

Hugo Kastner

# Backgammon

Geschichte

Regeln

Strategien

**humboldt**

# Inhalt

- \* Anfänger
- \*\* Fortgeschrittene
- \*\*\* Experten

<b>Vorwort</b> .....	10
<b>Geschichte &amp; Regeln</b> .....	12
Geschichte des Spiels .....	12
Chronologie .....	14
Meisterspieler .....	26
Weltmeister .....	27
Giants of Backgammon .....	28
American Backgammon Tour .....	32
Zitate .....	32
Einführung* .....	38
<b>Taktik &amp; Strategie</b> .....	48
Eröffnungswürfe** .....	48
Vier Schlüsselziele der Eröffnung .....	48
Grundlegende Eröffnungsprinzipien .....	50
Eröffnungszüge .....	50
Dublettenwürfe .....	69
Equity nach dem Eröffnungswurf*** .....	72
Mittelspiel-Strategien** .....	74
Anker/Goldener Punkt .....	74
Bar .....	76
Baustein/Builder .....	77
Blots .....	80
Diversifikation .....	81
Duplikation .....	82

Flexibilität/Streuung . . . . .	83
Prime/Geschlossenes Feld . . . . .	84
Risiko & Sicherheit . . . . .	85
Abtragen** . . . . .	87
No-miss-Positionen . . . . .	87
Doppeln beim Abtragen . . . . .	88
Abtragen – Wahrscheinlichkeitstabelle . . . . .	90
Generelle Abtrag-Strategien . . . . .	90
Spezielle Abtrag-Strategien . . . . .	91
Abtragen im Kontaktspiel . . . . .	92
Gammon-Drohung/Crossover . . . . .	93
Endspiel-Technik*** . . . . .	93
Laufen oder Abwarten? . . . . .	94
Schlagen oder Sichern? . . . . .	95
Slotten oder Schützen? . . . . .	96
Abtragen oder Trefferminimierung? . . . . .	97
Auflösen oder Aufrechterhalten? . . . . .	98
Risiko oder Sicherheit? . . . . .	98
Verdoppelungswürfel** . . . . .	99
25%-Regel . . . . .	100
Position – Rennen – Drohung . . . . .	102
Wahrscheinlichkeitenmix . . . . .	102
Gammon-Chance . . . . .	103
Geschlossenes Feld . . . . .	105
Zählen von Augen . . . . .	106
Cluster Counting*** . . . . .	108
10%-Regel für eine Verdopplung . . . . .	112
12½ %-Regel für eine Annahme . . . . .	113
Adaptionen . . . . .	113
Das goldene Dreieck . . . . .	114
Erwartungswert – Equity*** . . . . .	115
Einflussfaktoren . . . . .	116
Berechnungsbeispiele . . . . .	116

Match Play-Tabellen / MET (Match Equity Table) . . . . .	118
Match Play – Verdoppeln . . . . .	120
Match Play – Allgemeine Richtlinien . . . . .	122
Money Game – Vergleichszahlungen . . . . .	123
<b>Partien &amp; Meisterzüge</b> . . . . .	125
Partien & Analysen*/**/**	125
Rennspiel – Running Game** . . . . .	125
Blitz /Angriff – Attacking Game** . . . . .	137
Holding Game – Haltespiel** . . . . .	146
Blockadespiel – Priming Game** . . . . .	159
Back Game** . . . . .	171
Meisterzüge & Probleme*/**/**	193
Einsteigerprobleme* . . . . .	193
Meisterprobleme*** . . . . .	210
Zugprobleme . . . . .	211
Doppler-Probleme . . . . .	220
<b>Varianten &amp; Informationen</b> . . . . .	229
Varianten* . . . . .	229
Acey-Ducey . . . . .	229
Backgammon Extras . . . . .	229
Backgammon Backwards . . . . .	231
Chouette . . . . .	231
Freeze-Out Match . . . . .	232
Hyper-Backgammon . . . . .	232
Nackgammon . . . . .	232
Rollover . . . . .	233
Snake . . . . .	233
Tavli/Griechisches Backgammon . . . . .	234
Turnierspiel . . . . .	236

Backgammon am Computer**	236
Analyse	236
Hinweise	237
Rollouts	237
Spielstärke	238
Stellungen	238
Offizielle Regeln**	238
FAQ** – Häufig gestellte Fragen	243
Falschspiel mit Würfeln**	249
Unregelmäßige Würfel	250
Geladene Würfel	252
Formvollendete Würfel	254
Schutzmöglichkeiten	255
Literatur & Internet	256
Glossar	259