

Annemarie Fleck

Gute Nacht

31 Gutenachtgeschichten

Illustriert von

Evelyne Bermann

HIERONYMUS MÜNZER VERLAG

FELDKIRCH

Edition Literatur

Inhalt

Ein Igel sucht eine neue Heimat	7
Schnawiddeldibatsch, der fremde Igel	13
Hansjörg Schwarzpunkts Abenteuer	15
Eusebius Schnackenhuster	17
Eusebius Schnackenhuster fällt etwas ein	22
Der Tiger „Ichbeißnicht“	25
Heiri Flapsig und Hieronymus Tapsig	29
Hieronymus Tapsig mag keine bunten Pfeifen	32
Der abergläubische Schrummelmann Käsebeißer	34
Schrummelmann Käsebeißer hat weiterhin Pech	39
Schrummelmann Käsebeißer kriegt keine Ruhe	42
Wie lange geht ein „Linker-Fuß-Nachmittag“	47
Auch der längste Tag geht nur bis Mitternacht	54
Das Karussell	58
Frau Lina Gackerich ist beleidigt	60
Das schwarze Schwein	62
Häslein Schnuppelwitt mag keinen Klee	65
Frau Rollerbollermann kauft ein	67
Frau Rollerbollermann geht zum Bürgermeister	69
Mopsgewickel und Flunschzerreissig	72
Die Eiskellerm Maus	75
Ein Ringelpullover für die Eiskellerm Maus	79
Die vergessene Geige	83
Das Eichhörnchen und die Häher	85
Amalia Mäusefang von Nachthausen	90
Der Putzeimer	92
Die Schatztruhe	96
Die Zwetschgenleute und der Kater Mutz	98

Der Zwetschgenmann und die Zwetschgenfrau	106
Elefant Georg Langrüssel lernt einen Maulwurf kennen	110
Das Regenbogenpferd	113
Kurzbiographie von Annemarie Fleck	116
Kurzbiographie von Evelyne Bermann	118