

COREL DRAW 9

Borges/Rost/Saß

Corel PHOTO-PAINT[^]

Corel CAPTURE[™]

Corel TRACE[™]9

Bitstream Font Navigator¹

Canto Tumulus* Desktop

KOMPENDIUM

Markt&Technik Verlag

Inhaltsverzeichnis

***Sin* erster Blick auf CorelDRAW**

1.1	CorelDRAW 9 - das Programmpaket	20
1.2	Neuigkeiten auf den ersten Blick	21
1.2.1	Allgemein	21
1.3	Was ist neu	25
1.3.1	CorelDRAW 9	26
1.3.2	Corel PHOTO-PAINT 9	32
1.4	Allgemeiner Funktionsumfang von CorelDRAW 9	38
1.5	Allgemeiner Funktionsumfang von Corel PHOTO-PAINT	53
1.6	Allgemeiner Funktionsumfang der Zusatzprogramme	54
1.6.1	Corel Trace	54
1.6.2	Corel Texture	55
1.6.3	Corel Capture	55
1.6.4	Bitstream Font Navigator 3.0	56
1.6.5	Canto Cumulus Desktop LE	57
1.6.6	Corel Script und Corel Script Editor	58
1.6.7	Visual Basic for Applications 6.0	59
1.7	Bedienung der Corel-Programme	60
1.7.1	Grundlagen der Mausbedienung	61
1.7.2	Allgemeine Windows-Bedienelemente	62
1.7.3	Spezifische Bedienelemente	67
1.8	Die Corel-Hilfefunktion	73
1.8.1	Das Menü Hilfe	73
1.8.2	Das Corel-Hilfe-System	75
1.9	Anwenderunterstützung	80
1.9.1	Support im Internet	81
1.9.2	Elektronischer Support	83
1.9.3	Telefonischer Support	84

Wissenswertes zur Computergrafik

2.1	Bitmap- und Vektorgrafiken.....	87
	2.1.1 Bitmapgrafiken.....	88
	2.1.2 Datenformate.....	93
r >	2.1.3 Vektororientierte Grafiken.....	^7
	2.1.4 Tabellen- und Textformate.....	100
2.2	Arbeiten mit Farbe.....	100
	2.2.1 Licht- und Körperfarben.....	101
	2.2.2 Schmuck- und Skalenfarben.....	103
	2.2.3 Rasterung.....	104
	2.2.4 Farbsysteme.....	106
	2.2.5 Umrechnung von RGB zu CMYK.....	110
	2.2.6 Unbuntaufbau.....	111
	2.2.7 Die Farben-Dialogbox.....	111
	2.2.8 Palettenoptionen.....	122
2.3	Schriften.....	124
	2.3.1 Vektor- und Bitmap-Schriften.....	125
	2.3.2 Unterscheidung der Schriftfamilien.....	125
	2.3.3 Schriften installieren.....	128
	2.3.4 Panose-Schriftartersetzung.....	130
2.4	Tips zur Gestaltung von Grafiken und Drucksachen.....	135
	2.4.1 Schriftgrößen.....	136
	2.4.2 Textformatierung.....	137
	2.4.3 Abstände.....	139
i	2.4.4 Einzüge.....	142
	2.4.5 Sonderzeichen.....	143
	2.4.6 Druckvorkosten und Fortdruck.....	145
	2.4.7 Papierformate.....	146
2.5	Dateioperationen.....	147
2.6	Druck und Farbmanagement.....	153
	2.6.1 Ein- und Ausgabegeräte.....	153
	2.6.2 Grundlagen der Farbkalibrierung.....	162

3 Der Schnelleinstieg 1 6 7

3.1	Ein erster Blick.....	168
3.2	Grundlegende Dateioperationen.....	170
3.3	Import und Export.....	174
3.4	Grundobjekte mit CorelDRAW erstellen.....	177
3.4.1	Grafische Grundformen.....	178
3.4.2	Zeichenwerkzeuge.....	179
3.5	Grundobjekte bearbeiten und verändern.....	181
3.5.1	Grafikobjekte markieren.....	181
3.5.2	Grafikelemente sperren.....	183
3.5.3	Grafikobjekte interaktiv verändern.....	184
3.5.4	Objektattribute.....	189
3.6	Ansichten.....	193
3.6.1	Hilfsmittel im Flyout Zoom.....	193
3.6.2	Ansichtsmodi.....	194
3.7	Die erste Grafik.....	195
3.7.1	Seiteneinstellungen.....	195
3.7.2	Positionierhilfen einrichten.....	196
3.7.3	Neue Grafikobjekte zeichnen.....	197
3.7.4	Grafikobjekte verändern.....	202
3.7.5	Grafikobjekte kombinieren.....	208
3.7.6	Arbeiten mit Grafiktext.....	210
3.7.7	Zeichnungselemente konstruieren.....	215
3.7.8	Gitarre vervollständigen.....	219
3.8	Effekte in CorelDRAW.....	222
3.8.1	Mit Effekten arbeiten.....	222
3.8.2	Effektfunktionen.....	224
3.8.3	Mit Effekten arbeiten.....	227
3.9	Dokumente drucken.....	232

CoreDRAW komplett

" _ • „235

4.1	Grundlagen.....	235
4.1.1	Starten und Beenden.....	238
4.1.2	Der Bildschirm.....	240
4.1.3	Programmoberfläche individuell einrichten.....	244
4.1.4	Werkzeuge.....	259
4.1.5	Darstellungsgröße ändern.....	265
4.1.6	Abbildungsqualität anpassen.....	271
4.1.7	Dateifunktionen.....	277
4.1.8	Daten importieren.....	288
4.1.9	Export von Grafikbestandteilen.....	307
4.1.10	Schriften verändern.....	318
4.1.11	Regeln für die Änderung von Schriftzeichen oder Symbolen	322
4.1.12	OLE und Zwischenablage.....	324
4.1.13	Dokumente versenden.....	334
4.1.14	Seiten einrichten und bearbeiten.....	335
4.1.15	Arbeiten mit Dokumentseiten.....	342
4.1.16	Zeichenebenen einrichten und verwalten.....	345
4.1.17	Hilfen bei der Objektbearbeitung.....	352
4.1.18	An Gitter ausrichten.....	361
4.1.1	Fehlerbehandlung.....	364
4.2	Grafikobjekte.....	371
4.2.1	Grundobjekte erzeugen.....	371
4.2.2	Objekte markieren.....	400
4.2.3	Grafikobjekte verändern.....	413
4.2.4	Objekte dehnen, skalieren und spiegeln.....	418
4.2.5	Objekte verschieben.....	424
4.2.6	Objekte ausrichten und verteilen.....	427
4.2.7	Objekte rotieren und neigen.....	430
4.2.8	Stapelfolge.....	436
4.2.9	Objekte kopieren, duplizieren und klonen.....	438
4.2.10	Objektgruppen.....	443
4.2.11	Objekte kombinieren.....	447
4.2.12	Objektbearbeitung mit dem Hilfsmittel Fom.....	456
4.2.13	Symbole.....	479
4.2.14	Farbe, Füllung und Umriss.....	482
4.2.15	Füllung bearbeiten.....	495

4.2.16	Objektattribute übernehmen.....	512
4.2.17	Interaktive Funktionen zu Farbe und Füllung.....	514
4.2.18	Stil- und Mustervorlagen.....	525
4.2.19	Objektmenüs.....	533
4.3	Textfunktionen.....	535
4.3.1	Mengentext und grafischer Text.....	535
4.3.2	Textbearbeitung.....	540
4.3.3	Texte formatieren.....	545
4.3.4	Texte rotieren, verzerren, skalieren und dehnen.....	562
4.3.5	Textbearbeitung mit dem Hilfsmittel Form.....	563
4.3.6	Rechtschreibung, Grammatik, Synonyme und der Eingabe-Assistent.....	567
4.3.7	Textstile einsetzen.....	578
4.3.8	Erweiterte Textfunktionen.....	580
4.3.9	Erweiterte Optionen für Grafiktext.....	592
4.3.10	Mit Textrahmen arbeiten.....	593
4.4	Effekte.....	603
4.4.1	Grundlagen.....	603
4.4.2	Interaktive Überblendung.....	606
4.4.3	Interaktive Kontur.....	619
4.4.4	Interaktive Verzerrung.....	623
4.4.5	Interaktive Hülle.....	629
4.4.6	Interaktive Extrusion.....	633
4.4.7	Interaktiver Hinterlegter Schatten.....	646
4.4.8	Künstlerische Medien.....	651
4.4.9	Linsen anwenden und bearbeiten.....	665
4.4.10	Perspektive anwenden und bearbeiten.....	670
4.4.11	PowerClips anwenden und bearbeiten.....	673
4.4.12	Bitmapfunktionen und -effekte.....	676
4.5	Ausgabefunktionen.....	679
4.5.1	Drucken.....	679
4.5.2	Arbeiten mit der Druckvorschau.....	702
4.5.3	Über- und Unterfüllungen.....	708
4.6	Internet und elektronische Medien.....	714
4.6.1	Grundbegriffe.....	714
4.6.2	Auf Internet publizieren.....	726
4.6.3	Als PDF publizieren.....	732

4.7	Weitere Programmfunktionen.....	738
4.7.1	Objektdatenbank.....	738
4.7.2	Pfeilspitzen.....	749
4.7.3	Gestrichelte Linien definieren.....	752
4.7.4	Pixel- und Vektormuster erstellen.....	753
4.7.5	Voreinstellungen.....	755
4.7.6	Scripts.....	757
4.8	Grundeinstellungen verändern.....	758
4.8.1	Arbeiten mit der Optionen-Dialogbox.....	759
4.8.2	Programmvoreinstellungen.....	763

Corel Photo-Paint _ _ _ _ _ • _ _ _ _ _ 7 8 i

5.1	Allgemein.....	782
5.1.1	So arbeitet Corel PHOTO-PAINT.....	782
5.1.2	Grundlegende Dateioperationen.....	787
5.1.3	Zwischenablage.....	796
5.1.4	Dateien speichern.....	798
5.1.5	Bilder exportieren.....	799
5.1.6	Fehlerbehandlung.....	805
5.1.7	Der Bildschirmaufbau.....	807
5.1.8	Anzeigefunktionen.....	810
5.2	Farbe und Füllung.....	815
5.2.1	Farben in PHOTO-PAINT.....	815
5.2.2	Füllungen.....	824
5.3	Werkzeugeigenschaften.....	832
5.4	Die Werkzeuge.....	842
5.4.1	Allgemein.....	842
5.4.2	Maskenwerkzeuge.....	844
5.4.3	Objekte.....	847
5.4.4	Mal-Werkzeuge.....	852
5.4.5	Zeichenwerkzeuge.....	854
5.4.6	Effekt-Werkzeuge.....	858
5.4.7	Duplizierwerkzeuge.....	862
5.4.8	Korrekturwerkzeuge.....	865
5.4.9	Pfade und Strecken.....	866
5.4.10	Arbeiten mit Text.....	870

5.5	Bilder neu anlegen und bearbeiten.....	872
5.5.1	Bild neu anlegen.....	872
5.5.2	Bildgröße- und -auflösung.....	874
5.5.3	Bildmaße und -läge.....	881
5.6	Objekte und Masken.....	882
5.6.1	Arbeiten mit Kanälen.....	883
5.6.2	Arbeiten mit Objekten.....	885
5.6.3	Arbeiten mit Masken.....	897
5.6.4	Farbmasken.....	901
5.6.5	Transparenzmasken.....	903
5.7	Bildbearbeitung mit Filtern.....	905
5.7.1	Allgemein.....	906
5.7.2	Filter anwenden.....	909
5.7.3	Arbeiten mit Linsen.....	911
5.8	Bilder optimieren.....	914
5.8.1	Tonwerte anpassen.....	914
5.8.2	Farbtonanpassung und Helligkeitsverteilung.....	918
5.8.3	Farbzerlegung und -Kombination.....	923
5.9	Scannen und Drucken.....	926
5.9.1	Drucken.....	926
5.10	Grundeinstellungen.....	926

6 Weitere Hilfsprogramme _w 931

6.1	CorelTRACE.....	934
6.1.1	Bildschirmaufbau.....	937
6.1.2	Die Hilfsmittelpalette.....	939
6.2	Bitmaps vektorisieren.....	943
6.2.1	Dateioperationen.....	944
6.2.2	Bitmaps bearbeiten.....	946
6.2.3	Vektorisierungseinstellungen.....	947
6.3	Corel CAPTURE.....	955
6.3.1	Die Programm Oberfläche.....	955
6.3.2	Bildschirmfotos erstellen.....	962

I Inhaltsverzeichnis

6.4	Bitstream Font Navigator 3.0.....	964
6.4.1	Programm Oberfläche und Bedienelemente.....	964
6.4.2	Schriften mit dem Font Navigator verwalten.....	966
6.5	Canto Cumulus Desktop LE 4.0.....	970
6.5.1	Oberfläche und Bedienung.....	971
6.5.2	Multimediatechniken verwalten - erste Schritte.....	972
6.5.3	Mit Datensätzen arbeiten.....	985
6.6	Corel Versions.....	989
6.6.1	Versionkontrolle aktivieren und einrichten.....	989
6.6.2	Mit Versionen arbeiten.....	991
6.7	Service-Büro Profil.....	994
6.8	CorelTEXTURE/TEXTURE Batchter.....	996
6.9	Scannen aus der Applikation.....	1005
6.10	Bar Code Wizard.....	1007
6.11	Duplex-Assistent.....	1009
6.12	Corel SCRIPT.....	1010
6.12.1	Grundlegende Schreibweisen.....	1011
6.12.2	Corel SCRIPT EDITOR.....	1012
6.12.3	Corel Dialog-Editor.....	1015
6.13	VBA - Visual Basic for Applications.....	1017
6.13.1	Allgemein.....	1017
6.13.2	Die Entwicklungsumgebung VBE.....	1017
6.13.3	Unterschiedliche Ansichten.....	1022
6.13.4	Skripte konvertieren.....	1024

7 Beispiele und Arbeitstechniken

7.1	Grafiken selbst erstellt.....	1028
7.1.1	Räumliche Objekte aufbauen.....	1028
7.1.2	Ein Stadthaus.....	1047
7.2	Professionelle Ergebnisse mit CorelDRAW.....	1052
7.2.1	Der Gartenbau markt.....	1052
7.2.2	Logoentwurf.....	1052
7.2.3	Briefpapier und Visitenkarte.....	1064
7.2.4	Die Visitenkarte.....	1074
7.2.5	Weitere Druckstücke gestalten.....	1077

Inhaltsverzeichnis

f	Anhang	1081
A	Installation.....	1081
	Systemanforderungen.....	1081
	Instaltationsprozeß.....	1082
B	Die CD-ROM zum Buch	1092
C	Tastaturbefehle.....	1095
	Tastenkombinationen in CorelDRAW.....	1095
	Textfunktionen.....	1102
	Die Tastaturbefehle in Corel PHOTO-PAI NT.....	1106
	Stichwortverzeichnis.....	1117