

# 1000 SPIELE

## Üi GROSS ID EM

Gesellschaftsspiele mit Karten, Münzen, Würfeln,  
Streichhölzern, Worten. Bildern und Zahlen

Moewig

# Inhaltsverzeichnis

## **Die beliebtesten Würfelspiele. . . . . 11**

1 Alea iacta est! ... . . . . .	15
2 Spiele mit einem Würfel . . . . .	21
3 Die »Soma«-Würfel . . . . .	33
4 Spiele mit zwei Würfeln . . . . .	41
5 Spiele mit drei Würfeln . . . . .	49
6 Die Würfel des Artilleriemajors . . . . .	59
7 Spiele mit vier Würfeln . . . . .	71
8 Spiele mit fünf Würfeln . . . . .	77
9 Bunt Zusammengewürfeltes . . . . .	83
10 Spiele mit sechs Würfeln . . . . .	95
11 Pokerwürfel . . . . .	101
12 Die Lösungen . . . . .	111

## **Die schönsten Kartenspiele. . . . . 123**

<b>Eine Einführung in das Spiel mit Karten. . . . .</b>	<b>126</b>
<b>Einfache Familienspiele. . . . .</b>	<b>131</b>
Alte Jungfer. . . . . •	132
Bettelmann . . . . .	133

Das große Los . . . . .	.134
Esel . . . . .	.136
Farbenjagd . . . . .	.137
Fünf dazu . . . . .	.138
Hölle. . . . .	.139
Hundert . . . . .	.141
Kartendomino . . . . .	.142
Klopf. . . . .	.144
Krieg . . . . .	.145
Leben und Tod . . . . .	.146
Mogeln . . . . .	.146
Ochse, leg dich! . . . . .	.148
Quartett . . . . .	.149
Schlafmütze . . . . .	.150
Schwarzer Peter. . . . .	.151
Spitz, paß auf! . . . . .	.152
<b>Anspruchsvolle Unterhaltungsspiele . . . . .</b>	<b>.153</b>
Bassedewitz . . . . .	.154
Bezique. . . . .	.155
Brandein . . . . .	.157
Callabra . . . . .	.159
Einundfünfzig . . . . .	.160
Karo-Bluff . . . . .	.161
Krambambuli . . . . .	.162
Mau-Mau . . . . .	.164

Mauscheln . . . . .	165
Napoleon . . . . .	167
Sechshundsechzig . . . . .	169
<b>Glücksspiele</b> . . . . .	171
Blüchern . . . . .	172
Ecarté . . . . .	174
Häufeln _____ . . . . .	175
Meine Tante - deine Tante . . . . .	176
Pharao . . . . .	178
Poker . . . . .	179
Siebzehn und vier . . . . .	186
Tot . . . . . _____ . . . . .	188
<b>Die edlen Kartenspiele</b> . . . . .	189
Binokel _____ . . . . .	190
Bridge . . . . .	194
Canasta . . . . . \ . . . . .	203
Doppelkopf . . . . .	211
Gaigel . . . . .	214
Pre"ference . . . . .	216
Romme" . . . . . • . . . . .	217
Schafkopf . . . . .	221
Skat . . . . . _____ . . . . .	223
Tarock . . . . .	230

**D i e p f i f f i g s t e n M ü n z s p i e l e . . . . . 233**

- 1 Die seltsamen Geschichten von Schnapsmann und seinem Freund Bierling . . . . . 235
- 2 Die seltsamen Geschichten von Baidur Kroesus . . . . . 261
- 3 Die sehr seltsamen Geschichten von Thomas Lugenmoul . 273
- 4 Die einsamen Nächte des Nachtwächters Elias Ehrsam . . 291
- 5 Die Lösungen . . . . . 305

**D i e r a f f i n i e r t e s t e n D e n k s p i e l e . . . . . 351**

- 1 Die seltsamen Geschichten von Schnapsmann und seinem Freund Bierling . . . . . 353
- 2 Die seltsamen Geschichten von Professor Schlauckopf und seinem Freund Schlitzor. . . . . 385
- 3 Die sehr seltsamen Geschichten von Thomas Lugenmoul . 405
- 4 Die Lösungen . . . . . 423

**D i e i n t e r e s s a n t e s t e n W o r t s p i e l e . . . . . 469**

- Autogramme für Anfänger. . . . . • • • . . . 472

Bezaubernde Bilderrätsel . . . . .	476
Chaotischer Countdown . . . . .	482
Dichter und Denker . . . . .	486
Eigene Erfindungen . . . . .	490
Fremdsprachen für Fortgeschrittene . . . . .	494
Geheimschriften für Grübler . . . . .	498
Homonyme und Homöonyme . . . . .	502
Intelligente Improvisationen . . . . .	505
JedermannsJux-Journal . . . . . • . . . . J . . . .	509
Kreuzwort-Kunterbunt . . . . .	511
Logogriphe gegen Langeweile . . . . .	517
Magisches und Mystisches . . . . .	519
Nachdenkliche Niederschriften . . . . .	522
Ohne Objektivation . . . . .	526
Perfekte Palindrome . . . . . • • • • • • • • • • . . . .	528
Qantas bis Quotient . . . . . : . . . .	531
Rätselhaftes Reden und Raten . . . . .	533
Scharaden und Scharadoide . . . . .	538
Trickquadrat für Tüftler . . . . .	543
Unsinn, Ulk und Übermut . . . . .	547
Verblümete Verse . . . . .	551
Weitere wunderbare Wortspiele . . . . .	560
Xanten bis Xylose . . . . .	562
Yacht bis Yvonne . . . . . , . . . . .	564
Zungenbrecher zur Zerstreuung . . . . .	566
Lösungen . . . . .	569

## **Die lustigsten Bilderrätsel. . . . . 585**

<b>Einführung</b> . . . . .	587
Von der Bilderschrift zum Bilderrätsel . . . . .	588
Vom Rebus zum Psychogramm . . . . .	592
<b>Die Rätsel</b> . . . . .	595
Rebus. . . . .	596
Vexierbilder. . . . .	685
Drudel. . . . .	689
<b>Die Lösungen</b> . . . . .	693
Rebus. . . . .	694
Vexierbilder. . . . .	701
Drudel. . . . .	702

## **Die beliebtesten Patienzen. . . . . 703**

Vorwort . . . . .	707
<b>Kleines Patience-ABC</b> . . . . . ; . . . . .	709
<b>Allein mit 32 Karten</b> . . . . .	715
Abzähl-Patience. . . . .	71(
Acht Päckchen . . . . .	71*
Das Orakel. . . . .	72(
«§: Herz zu Herz . . . . .	72
£ Das Quadrat . . . . .	72
Wende-Patience. . . . .	72
* * * Sieben bis As. . . . .	72

<b>Allein mit 52 Karten</b>	729
Immer elf	730
Der Kaiserstein	732
* Die Jahreszahl ; ,	734
<b># # Die Uhr</b>	736
Damen heraus!	738
ine Damen	740
Schiebe-Patience	742
Das Schieberchen	744
Die Treppe	745
* Die Heirat	748
Der Abendstern	750
Hahn im Korb	752
Die kleine Harfe	754
Der Fächer	757
Der Rangierbahnhof	760
<b>Allein mit 104 Karten</b>	763
Achtmal acht	764
Die Königsbergerin	767
* * * Die Bildergalerie	770
\$ \$ \$ Fürst Bismarck	774
* * * Königs-Patience	778
* * * Die große Harfe	781
* * * Der Zopf	784
Der große Napoleon	787
Parkett-Patience	790



<b>Zu zweit mit 104 Karten</b> . . . . .	.793
Hinundher . ! . ;.. "•- . . . . .	.794
Sympathie . . . . .	.798

### **Zeichenerklärung**

amüsante, kleine Spielereien

einfache Patiencen, die vorwiegend vom Glück abhängen

mittelschwierige Patiencen, die Aufmerksamkeit und Kombinationsvermögen verlangen

schwierige Patiencen, die erhöhte Aufmerksamkeit und viel Kombinationsvermögen verlangen