

Marco Meirovitz
Paul I. Jacobs

Fitnessstraining für Denker

Ein Programm zur Verbesserung
Ihres Denkvermögens durch Spiele

DuMont

Inhalt

Einleitung.	7
1. Aufbau des Fitneßtrainings für Denker.	10
2. Gebrauch des FfD-Kurses.	20
3. Verarbeitung von Informationen.	41
4. Erkennen von Regeln.	91
5. Planung (Strategie).	117
6. Erinnerungsvermögen..	140
7. Kreatives Denken.	164
8. Psychomotorische Aktivität.	191
9. Visuelles Denken.	198
10. Kommunikation.	226
11. Problemlösungen, Übertragung und Anwendungen	243
Literaturhinweise.	267