

FORTRAN IV

Programmieranleitung

VON

Dipl.-Math. KARL HANS MÜLLER

UND

Dipl.-Math. IRMTRAUD STREKER

Zentrales Recheninstitut der Universität
Frankfurt am Main



BIBLIOGRAPHISCHES INSTITUT • MANNHEIM

HOCHSCHULTASCHENBÜCHER-VERLAG

Inhaltsverzeichnis

I	<u>Das Schreiben und Lochen eine» Programme»</u>	I, 1
II	<u>Zahlendarstellung nnd Konstanten</u>	II. 1
	1. Die Darstellung von Zahlen	II. 1
	2. Konstanten	II. 2
III	<u>Variablen nnd Funktionen</u>	III. 1
	1. Einfache Variablen	III. 1
	2. Indizierte Variablen	III. 3
	3. Funktionen	III. 4
	Tabelle der eingebauten Funktionen	III. 6
	Tabelle der Bibliotheksfunktionen	III. 8
IV	<u>Arithmetische Ausdrücke nnd Anweisungen</u>	IV, 1
	1. Arithmetische Ausdrücke	IV. 1
	2. Arithmetische Anweisungen	IV. 3
	3. Zur Auswertung von arithmetischen Anweisungen	IV, 5
V	<u>Sprungbefehle nnd Beendigung eines Programmes</u>	v, 1
VI	<u>Indizierte Variablen</u>	VI. 1
	1. Die DIMENSION-Anweisung	VI. 1
	2. Die möglichen Formen der Indizes	VI. 3
VII	<u>Die DO-Schleife</u>	VII. 1
	1. Die DO-Anweisung	VII. 1
	2. Definitionen und Regel»	VII. 2
	3. Die CONTINUE-Anweisung	VII. 4
VIII	<u>Ein- nnd Ausgabeanweisungen</u>	VIII. 1
IX	<u>Die Format-Anweisung</u>	IX. 1
	1. Formatspezifikationen	IX. 1
	2. Der Skalenfaktor	IX, 10
	3. Die allgemeine Form der Formatanweisung	IX. 11
	4. Variables Format	IX.16

	<u>Funktionsunterprogramme</u>	X, 1
	1. Arithmetische Anweisungsfunktionen	X, 2
	2. FUNCTION-Unterprogramme	X. 3
	3. Eingebaute Funktionen	X, 6
	4. Bibliotheksfunktionen	X. 6
	5. Die Verwendung von Unterprogrammnamen als Argumente	X. 7
XI	<u>SUBROUTINE-Unterprogramme</u>	XI, 1
	Die Definition eines SUBROUTINE-Unterprogrammes	XI, 1
	Der Aufruf eines SUBROUTINE-Unterprogrammes	XI.2
	Außergewöhnlicher Rückprung aus SUBROUTINE- Unterprogrammen	XI,4
	Mehrfacher Eingang in ein Unterprogramm	XI.5
	Variable Dimension	XI,9
	6. Verfügbare SUBROUTINE-Unterprogramme	XI.6
XII	<u>Logische Operationen</u>	XII,I
	1. Logische Anweisungen	XII,1
	2. Die logische IF-Anweisung	XII,4
	3« Ein- und Ausgabe	XII,5
XIII	<u>COMMON- und DATA-Anweisungen</u>	XIII,1
	1. Die einfache COMMON-Anweisung	XIII,1
	2. COMMON-Blöcke	XIII,3
	3. Die DATA-Anweisung	XIII.5
	4. Die EQUIVALENCE-Anweisung	XIII. 8
XIV	Bandbefehle	XIV. 1
XV	Übersicht über <u>die verfügbaren Anweisungen</u>	XV. 1
XVI	<u>Übersetzung einiger Fachausdrücke</u>	XVI, 1
XVII	<u>Programmbeispiele</u>	XVII. 1
XVIII	<u>Übungsaufgaben</u>	XVIII, 1
	<u>Literatur</u>	