

IAN STEWART

Die wunderbare Welt der Mathematik

Aus dem Englischen von Helmut Reuter

Mit 20 Zeichnungen von Spike Gerrell
und 81 Graphiken im Text



Piper
München Zürich

Inhalt

Vorwort	7
1 Ich weiß, daß du weißt, daß	13
2 Domino-Theorien	25
3 Tischerücken	43
4 Das anthropomurphische Prinzip	57
5 Wir zählen die Rinder des Sonnengottes	69
6 Rififi im Abflußrohr	81
7 Scherenschnitte hin und her	101
8 Geschichten von einer vernachlässigten Zahl ..	113
9 Ist Monopoly fair?	123
10 Monopoly zum zweiten	137
11 Computer und Datum – ein Jahrtausendproblem?	151
12 Beute verteilen	165
13 Die Quadratur des Quadrats	185

14	Die Blasebalg-Vermutung	199
15	Planvoll Pyramiden auftürmen	211
16	Großmeister im Käsekästchen	225
17	Schamlos Schokolade schmatzen	237
18	Ein wenig Dunkel ins Licht	251
19	Widersinnige Problemlösung unter Piraten ...	265
20	Minenräumen für 'ne Million	275
Literaturhinweise		287
Namen- und Sachregister		293
Zum Autor		299