

Simone Lentes, Peter Thiesen (Hrsg.)

# *Ganzheitliche Sprachförderung*

Ein Praxisbuch mit Sprachspielen  
für Kindergarten, Vorschule und Hort

4., überarbeitete Auflage

# Inhalt

Vorwort des Herausgebers	7	<b>Sprache und Bewegung</b>	<b>39</b>
Einleitung	8	Bewegungsspiele für den ganzen Körper	40
<b>Sprachförderung: Theoretische Grundlagen</b>	<b>9</b>	Handgeschicklichkeits- und Fingerspiele	44
Über die Bedeutung der Sprache für den Menschen	9	Mundgeschicklichkeitsspiele	47
Die Sprachentwicklung und ihre Störungen	9	<b>Sprachförderung planen – aber wie?</b>	<b>50</b>
Über den Zusammenhang von Sprache und Wahrnehmung	11	Fördermöglichkeiten im Bereich „kommunikative Fähigkeiten“	51
Über den Zusammenhang von Sprache und Bewegung	12	Fördermöglichkeiten im Bereich „Wortschatzerweiterung“	53
Sprachförderung – aber wie?	13	<b>Spielvorlagen: Von „Einkaufsspiel“ bis „Wasserdrachen“</b>	<b>55</b>
Der Weg ist das Ziel – der spielorientierte Ansatz	14	<b>Sprachspiele</b>	
<b>Spiele um Wortschatz, Grammatik und Kommunikation</b>	<b>15</b>	1. Das Einkaufsspiel	56
Sprachspiele zur Erweiterung des Wortschatzes	16	2. Ei zu Ei-Domino®	57
Sprachspiele zur Erweiterung grammatischer Fähigkeiten	23	3. Körper-Memory®	58
Sprachspiele zur Förderung kommunikativer Fähigkeiten	28	4. Käfer, Baum und Sonne	59
<b>Sprache und Wahrnehmung</b>	<b>31</b>	5. Wo leben die Tiere?	60
Wahrnehmungsspiele zur auditiven Wahrnehmung („Hörspiele“)	32	6. Dick und dünn	61
Wahrnehmungsspiele zur visuellen Wahrnehmung („Sehspiele“)	34	7. Tisch und Stuhl	62
Wahrnehmungsspiele zur taktilen Wahrnehmung („Tastspiele“)	36	8. Hallo, ich bin Max	63
		9. Luisa, der kleine Schmetterling	64
		10. Natur-Memory®	65
		11. Eva und Tom	66
		12. Wem gehört was?	67

13. Eva, Tom und der freche Hund	68
14. Gesichtsausdrücke und Stimmungen	69
15. Pantomime	70
16. Rate mal!	71
17. Fragen und Antworten	72
18. Eva kauft Eis	73
19. Eva und Tom telefonieren	74
20. Bauanleitung Grünix	75
21. Begrüßungsbrief	76
22. Weltraum-Spiel	77
23. Tiere im Zoo	78
24. Zoo-Buch	79

### **Wahrnehmungsspiele**

25. Tiere vom Bauernhof	80
26. Das Monsterspiel	81
27. A wie Auge	82
28. Kreise und Quadrate	83
29. Das Haus	84
30. Die Wegsuche	85
31. Schnecke sucht Schnecke	86
32. Die Schmetterlingswiese	87
33. Das Kinderzimmer	88
34. Klecks-Memory®	89
35. Tast-Memory®	90
36. Was fühle ich?	91

### **Bewegungsspiele**

37. Der Zappelbär	92
38. Spring mit dem Seil	93
39. Jonglieren	94
40. Mein beweglicher Körper	95
41. Tierbewegungen	96
42. Der kleine Tanz	97
43. Unterwasserwelt	98
44. Schneckenbild	99
45. Händenspiel	100
46. Strich und Punkt	101
47. Schere, Papier, Brunnen und Stein	102
48. Fingerpuppen	103
49. Schattentheater	104
50. Kannst du das?	105
51. Geräusche	106
52. Die dicke Hummel	107
53. Rudi Rüssel	108
54. Der Wind	109
55. Wasserdrachen	110
Literaturverzeichnis	111