

Axel Buhl

Grundkurs Software- Projektmanagement

HANSER



Inhalt

1	Einführung.....	2
1.1	Das Problem.....	2
1.2	Begriffe.....	4
1.2.1	Aufgaben eines Unternehmens.....	4
1.2.2	Der Projektbegriff.....	6
1.2.3	Der Begriff „Projektmanagement“.....	7
1.2.4	Aufgaben.....	8
1.3	Projektmanagement und Prozessmodelle.....	9
1.3.1	Aufgabenschwerpunkte des Projektmanagements.....	9
1.3.2	Softwareentwicklungsprozess.....	11
1.3.3	Wasserfallmodell.....	13
1.3.4	Spiralmodell.....	15
1.3.5	V-Modell97.....	15
1.3.6	Rational Unified Process (RUP).....	16
1.3.7	Extreme Programming (XP).....	18
1.3.8	Schlussfolgerungen.....	19
1.3.9	Aufgaben.....	22
2	Projektstart.....	24
2.1	Schaffung der vertraglichen Grundlagen.....	25
2.1.1	Projekteckwerte und Softwareanforderungen.....	25
2.1.2	Konfliktmanagement.....	36
2.1.3	Verträge.....	38
2.1.4	Aufgaben.....	43
2.2	Risiken in Softwareprojekten.....	44
2.2.1	Übersicht.....	44
2.2.2	Risikomanagement.....	46
2.2.3	Aufgaben.....	49
2.3	Projektorganisation.....	50

2.3.1	Motivation.....	50
2.3.2	Organisationsstrukturen.....	50
2.3.3	Projektgremien.....	54
2.3.4	Aufgaben.....	57
3	Projektplanung.....	60
3.1	Grundlagen der Projektplanung.....	61
3.1.1	Definition.....	61
3.1.2	Aufgaben.....	64
3.2	Planungsvorgehen.....	65
3.2.1	Planungsreihenfolge.....	65
3.2.2	Strukturplanung.....	67
3.2.3	Personalplanung.....	75
3.2.4	Terminplanung.....	78
3.2.5	Kostenplanung.....	79
3.2.6	Planungshinweise für das XP-Prozessmodell.....	82
3.2.7	Aufgaben.....	85
3.3	Planungstechniken.....	86
3.3.1	Versionierung und Revision von Dokumenten.....	86
3.3.2	Aufwandsschätzung.....	89
3.3.3	Die Netzplantechnik.....	97
3.3.4	Balkendiagramme.....	104
3.3.5	Aufgaben.....	105
4	Projektdurchführung.....	110
4.1	Kontrollvoraussetzungen.....	111
4.1.1	Kontrollziele.....	111
4.1.2	Erhebung der Ist-Daten.....	112
4.1.3	Beispiele für Checklisten.....	119
4.1.4	Aufgaben.....	122
4.2	Kontrollgrößen und Metriken.....	123
4.2.1	Termine.....	123
4.2.2	Kosten und Aufwand.....	126
4.2.3	Sachfortschritt.....	130
4.2.4	Qualität.....	134
4.2.5	Aufgaben.....	139

5	Projektabschluss	142
5.1	Produktübergabe.....	143
5.1.1	Produktabnahme.....	143
5.1.2	Softwarewartung...f.....	147
5.1.3	Aufgaben.....	147
5.2	Projektanalyse.....	149
5.2.1	Abweichungs-und Wirtschaftlichkeitsanalyse.....	149
5.2.2	Erfahrungssicherung.....	152
5.2.3	Aufgaben.....	154
6	Teamführung	156
6.1	Motivationstheorien.....	156
6.1.1	Begriffsbestimmung.....	156
6.1.2	Menschentypen.....	159
6.1.3	Motivationstheorien.....	161
6.1.4	Aufgaben.....	164
6.2	Führungshinweise.....	165
6.2.1	Führungstheorien.....	165
6.2.2	Teamentwicklung.....	167
6.2.3	Praktische Hinweise.....	173
6.2.4	Aufgaben.....	173
7	Lösungen zu den Aufgaben	176
	Literatur	191
	Index	195