

Christian Hesse

# MATHE TO GO

**Magische Tricks für  
schnelles Kopfrechnen**

Verlag C.H.Beck

# Inhalt

## **1. Check-in 7**

## **2. Warm-up 10**

## **3. Wie anfangen? 20**

## **4. Multiplikation 27**

Das Große Einmaleins 27 • Gleiche Zehnerstelle 36 •  
Gerade Differenz 37 • Trachtenbergs Schweizer Taschen-  
messer 39 • Treffpunkt **100** 47 • Quadriere mich! 50  
• Gleiche Anfangsziffer ... 58 • ... und nun gleiche  
Endziffer 60 • Altchinesisch, mit Ess-Stäbchen 61 •  
Mach's mal aufnem Gitter 64 • Tripel Trouble 67 •  
Trachtenberg goes dreistellig 69 • Quadrierte Dreistellig-  
keit 77 • Um die **1000** 82

## **5. Teilen und Herrschen 87**

Einstelliger Divisor 89 • Zweistelliger Divisor 93 •  
Die Umkehrung aller Werte 106

## **6. Ergebnis-Check 117**

Neunerprobe 117 • Elferprobe 129

## **7. Wurzelbehandlung 131**

... wenn ich eine Quadratzahl bin 131 • ... oder auch  
nicht 135 • Wurzeln erklettern 136 • Schätz mich! 139 •  
Was hätte Heron gemacht? 141 • Anti-Dekonstruktiv 145 •  
Etwas für Fortgeschrittene 147 • Bonusmaterial für Meister

aller Klassen 151 • Wurzeln, was gewurzelt werden  
kann 156 • Hoch und höher 164

**8. Loco Logarithmico 167**

Logarithmus, wer bist du? 167

**9. Die Kompetenzkeule für jedes Datum 182**

Sag mir doch den Wochentag 182

**10. Cool-down 186**

**11. Anhang 188**

Verwendete und weiterführende Literatur 188 •

Dank 188 • Autor 189