



GLENN FABRY

Anatomie ür Fantasy-Zeichner

Vom Basiswissen zu perspektivisch richtigen
Bewegungsabläufen in Schritt-für-Schritt-Bildern

www.knaur-ratgeber.de

Inhalt

Vorwort	6
Zeichenstile	8

TEIL 1

Meisterschule Fantasy	14
Menschliches Skelett	16
Menschliche Muskulatur	20
Gesichtsausdrücke	24
Hände	26
Körpersprache	28
Kleidung	30
Charakter- und Staturtypen	32
Modellfotos	34
Lichteffekte	46
Zeichnen und Skizzieren üben	48
Ideen sammeln	56
Über die Schulter geschaut	58

TEIL 2

Besetzungsliste	64
Sven, der Barbar	66
Sonia, die Abenteurerin	70
Myrddin, der Zauberer	74
Charybdis, die Fischfrau	78
Mk2, die Roboterin	82
Circea, die Magierin	86
Brutus, -der Brecher	90
Hermia, die Rächerin	94
Sovann, der Werwolf	98
Mu, der Fleischberg	102
Die Barbierstochter	106
Grenvil, der Witzbold	110
Orin, der Oger	114
Gobbo, der Gobiin	118
Kyvar, die Echse	122
Register	126
Bildnachweise	128