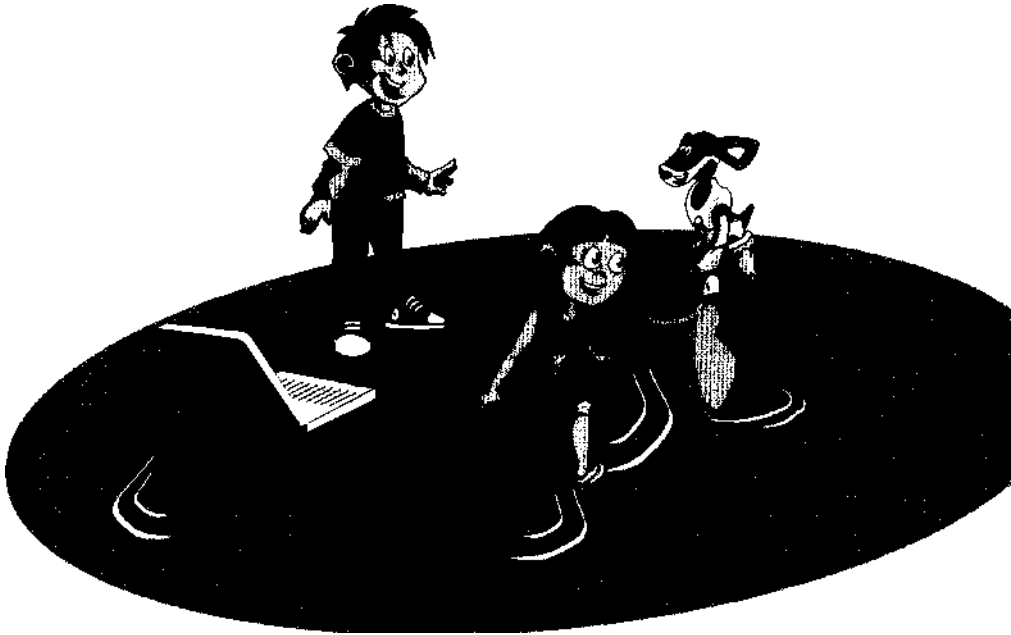


Johann-Christian Hcinke



PHP *und* MySQL

Praxisbuch für Kids

f " i # ffi >

Inhaltsverzeichnis



Vorwort 15

Das lernst du in diesem Buch 15

Das solltest du schon können 16

PHP und MySQL optimal eingerichtet? 17

Installation eines Testservers mit XAMPP 17

Den besten Editor einsetzen 18

Pfiffige Funktionen im Proxiseinsdtz 19

Wo steckt der Buchstabe? Zeichenketten prüfen! 20

Länge einer Zeichenkette ermitteln 20

Überschüssige Leerzeichen entfernen 21

Position eines Zeichens ermitteln 22

Nichtvorhandensein des Zeichens prüfen 22

Kleines Suchskript programmieren 23

Überlange Zeilen auftrennen 24

Die Funktion wordwrap() 24

explode() und foreach() 25

Eigene Funktion schreiben 26

Weitere coole String-Funktionen 27

Nachschlagen im PHP-Manual 27

Ausgewählte String-Funktionen 28

Die zweite Dimension bei Arrays 29

Dein Team - als Datenfeld 29

Zweidimensionales Array erzeugen 30

Array-Elemente ausgeben 31

Ohne Index - das geht auch! 31

Spaß mit Komma: Auslesen einer CSV-Datei 32

CSV-Datei inhalt.csv 32

Datei auslesen per fgetcsv() 33

Zusammenfassung 34

Ein paar Fragen ... 35

... und ein paar Aufgaben 35



Guten Code schreiben *und* Fehler finden 37

Mehr Sicherheit durch superglobale Variablen 38

Versendemethoden: \$_POST oder \$_GET? 38

Die Variablen aus »GPC« 39

Sicherheitsrisiko: register_globals = On 39

Datei php.ini anpassen 41

Fassen wir zusammen! 42

Einrückung nach dem PEAR-Standard 43

Guter Code wird eingerückt! 44

Wo sollen die Leerzeichen hin? 44

So rückst du richtig ein 45

Wo sollte kein Leerzeichen hin? 46

Wie setzt du geschweifte Klammern? 46

Editor mit automatischer Code-Einrückung 47

Fehlermanagement einschalten 48

Anzeige der Hinweise einschalten 48

Die pfiffigsten Syntaxtricks zur Arbeitserleichterung 50

Arrays ohne Verkettung 50

Lange Strings komfortabel ausgeben 51

Mehr Komfort bei if-Abfragen 53

Pflegeleichter Code durch Modulbauweise 54

Lagere deinen Code aus! 54

Include mit Abbruch: require 55

Bitte nur einmal einbinden 56

Verwende Funktionen 56

Rückgabe in Include-Dateien 57

Konstanten statt Variablen 57

Zusammenfassung 59

Ein paar Fragen ... 60

... und ein paar Aufgaben 61

Sessions - *auf den Pfaden* deiner Besucher 63

Wie funktionieren Sessions? 64

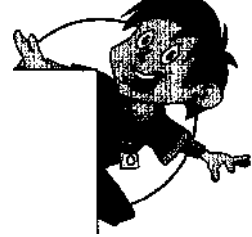
Sessions und Sicherheit 65

Die Session-Direktiven der php.ini 66

Die Sitzung beginnt! 68

Start der Session mit session_start() 69

Aber bitte mit Inhalt: Daten hinzufügen! 70



So wird die Session-ID weitergegeben 70
Das Array \$_SESSION 71
Die Funktion basename() 72
Session-ID ermitteln 72

Wo kommst du her? Den Weg verfolgen! 73

Session beenden 74

Tipps und Tricks zu Sessions 75

Eigener Name für deine Session 75
Sessions und Sicherheit 76
IP-Adresse vergleichen 76
Cookiezwang einstellen 77
Cookiefreie Sessions verwenden 78

Bewegungsprofil in Datenbanktabelle sichern 79

Datei historymaker.inc.php 79
Datenbanktabelle einrichten 81
Quellcode der sessiontracker.inc.php 82
Array in String mit Trennzeichen umwandeln 83

Zusammenfassung 84

Ein paar Fragen ... 85

... und ein paar Aufgaben 85

Lass mich rein! Ein Modul für das Login 87

Komm'se rin: Login-Tabelle planen 88

Planen der Datenfelder 88

Klein, kleiner... TINYINT 89

Login-Tabelle vorbereiten 89

Lege drei Testnutzer an! 89

MD5 und NOW: Funktionen auch in MySQL 91

Geheimnis der Einzigartigkeit: Unique Index 92

Login-Modul in der Praxis 93

• Die Module im Überblick 94

Quelltext der sessionheader.inc.php 94

Quelltext der zu schützenden Seiten 95

Quelltext der login.php 96

So funktioniert das Einloggen 97

Lflick in die Datenbank: loginmaker.inc.php 98

f&usloggen per logoffmaker.inc.php 99

irhaft eingeloggt bleiben 100

as Formular überarbeiten 101



Quellcode der veränderten Login-Datei 101
Logoff-Datei anpassen 102
Und wie gelingt das Einloggen? 102

Zusammenfassung 103

Ein paar Fragen ... 103

... und ein paar Aufgaben 104

Anmelden *per MaW*: Userverwaltung de luxe 105

Das Anmeldeformular entsteht 106

Das Projekt im Überblick 106

Wiederstellen einen Prototyp 107

So testest du die Daten 109

Quelltext der regicheck.inc.php 109

Nachschlagen in der Datenbanktabelle 111

Eintrag in die Datenbanktabelle 111

Löschen des Eintrags 112

Quelltext der unregister.inc.php 112

Erfolgsmeldung nach dem Löschen 112

Aktivierung per E-Mail 114

So funktioniert die Aktivierung 114

Quelltext der function.inc.php 115

Den URL-Anhang verschlüsseln 116

Quelltext der Aktivierungsseite 117

Zusammenfassung 118

Ein paar Fragen 119

... und ein paar Aufgaben 119

E-Mail mit Klasse: HTML, *Weader und Datei* 121

E-Mail mit zusätzlichen Headern versehen 122

Absenderadresse und Fehlermails 123

Rücksendepfad angeben 124

E-Mail an mehrere Empfänger 124

Bunte Mails im HTML-Format 125

Die wichtigsten Header im Überblick 126

Der große HTML-Mailer 127

Quelltext der Datei index.php 127

Quelltext der checkandgo.inc.php 128

Die Mailklasse von Richard Heyes 130



Klassenbibliothek einbinden	131
Textmail mit Anhang versenden	132
HTML-Mail mit HTML- und Textbereich	134
E-Mail-Formulare und Sicherheit	135
In E-Mails ertrinken: Spam und Flooding	135
Zusammenfassung	136
Ein paar Fragen	137
... und ein paar Aufgaben	137
Mini-Forum: Loginmodul und Diskussionsfaden	139
Nutzerverwaltung einbinden	140
Anpassen der Nutzerverwaltung	140
Verlinken der login.php und register.php	142
Weitere Änderungen	143
Testen, testen, nochmals testen!	144
Geteilt in Rahmen: Aufbau planen	145
Frameset und Framedateien	145
Quelltext des oberen Rahmens	147
Aufbau der Seiten links.php und rechts.php	148
Planen der Datenbanktabellen	149
Datenbanktabellen einrichten	149
Platzhalterdaten zum Spielen eintragen	150
Das Forum wird lebendig!	151
Darstellung der Themen: links.php	151
Aufbau der Seite rechts.php	152
Das Datum freundlicher ausgeben	154
Quelltext der showtopic.inc.php	155
So funktioniert das Skript	156
Antwort-Link zusammensetzen	157
Mitposten! Formulare bauen!	158
Eingabe des Haupteintrags	158
Haupteintrag verarbeiten	159
Eingabe des Untereintrags	160
Untereintrag verarbeiten	162
Zusammenfassung	163
Ein paar Fragen	163
... und ein paar Aufgaben	164





Mit BBCode *und* HTML: Mehr Komfort für das Forum 165

HTML-Tags unterdrücken 166

Lektion von Dominik 166

Die Funktion strip_tags() 167

BBCode im Eigenbau 167

Ein einfaches Gästebuch 168

Etwas JavaScript: button.js 169

Quellcode der input.php 170

Funktion preg_replace() 172

Konzept der regulären Ausdrücke 172

Reguläre Ausdrücke und ihre Schalter 173

Suchen nach Hyperlinks 175

Zusammensetzen des Hyperlinks 176

Stellvertreter-Zeichen 177

Check für E-Mail-Adresse verbessern 179

Die »magischen Anführungszeichen« 180

magic_quotes_gpc = On 180

Magic quotes ausgeschaltet? 181

BBCode in das Forum einbinden 182

Ordnung schaffen - durch neue Ordner 183

Bearbeiten der Framedatei rechts.php 183

Einbinden der Grafik-Buttons 184

Die Funktion bbmaker() 185

Zusammenfassung 186

Ein paar Fragen 187

... und ein paar Aufgaben 188

9

RSS-Newsfeeds: *Feedreader* im *Eigenbau* 191

Alles News: Aufbau einer RSS-Datei 192

Was steckt dahinter? 192

Der Turmbau zu Babel 193

Aufbau einer RSS-Datei 194

SimpleXML: RSS-Datei auslesen 197

Die SimpleXML-Erweiterung 197

Quelltext der feedreader.php 198

Der Quellcode im Überblick 199

Geht auch: Feedreader ab PHP 4 201



Datei auslesen mit `file_get_contents()` 201
`preg_match()` und `preg_match_all()` 201
Die Gier der Suchmuster 203
Quelltext des zweiten Feedreaders 204

Zusammenfassung 205

Ein paar Fragen 206

... und ein paar Aufgaben 206

10 Objekt *der Begierde*: OOP mit PHP 5 209

Kleine Einführung in die OOP 210

Vor- und Nachteile der objektorientierten Programmierung 210

Ein(e) »Klasse« Fahrrad: dein erstes Objekt! 212

So erzeugst du eine Klasse mit PHP 213

Objekte, Eigenschaften und Methoden 214

Einraumwohnung: Funktion oder Klasse? 215

Version 1: Klassische Programmieretechnik 215

Version 2: jetzt mit Funktionen 216

Version 3: Programmieren mit Klasse 217

Klasse mit Konstruktor 219

Das Schlüsselwort `$this` 219

Die Linkliste: seitenweise Blättern 220

Tabelle für das Linkverzeichnis 220

Die Klasse `Blaettern` im Praxiseinsatz 221

Die drei Methoden 222

Quelltext der Klassendatei `blaettern.inc.php` 222

Die SQL-Abfragen 224

`getGesamtzahl()` und `DatenArrayO` 225

Die Methode `NaviünksO` 226

Kleines Fazit zum Schluss 227

Zusammenfassung 228

Ein paar Fragen 229

... und ein paar Aufgaben 229

11 Direkt *über den Browser*: Dateien auf den Server laden 231

Dateien hochladen: Kleines Bilderalbum 232

Skript für Grafiken optimieren 233

Quellcode der Datei `hochladen.php` 233

Das Formular zum Hochladen 234



- \$_FILES und das temporäre Verzeichnis 235
- Eigenschaften des Arrays \$_FILES 236
- Die Funktion GetImageSizeO 237
- Die Funktion move_uploaded_file() 239

Zeig her die Bilder: Verzeichnis auslesen 240

- Die Funktionen opendir() und readdir() 241
- Ausschließen der Zeichen . und .. 242

Probleme erfolgreich lösen 243

- Ordner zum Schreiben freigeben 243
- Datei mit »chmod 666« behandeln 244
- Überschreiben der Dateien verhindern 245

Zusammenfassung 246

Ein paar Fragen 246

... und ein paar Aufgaben 247

1 2 Fotoalbum im Web: mit Setup *und* Admin-Bereich 249

Das Fotoweblog installieren 250

- Die Installation: Mit Setup-Datei 250
- Fototagebuch ausprobieren 252
- Admin-Bereich ausprobieren 253

Die Module des Fotoalbums 253

- Gestaltung per CSS-Datei 253
- Die Module des Fotoweblogs 254
- Datenbanktabelle 254
- Quelltext der Datei index.php 255
- Wurde die Setup-Datei gelöscht? 257
- Das Skript im Kurzüberblick 257
- Die Blätterfunktion 259

Rund um das Eingabeformular 261

- So entsteht das Formular 262
- Eintrag in die Datenbanktabelle 263
- Der Bildhochladeteil 265
- Daten in die Datenbanktabelle schreiben 266
- Schutz vor Doppeleinträgen 267

Der Administrationsbereich 268

- Quelltext der admin.inc.php 268
- Quelltext der loeschen.inc.php 269
- Löschen einer Datei 270



Zusammenfassung 270
Ein paar Fragen 271
... und ein paar Aufgaben 271

13 Attraktives CMS: Vom *Template* zum Prototyp 273

Das Template: Mit Tabellen und CSS 274

Wir bauen einen Dummy! 274
Quelltext der Template-Datei `index.php` 275
Steuerung des Layouts: `cm24.css` 277
Include-Datei und Variablen 278

Etwas Planung für das System 279

Ein wenig Planung vorab 280
Inhaltstabelle und Kästen 281
Probedaten eintragen 282

Das Menü entsteht: ausklappbar! 283

Datenbankzugriff und Konfigurationsdatei 283
So erzeugst du das Klappenmenü 284
Die `contentmaker.inc.php` im Überblick 285

Anzeigen der Inhalte 289

Quellcode der `contentshow.inc.php` 289
Das Auslesen der Grafiken 290

Die Suchfunktion 291

Quellcode der `search.inc.php` 292

Zusammenfassung 293

Ein paar Fragen 294

... und ein paar Aufgaben 294

14 Frontend oder Backend? CMS administrieren! 295

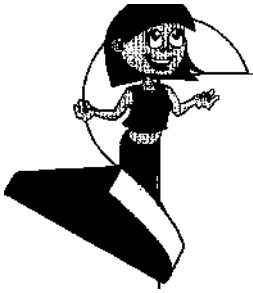
Hinter den Kulissen: Das Backend 296

Verwaltungs- und Berechtigungssystem 296
Datenbanktabellen für Userverwaltung 297
Eine Nachschlagetabelle erstellen 297

Loginmodul mit Berechtigung 299

Loginmodul wiederverwerten und anpassen 299
Quelltext der `loginmaker.inc.php` 300
Quelltext der `index.php` 301





Seitenschutz am Beispiel der Bildverwaltung 302

Tabellen bearbeiten mit Klasse 303

MySQL TableEditor von Richard Heyes 303

Den TableEditor ausprobieren 304

Quelltext der news.php 305

Quelltext der cm24_rights.php 306

Quelltext der content.php 307

Quellcode der cm24_user.php 308

Zugriff auf das Frontend steuern 309

Direktbearbeitung der Einträge 309

Änderungen in der contentmaker.inc.php 310

Quellcode der directedit.inc.php 311

Das Formular zum Eintragen 314

WYSIWYG-Editor einbinden 315

Zusammenfassung 316

Ein paar Fragen 316

... und ein paar Aufgaben 316

AnhangA319

Datenbanktabellen sichern und übertragen 319

Datenübertragung per SQL-Dump 320

AnhangB 323

Der Inhalt der CD 323

Beispiele, Lösungen und die SELFPHP! 323

Die drei Editoren 324

Weaverslave 324

PHPEdit 324

Nvu Composer 325

Die fünf CMS-Systeme 326

Mini-CMSCM24 326

CMSimple327

CMS Made simple 328

Contentido 328

Joomla (Mambo) 329

Stichwortverzeichnis 331

