätzliche Quellen.....	20
Adobe-Zertifizierung.....	21
Neu in Adobe Illustrator CS2	
Steuerungspalette.....	22
Arbeitsbereiche.....	22
Interaktiv abpausen.....	23
Interaktiv malen.....	23
Erweiterte Photoshop-Importoptionen.....	24
Volltonfarbenraster.....	24
SVG 1.1 -Unterstützung.....	25
Kontur ausrichten.....	25
Text unterstreichen und durchstreichen.....	25
Eine Tour durch Adobe Illustrator CS2	
Vorbereitungen.....	27
Einen weichen Farbübergang erstellen.....	30
Photoshop-Bilder in Illustrator CS2 platzieren.....	32
Die Schuhe ausrichten.....	33
Interaktiv abpausen.....	35
Die Steuerungspalette für Satz benutzen.....	37

Schrift in Pfade umwandeln	39
Die Aussehenpalette	40
Effekte zuweisen	40
Aussehen als Grafikstil speichern	41
Interaktiv malen	42
Eine Füllmethode anwenden	44
Eine Schnittmaske erzeugen	45

Lektion 1 Der Illustrator-Arbeitsbereich

Vorbereitungen	47
Grafik anzeigen	51
Mit den Illustrator-Werkzeugen arbeiten	53
Ansichtsgröße von Grafiken ändern	55
Mit den Ansichtsbefehlen arbeiten	55
Mit dem Zoom-Werkzeug arbeiten	56
Durch ein Dokument rollen	58
Mit der Navigatorpalette arbeiten	58
Mit Paletten arbeiten	59
Die Steuerungspalette	61
Arbeitsbereiche benutzen und speichern	62
Die Illustrator-Hilfe	63
Den Inhalt der Illustrator-Hilfe anzeigen	63
Mit Schlüsselwörtern, Links und dem Index arbeiten	64
Ein Thema über den Index finden	65
Die Adobe-Online-Dienstleistungen	65
Die Adobe-Website besuchen	66
Eigene Übungen	66
Fragen	68
Antworten	68

Lektion 2 Auswählen und Formen zeichnen

Vorbereitungen	71
Das Auswahl-Werkzeug	72
Das Direktauswahl-Werkzeug	73
Vorbereitungen	71

	Das Auswahl-Werkzeug.....	72
	Das Direktauswahl-Werkzeug.....	73
	Mit dem Auswahlrechteck wählen.....	74
	Elemente gruppieren.....	75
	Auswahltechniken anwenden.....	77
	Fortgeschrittene Auswahltechniken.....	80
	Einfache Formen erzeugen.....	81
	Flächenwerkzeuge verwenden.....	83
	Einen Bleistift zeichnen.....	83
	Tipps für das Zeichnen von Polygonen, Spiralen und Sternen ..	90
	Eigene Übungen.....	91
	Fragen.....	92
	Antworten.....	92
Lektion 3	Objekte transformieren	
	Vorbereitungen.....	95
	Objekte skalieren.....	97
	Objekte drehen.....	101
	Objekte spiegeln.....	102
	Objekte verzerren.....	105
	Objekte verbiegen.....	107
	Objekte genau platzieren.....	110
	Die Perspektive ändern.....	112
	Mit dem Frei-transformieren-Werkzeug arbeiten.....	114
	Mehrfache Transformationen erzeugen.....	116
	Eigene Übungen.....	118
	Workshop.....	120
	Dynamischer Text.....	122
	Daten importieren und Stapelverarbeitung.....	125
	Fragen.....	128
	Antworten.....	128
Lektion 4	Mit dem Zeichenstift zeichnen	
	Vorbereitungen.....	131
	Gerade Linien zeichnen.....	134
	Kurven zeichnen.....	135

Eine Kurve zeichnen.	137
Kurven und Eckpunkte.	141
Den Pfeil erstellen.	145
Einen Pfad teilen.	146
Pfeilspitzen hinzufügen.	147
Birnenform zeichnen.	148
Eine Kurve auswählen.	149
Das Blatt zeichnen.	149
Verschiedene Kurvenformen zeichnen.	150
Übergangspunkt in einen Eckpunkt und umgekehrt ändern ..	152
Die Birnenform zeichnen.	154
Kurven bearbeiten.	155
Die Illustration fertig stellen.	157
Die Grafik mit Farbe versehen.	159
Eigene Übungen.	160
Fragen.	161
Antworten.	163

Lektion 5 **Farbe und Malen**

Vorbereitungen.	163
Interaktiv abpausen.	164
Interaktiv malen.	167
Interaktiv gemalte Bereiche bearbeiten.	169
Farbmodus.	171
Farben bestimmen.	172
Farbgrundlagen.	174
Attribute kopieren.	176
Volltonfarbe hinzufügen.	176
Aussehenpalette für Flächen und Konturen.	178
Die Stadt bemalen.	178
Eigene Farben erstellen.	179
Mit Mustern und Verläufen füllen.	181
Muster verwenden.	183
Eigene Muster erzeugen.	184
Muster zuweisen.	187
Muster bearbeiten.	188

Pinsel verwenden	190
Grafikstil speichern	190
Eigene Übungen	191
Mit dem Blendenflecke-Werkzeug experimentieren	191
Fragen	192
Antworten	192

Lektion 6 **Mit Text arbeiten**

Vorbereitungen	195
Textdatei importieren	197
Textspalten erstellen	198
Textfluss	200
Zusätzlicher Text und Text neu verketten	202
Text verketten	202
Größe des Textbereichs ändern	204
Textattribute ändern	205
Schriftgröße ändern	207
Schriftfarbe ändern	208
Weitere Textattribute ändern	209
Absatzattribute ändern	210
Formate speichern und anwenden	210
Absatzformat erstellen und anwenden	211
Zeichenformate erstellen und anwenden	211
Text aufnehmen	213
Ein Grafikobjekt mit Text umfließen lassen	214
Text verkrümmen	216
Text entlang Pfaden und Formen setzen	218
Outlines (Konturtext) erstellen	220
Eigene Übungen	223
Fragen	224
Antworten	224

Lektion 7 **Ebenen**

Vorbereitungen	227
Ebenen erstellen	229

Objekte und Ebenen verschieben	231
Ebenen fixieren	233
Ebenen anzeigen	234
Ebenen einfügen	237
Schnittmasken erstellen	240
Ebenen zusammenfügen	241
Aussehen-Attribute für Ebenen	242
Fragen	248
Antworten	248

Lektion 8 **Verläufe in Formen und Farben**

Vorbereitungen	251
Einen Verlauf erstellen	253
Verlaufsrichtung ändern	256
Farben einem Verlauf hinzufügen	258
Formen und Farben angleichen	262
In Stufen überblenden	263
Angleichung ändern	264
Angleichungen mit Verläufen kombinieren	266
Eigene Übungen	269
Fragen	270
Antworten	270

Lektion 9 **Mit Symbolen arbeiten**

Vorbereitungen	273
Ein Symbol erstellen	274
Symbolinstanzen zuweisen	276
Die Symbol-Werkzeuge	277
Mit den Symbol-Werkzeugen arbeiten	278
Symbole bearbeiten	279
Ein Symbol aktualisieren	280
Symbolepalette als Datenbank	282
Symbole auf 3D-Grafiken auftragen	284
Ein Symbol für die Seitenfläche erstellen	285

Eigene Übungen.....	289
Fragen.....	290
Antworten.....	290

Lektion 10 **Pinsel und Scribbles**

Vorbereitungen.....	293
Bildpinsel.....	295
Mit dem Pinsel-Werkzeug zeichnen.....	295
Pfade mit dem Pinsel-Werkzeug bearbeiten.....	297
Spezialpinsel.....	300
Die Pinsel-Optionen ändern.....	301
Spezialpinsel auf Pfade anwenden.....	302
Farbattribute von Pinseln ändern.....	303
Pinselfarbe per Farbton-Verschiebung ändern.....	304
Pinselfarbe per Tonwert-Einfärbung ändern.....	307
Flächenfarbe mit Pinseln verwenden.....	309
Kalligraphiepinsel.....	311
Musterpinsel.....	313
Pinsel erzeugen.....	316
Farbfelder für einen Musterpinsel erstellen.....	316
Ein Musterpinsel aus Farbfeldern.....	318
Mit dem Musterpinsel malen.....	320
Den Scribble-Effekt zuweisen.....	322
Eigene Übungen.....	326
Pinsel erstellen.....	326
Pinsel-Bibliotheken.....	327
Fragen.....	328
Antworten.....	328

Lektion 11 **Aussehen-Attribute, Grafikstile und Effekte**

Vorbereitungen.....	331
Mit Aussehen-Attributen arbeiten.....	332
Aussehen-Attribute hinzufügen.....	334
Aussehen-Attribute neu anordnen.....	335

Live-Effekte benutzen	337
Einen Effekt bearbeiten	339
Grafikstile verwenden	340
Einen Grafikstil erstellen und speichern	340
Grafikstile einer Ebene zuweisen	341
Vorhandene Grafikstile zuweisen	344
Aussehen auf eine Ebene zuweisen	345
Grafikstile und Aussehen kopieren, zuweisen und entfernen ..	346
Dateien mit Transparenz-Effekten drucken und speichern. . . .	349
Auflösung für Filter und Live-Effekte einstellen	350
Dokument-Rastereffekt-Einstellungen benutzen	351
Reduzieren-Vorschaupalette	353
Die Reduzieren-Voreinstellungen zuweisen	357
Datei mit Transparenz speichern	357
Im EPS-Format speichern	358
Transparente Grafiken drucken	359
Reduzierungseinstellungen exportieren und importieren. . . .	359
Eigene Übungen	360
Fragen	362
Antworten	362

Lektion 12 **Mit 3D-Effekten arbeiten**

Vorbereitungen	365
Logo mit dem Verkrümmen-Effekt erstellen	366
Logotext verzerren	366
Logo und Logotext stilisieren	367
Vorbereitungen	365
Logo mit dem Verkrümmen-Effekt erstellen	366
Logotext verzerren	366
Logo und Logotext stilisieren	367
Mit Pinseln dekorieren	369
Die Pinseldekoration erstellen	370
Grafiken in Symbole umwandeln	372
Ein Symbol auf ein 3D-Objekt auftragen	377
Ein gekreiselttes Objekt erzeugen	379

Die Beleuchtung ändern.....	381
Ein Photoshop-Bild auftragen.....	382
Beleuchtung einstellen.....	384
Eine eigene Kreisel-Grafik erstellen.....	385
Ein gedrehtes 3D-Objekt erzeugen.....	388
Eigene Übungen.....	390
Fragen.....	392
Antworten.....	392
Lektion 13	Illustrator-Grafiken und Photoshop-Bilder kombinieren
Grafiken kombinieren.....	395
Vektorgrafik im Vergleich zu Pixelbildern.....	396
Vorbereitungen.....	397
Adobe Photoshop-Datei platzieren.....	399
Über Ebenenkompositionen.....	399
Ein platziertes Bild duplizieren.....	401
Farbe in einem platzierten Bild ändern.....	403
Bilder maskieren.....	405
Einen zusammengesetzten Pfad und eine Deckkraftmaske erstellen.....	405
Importierte Maske bearbeiten.....	408
Farben in platzierten Bildern aufnehmen.....	408
Ein platziertes Bild ersetzen.....	409
Eine Datei mit Ebenen nach Photoshop exportieren.....	411
Eigene Übungen.....	412
Fragen.....	414
Antworten.....	414
Lektion 14	Grafiken drucken und Farbauszüge erstellen
Grundlagen zum Drucken.....	417
Wie funktionieren Ausgabegeräte?.....	419
Halbtonraster.....	419
Rasterfrequenz.....	419
Ausgabeauflösung.....	420
Farbe.....	421
Das RGB-Farbmodell.....	421

Der CMYK-Farbmodus	421
Sonderfarben	422
Vorbereitungen	422
Farbmanagement	423
Farbmanagement in Adobe-Programmen einrichten	423
Farbe in Adobe Bridge synchronisieren	424
Farbeinstellungen im Programm	425
Schwarzweiß-Proofs drucken	428
Soft-Proofing von Farben	428
Der Befehl »Dokumentinformationen«	429
Farbauszüge erstellen	431
Druckerberschreibungsdatei einrichten	431
Den Anschnitt festlegen	434
Rasterweite bestimmen	438
Mit zweifarbigen Illustrationen arbeiten	439
Eine Sonderfarbe bearbeiten	439
Sonderfarben separieren	443
Überfüllen	444
Objekte Überdrucken	446
Fragen	450
Antworten	450
Lektion 15 Adobe Bridge unnd Version Cue	
Vorbereitungen	454
Adobe Bridge verwenden	454
Dateien suchen und betrachten	454
Mit Version Cue arbeiten	457
Neues Projekt einrichten und Dateien hinzufügen	457
Mit Dateiversionen arbeiten	460
Dateien verwalten und finden	463
Eigene Übungen	464
Fragen	465
Antworten	465
Index	467