

Bas Kast

**UND
PLÖTZLICH
MAGHT ES**

KLICK!

Das Handwerk der Kreativität oder
Wie die guten Ideen
in den Kopf kommen

S. FISCHER

Inhalt

Einführung: Gute Ideen sind mehr als Geistesblitze • 9

1 Das Ungewohnte beflügelt die Phantasie

Eine Cafeteria mit schockierendem Angebot • 21

Kreativer frühstücken • 28

Kafka schärft den Verstand • 34

Wie gegrillter Aal das Denken lockern kann • 39

Zwei Sprachen, zwei Denkweisen • 48

Ein dickes Adressbuch erhöht das Risiko
für gute Einfälle • 55

2 Mit der Entspannung kommen die Ideen

Im Meditationslabor • 65

Ein Gorilla wird unsichtbar • 72

Was Wodka, Schläfrigkeit und die Farbe Blau
gemeinsam haben • 78

Wenn das Gehirn offline geht,
kommt die Phantasie in Fahrt • 87

So arbeiten Genies • 97

Je mehr Alpha, desto origineller der Einfall • 101

Zu den Risiken und Nebenwirkungen
der Ritalin-Gesellschaft • 109

3 Über die lebenslange Lust an der Neugier

Kinder sind schöpferischer als Erwachsene –
und umgekehrt • 119

Vom Schüler zum Entdecker:

Weniger Pädagogik ist mehr • 127

Feynmans Vater oder Eine Erziehung zu
eigenständigem Denken • 132

Was einem verraten wird, kann man nicht mehr
selbst herausfinden • 136

Wer übt, begabt sich selber • 147

4 Von der Gruppe zum kreativen Team

»In der Savanne gab es auch keine Stockwerke« • 159

Ein Team von Stars ist nicht dasselbe
wie ein Star-Team • 161

Wie man den Gruppen-IQ steigert • 165

Was tun mit Selbstdarstellern und Narzissten? • 172

Gutes Brainstorming, schlechtes Brainstorming • 176

Steve Jobs' Ein-Klo-Prinzip • 180

Sozialkompetente Gebäude • 184

Vom Wert gemeinsamer Kaffee- und Bierpausen • 191

Orte mit hohem Kreativitätsquotient • 192

5 Wie Sie Ihre eigene kreative Nische entdecken

Genie – eine Sache von Talent oder Training? • 199

Der weltberühmte Komponist,

der keine Noten lesen kann • 202

Was an kreativen Möglichkeiten in uns steckt,

ist unvorhersagbar • 207

Vom Rebhuhnjäger zum revolutionären

Wissenschaftler • 211

Woran erkenne ich, dass ich mein Ding

gefunden habe? • 215

Schnittstellen sind Hotspots für das Neue • 222

In der Nische wirst du, wer du bist • 228

Anmerkungen • 235

Literatur • 247

Bildnachweis • 256

Danksagung • 257

Personen- und Sachregister • 258