

Yvonne Bechheim

# Erfolgreiche Kooperationsspiele

Soziales Lernen durch Spiel und Sport

Limpert Verlag Wiebelsheim

Landes-Lehrer-Bibliothek  
des Fürstentums Liechtenstein  
Vaduz

372.879

# Inhalt

<b>Einleitung</b> .....	<b>9</b>
<b>1. Wo erlernen Kinder die Fähigkeit zur Kooperation?</b> .....	<b>10</b>
1.1 Kooperation in der Familie.....	10
1.2 Kooperation im Kindergarten.....	11
<b>2. Wie kann die Grundschule kooperatives Verhalten fördern?</b> .....	<b>12</b>
2.1 Sportunterricht in der Grundschule .....	13
2.2 Zum Umgang mit leistungsschwächeren Schülern im Sportunterricht .....	13
2.3 Vom Wert des Spielens .....	14
<b>3. Was sind Kooperative Spiele und was können sie leisten?</b> .....	<b>16</b>
3.1 Kennzeichen von Kooperativen Spiele .....	16
3.2 Kooperative Spiele und die Freude am Spiel .....	18
3.3 Kooperative Spiele und Kreativität.....	19
<b>4. Praxis: Kooperationsspiele</b> .....	<b>20</b>
<b>Gegenseitige Hilfestellung</b>	
<i>Komm-Hoch</i> .....	21
<i>Menschenpyramide</i> .....	22
<i>Schoßsitzen</i> .....	23
<i>Deckenball</i> .....	23
<i>Die große Spirale</i> .....	24
<i>Hol den Ball ein</i> .....	25
<i>Nordpol</i> .....	26
<b>Vertrauen</b>	
<i>Blindlauf</i> .....	27
<i>Chauffeur</i> .....	28
<i>Hundeführer</i> .....	29
<i>Steife Puppe</i> .....	29
<i>Flieger</i> .....	30
<i>Tuchlaufspiel</i> .....	31
<b>Körperkontakt</b>	
<i>Einer zum Anderen</i> .....	33
<i>Bildhauer</i> .....	34
<i>Der Blinde Sucher</i> .....	35
<i>Gemeinsam sind wir stark</i> .....	35
<i>Farben berühren</i> .....	36
<i>Gewicht abgeben</i> .....	37
<i>Fliesendrehen</i> .....	38

<b>Anpassungsfähigkeit</b>	
Siamesischer Fußball .....	39
Drachenschwanzjagen .....	40
Taulaufen .....	41
Monster Harry .....	41
Luftballontransport .....	42
<b>Selbstkontrolle</b>	
Tote Löwen .....	43
Aura .....	44
Mäuse und Katzen .....	44
Spürnase .....	45
<b>Kreativität</b>	
Gesichterschneiden .....	47
Blasebalg .....	48
Figurenwerfen .....	49
Familiengeschichte .....	50
<b>Spontanität</b>	
Oh-Ah .....	51
Doppelpose .....	52
Ich stelle mich vor .....	53
<b>Nachahmungsspiele</b>	
Pantomime .....	55
Die große Maschine .....	56
Verkehrte Welt .....	57
Lebende Bilder .....	58
<b>Visuelle Wahrnehmung</b>	
Such den Schuh .....	59
Kapitän Video .....	60
Detektiv .....	61
Kängurus und Koalabär .....	61
<b>Geschicklichkeit</b>	
Reifenspringen .....	63
Gordischer Knoten .....	64
Dreieckfangen .....	64
Partnerrolle .....	65
Außen-Innenkreis .....	66
Nur nicht hinein .....	66
Planetenbahn .....	67

**Reaktionsfähigkeit**

Obstkorb.....69  
Die Latte fällt.....70  
Stein-Papier-Schere.....70  
Hasenjagd.....71  
Beintreffen.....72  
Drachenschatz.....73  
Die Löwen sind los.....74

**Ausdauer**

Gefrorener Bohnenbeutel.....75  
Feuerwehr.....76  
Zauberer.....76  
Riesenturm.....77  
Astronautenspiel.....78

**Laufen**

Speichenrennen.....79  
Einer zu viel.....80  
Fliegender Holländer.....80  
Namenwerfen.....81  
Such das Quartett.....82  
Letztes Paar muss raus.....82  
Octopussy.....83

**Gleichgewicht**

E.T.-Telefon.....85  
Standschaukel.....86  
Quak.....86  
Kamelreiter.....87  
Stand Halten.....88  
Chinesische Mauer.....88

**Krabbeln**

Raupe.....89  
Krabbenfangen.....90  
Waschanlage.....90  
Krokodil Dundee.....91

5. Kooperative Spiele neu erfinden.....93

Schlusswort.....95

Literaturverzeichnis.....95