

FRANK MEIER

*Von allerley Spiel
und Kurzweyl*

**SPIEL UND SPIELZEUG
IN DER GESCHICHTE**



THORBECKE

INHALT

- <7> VORWORT
- <9> (1)/ DAZ KINT SPILETE UND WAS FRÖ ...
SPIEL UND SPIELZEUG IN DER GESCHICHTE
- <15> (2)/ VON ALEXANDRIA BIS ROM
ANTIKE WURZELN DES EUROPÄISCHEN SPIELS
- <33> (3)/ ALLERLEY KURZWEYL ...
SPIEL UND GESELLSCHAFT IM MITTELALTER
- <41> (4)/ SPIELEN UM DER EHRE WILLEN
DAS TURNIER – EIN RITTERLICHER WETTSTREIT
- <53> (5)/ WER SCHIESSEN WILL UND FÄLLT DES REIN ...
SCHÜTZEN, RINGKÄMPFER UND BRUCHENBALLSPIELER
- <61> (6)/ STRATEGIE UND TAKTIK, GLÜCK UND UNGLÜCK
BRETT- UND GLÜCKSSPIELE IM MITTELALTER
- <91> (7)/ KLUCKER UND KREISEL
KINDERSPIELE IM MITTELALTER
- <101> (8)/ DAS GEBETBUCH DES TEUFELS
DER SIEGESZUG DES KARTENSPIELS
- <113> (9)/ STUBENHOCKER UND GASSENBUBEN
KINDERSPIELE IN DER FRÜHEN NEUZEIT
- <129> (10)/ SPIELZEUG ZWISCHEN KONTINUITÄT UND WANDEL
PUPPEN UND PUPPENHÄUSER
- <149> (11)/ VOM HANDWERKER ZUM FABRIKANTEN
SPIELZEUGHERSTELLUNG IM WANDEL DER JAHRHUNDERTE
- <169> (12)/ VON DER MECHANIK ZUR ELEKTRONIK
SPIELWELTEN IN DER NEUZEIT, GEGENWART UND ZUKUNFT
- <177> SPIELANLEITUNGEN
- <185> LITERATUR