

Einstieg in Basic

von

Dr. habil. Edgar Kaucher

Dr. Rudi Klarte

Prof. Dr. Christian Ullrich

Universität Karlsruhe



BibUographisches Institut Mannheim/Wien/Zürich

B. I.-Wissenschaftsverlag

INHALTSVERZEICHNIS

A.	EINLEITUNG	9
	1. Programmieren - wozu?	9
	2. Erste Programmierschritte	12
	3. Grundprinzipien des Programmierern	22
	4. Wo stecken die Fehler	40
	5. Einiges zur graphischen Darstellung von Programmiersprachen	44
B.	GRUNDLAGEN VON MINIMAL BASIC	54
	1. Grundsymbole (Alphabet)	54
	2. Namen	56
	3. Standardtypen	60
	3.1 Der Standardtyp Reell	61
	3.2 Der Standardtyp Text	63
	3.3 Der Standardtyp Vektor	64
	3.4 Der Standardtyp Matrix	65
	4. Variable	66
	4.1 Einfache Variable	66
	4.2 Indizierte Variable und Felder	67
	5. Ausdrücke	69
	5.1 Reeller Ausdruck (R AUSDRUCK)	69
	5.2 Text Ausdruck (T AUSDRUCK)	75
C.	DAS MINIMAL BASIC PROGRAMM	76
	1. Gestaltung und Kodierung von Programmen	77
	2. Vereinbarung von Variablen und Feldern	79
	2.1 Vereinbarung von einfachen Variablen	79
	2.2 Vereinbarung von (reellen) Feldvariablen (Vektoren und Matrizen), indizierten Variablen und die <u>Option</u> -Vereinbarung	80

3.	Anweisungen	88
3.1	Die <u>stop</u> - und die <u>end</u> -Anweisung	90
3.2	Die Wertzuweisung (<u>let</u> -Anweisung)	90
3.3	Die bedingte Sprunganweisung (<u>jjf</u> -Anweisung)	92
3.4	Die Ein- bzw. Ausgabeanweisungen (<u>read</u> -, <u>restore</u> -, <u>input</u> -, <u>print</u> -Anweisung, <u>data</u> - Vereinbarung)	94
3.5	Weitere Sprunganweisungen (<u>goto</u> -, <u>on</u> -, <u>gosub</u> - und <u>return</u> -Anweisung)	110
3.6	Die Laufanweisung (<u>for</u> -, <u>ne_xt</u> -Anweisung)	116
3.7	Die <u>randomize</u> -Anweisung	121
4.	Formelfunktionen	121
4.1	Vereinbarung von Formelfunktionen	122
4.2	Aufruf von Formelfunktionen	123
5.	Obersicht über das MINIMAL BASIC Programm	125
5.1	Was ist alles zu vereinbaren?	125
5.2	Wann ist eine Variable bzw. ein Feld- element definiert?	125
D.	ÜBUNGSAUFGABEN UND SPIELE	128
E.	SYNTAXDIAGRAMME MINIMAL BASIC	177
F.	VERZEICHNISSE	183
1.	Verzeichnis der Syntaxdiagramme	183
2.	Verzeichnis der Wortsymbole	184
3.	Stichwortverzeichnis	185
G.	BASIC DIALEKTE	192
1.	Sinclair	193
2.	Commodore	213
3.	Apple	227
H.	LITERATUR	244